

С тех пор прошло более десяти лет. Иногда я вспоминаю тот день и вздыхаю с сожалением. Не то чтобы я мог выбрать что-то другое. Если бы я это сделал, меня бы убили или выкинули, что было в основном то же самое, что изменились не только люди, но и животные и растения. Монстры бродили вокруг, и без общества, которое могло бы защитить вас, вы, вероятно, умерли бы, если бы вы уже не повысили свой класс совсем немного.

Нет, я не жалел, что сказал "да". Я просто пожалел, что попал в худший класс. Я не мог быть магом, способным управлять магией, чтобы творить всевозможные заклинания; я не мог быть воином, с физическими способностями, развитыми намного выше того, что должно было быть по-человечески возможным. Я не мог быть ни одним из тех могущественных, невероятных классов, которые существуют. Я должен был получить единственный класс без боевого потенциала.

Я покачала головой, прогоняя эти мысли прочь. Это был не первый раз, когда они у меня были, и размышлять о них было непродуктивно. Я снова переключил свое внимание на стоящую передо мной задачу. Передо мной лежал открытый экземпляр Руководства эколога по подземельям в твердом переплете. Я пытался учиться по нему в течение последнего часа, но все время отвлекался.

Я вздохнул, заставляя себя прочесть скучный текст. Завтра у меня был тест, и если я его не сдам, то не смогу окончить школу.

Книга все болтала и болтала о непрактичности подземелий. Большая часть этого была общеизвестна. С тех пор как мир изменился, появились подземелья. Однако они не были сформированы естественным путем. Вместо этого была группа людей, на самом деле класс, который их создал. Создатели Подземелий. Класс, который наиболее необходим обществу, и в то же время самый слабый класс. Мой класс. Я снова вздохнул, заставляя себя вернуться к тексту.

Автор постулировал теории о том, почему подземелья не возобновляемы, что заставляет их разрушаться. Хотя все уже знали ответ: люди стали слишком сильными. Поначалу, после появления бога Януса, мир был страшен. В результате изменений появились новые виды, ужасные звери и даже растительность стали смертельно опасными. Люди боролись изо всех сил, пытаясь повысить свои классы. Однако в какой-то момент они достигли критической массы, и импульс изменился. Люди достигли таких высоких уровней, что могли легко убить каждого монстра. Более того, детали монстров стали ключевыми ингредиентами в некоторых из самых популярных продуктов, появившихся на рынке.

У каждого просто должны были быть свои портативные устройства и голофоны. Недостаточно было насладиться хорошим стейком, нужно было съесть хвост мантикоры. Дети не были удовлетворены игрушечным роботом, если у него не было ядра зверя, дающего ему достаточно искусственного интеллекта, чтобы делать за них домашнюю работу (когда их родители, конечно, не смотрели). Спрос был бесконечным, и поэтому никто не думал о пределах предложения.

Виды монстров стали вымирать повсюду. Правительство, осознав надвигающуюся нехватку

материалов из монстров, быстро попыталось исправить ситуацию, издав законы об охоте на зверей, мало чем отличающиеся от того, как они регулировали количество оленей, на которых вы могли охотиться. К сожалению, ущерб был нанесен, и предложение больше не могло соответствовать спросу. Именно тогда в обществе возник ранее игнорируемый класс: Создатель подземелий. Создатели подземелий, в отличие от других классов, не получали навыков, которые позволяли бы им бросать огонь во врагов или разрезать горы пополам. Вместо этого у них была одна способность с несколькими вариантами, которые развивались по мере их повышения: они могли создавать подземелья.

Звучит здорово, правда? Нет. Вы можете создать подземелье, но вы не можете его контролировать. Если бы вы могли, то, возможно, смогли бы заслужить некоторое уважение. Это не сильно отличалось бы от того, чтобы быть Заклинателем или Призывателем. Но даже без боевой мощи Создатели Подземелий быстро стали важными. Они были тем классом, который имел ключевое значение для разработки устойчивых ресурсов. Быстро правительство обеспечило безопасность ряда Создателей Подземелий. Они создали первые в истории Публичные подземелья.

Публичные подземелья, как следует из названия, были подземельями, доступными для публики. Любой желающий мог войти и попытаться счастья в частях монстров или попытаться пройти уровни, победив монстров, которые были сильнее. Загвоздка заключалась в том, что вам нужно было заплатить, чтобы войти, и вы должны были заплатить налог со всех частей монстра, собранных в подземелье. Это, в свою очередь, обеспечило деньги для поддержки Создателей подземелий, а также расходы на создание подземелий.

Очевидно, что самые богатые в обществе не могли этого вынести. Таким образом, была сформирована частная индустрия для Создателей Подземелий. Это быстро стало классом, связанным с большим богатством.

Так почему же я жалуюсь на это? Это довольно просто. Мы живем в обществе, где люди настолько сильны, что их можно было бы назвать богами. Не то чтобы они называли себя так, если только не хотели быть изгнанными из-за страха, что Янус отнимет власть, которую он даровал миру. Но люди сейчас невероятно могущественны. Дети, которые едва достигли уровня, обладают способностями, которые могли бы соперничать с лучшими спортсменами мира до прибытия Януса. И это только средние показатели.

Вдобавок ко всему, мир-это совсем другое место. В прошлом вам требовалось образование, чтобы добиться успеха. Теперь все, что вам нужно, это получить удачу в подземелье, найти редкое отродье, убить его, и у вас будет достаточно денег, чтобы уйти на пенсию. Конечно, зачем вам уходить в отставку в этот момент? Вы можете продолжать повышать уровень и становиться все сильнее и сильнее. Чем вы сильнее, тем сильнее подземелье, которое вы можете атаковать. К тому же в дикой природе действительно остаются некоторые ужасные звери. Самые сильные, из которых люди не могут убить. И со временем они тоже повысились. Если бы вы могли убить одного из них, у вас было бы достаточно денег, чтобы основать страну.

Естественно, это означает изменение ценностей. Интеллектуалов не ценят. Те, кто обладает огромной силой, физической или магической, являются элитой общества. Таким образом, существует любопытное существование, известное как Создатели подземелий. Они

необходимы. Без них никто другой не смог бы стать сильным. Но сами они никогда не будут могущественными. Следовательно, они не являются элитой.

В старом свете была фраза, которая кажется подходящей: те, кто не может, учат. Люди привыкли смотреть свысока на тех, кто мог помочь другим достичь величия. Это не изменилось. Создатели подземелий ценны, но в конечном счете не пользуются уважением.

Может быть, именно поэтому книга, которую я читал в рамках класса высшего уровня, который я посещал, чтобы получить последний зачет перед выпуском, была такой устаревшей. Она задавала вопросы, на которые мы уже знали ответ. Но никто не трудился учить Создателей Подземелий. Все, что им нужно было сделать, - это создать то, что было заказано. По сути, я должен быть тем парнем, который принимает ваш заказ в машине, берет деньги и дает вам то, что вы хотите. Никаких мыслей не требовалось.

И, как и человеку, находящемуся в проходе, Создателям подземелий приходится работать долгие часы. Подземелья возобновляемы, но только тогда, когда в них умирают люди. Высвобождение маны при смерти человека питает ядро, что, в свою очередь, позволяет ядру создавать больше монстров. В наши дни все слишком сильны, чтобы умереть, если только они не забредут на территорию высокого уровня без сопровождения. Общественные подземелья видят в них столько смертей от неосторожных людей, что их приходится перестраивать каждые десять лет или около того. Для сравнения, большинство частных подземелий длятся не более года. Создатели подземелий заключают контракт на обновление подземелья определенное количество раз. Конечно, им за это хорошо платят. Создатели подземелий-одни из самых богатых членов общества. Действительно ли уважение так важно, если у вас достаточно денег, чтобы покупать услуги тех, кого уважают?

Для меня это не проблема. Вопрос в том, кто хочет продолжать обновлять подземелья изо дня в день? Конечно, это хорошо оплачивается, но это отнимает так много времени. Я не хочу быть на дежурстве всю оставшуюся жизнь.

Голос прорвался сквозь мои мысли.

<http://tl.rulate.ru/book/60199/1552130>