

Сквозь дрему я смутно слышал громкие голоса и чью-то ругань.

"Чёрт!"

Сонливость прошла так же резко, как и накатила на меня.

Неподалёку сражались люди. Группа мастеров Бездны в серых плащах, очевидно, хищников, наседала на одного единственного старика в чёрном плаще. Вокруг них повсюду валялись сброшенные рюкзаки и несколько трупов, все сильно обгоревшие.

- Заходите с разных сторон, используйте ножи! - взревел здоровяк с чёрной бородой. И я его знал! Это был тот самый мужик, который в первый день посоветовал мне не спускаться глубоко в Бездну. Чёрт! Он оказался хищником! А ведь он спрашивал меня об оружии, но услышав об отсутствии денег на него он потерял ко мне интерес.

Тем временем несколько человек окружили старика. Тяжело вздохнув, дед выдал пас рукой. Прямо перед ним возник сгусток пламени, на который я заворуженно уставился. Это ведь настоящая магия!

Огненный шар, размером с крупный арбуз, надсадно гудя полетел к рассредоточившимся хищникам. Бандиты стали разбегаться, но заклинание частично изменило свою траекторию, подлетев поближе к хищникам, огненный шар взорвался.

Магическое пламя, разлетевшись во все стороны, окутало сразу трёх человек: двое укутанных в одежды мужчин, чьи лица нельзя было разобрать, и, судя по фигуре, женщину.

Спустя секунду раздались истошные, пронзительные крики. Хищники пытались сбросить одежду, а женщина, повалившись на землю, стала кататься, пытаясь сбить пламя. Но огонь с неестественной скоростью окутал их тела, превратив в живые факелы. Крики головорезов затихли, а слегка потрескивавшее пламя стало затухать, оставив после себя лишь обгоревшие трупы людей. Это была жестокая картина, от которой меня замутило.

Маг продолжил наседать на своих врагов. Дрожащими руками он выдал целую серию причудливых пасов, формируя множество заклинаний. Хищники, взяв его в полукольцо, попытались пойти на сближение и прикончить, но почти десяток огненных шаров рванул к бандитам, разлетаясь во все стороны. Хищники резко отпрянули назад, пытаясь избежать мощнейшей магической атаки. Я даже на миг подумал, что им всем конец: уж слишком свирепый и плотный огонь открыл дед.

Действительно, маг сумел поразить больше половины своих врагов! Магическое пламя безжалостно пожирало истошно вопящих людей, забирая их жизни. Но погибли не все хищники. Кое-кто всё-таки смог увернуться, а остальные что-то метнули в приближающиеся сгустки плазмы, отчего заклинания стали выходить из-под контроля и взрываться раньше времени.

Мне было сложно разглядеть, но кажется бандиты кидали магические камни. Для меня это стало сюрпризом: значит таким способом можно противостоять медленным магическим заклинаниям?

Свирепая атака не прошла для старика бесследно. Рухнув на колени, он тяжело ловил ртом воздух, а его лицо разом побледнело и осунулось. Тем не менее, он всё так же цепким взглядом следил за оставшимися врагами.

Знакомый мне здоровяк с чёрной бородой и трое его спутников выглядели напуганными. Переглянувшись между собой, они внезапно развернулись и бросились бежать прочь.

- Трусливые ублюдки! - выругался высокий мужчина в сером плаще, продолжая наблюдать за дедом. - Маг же на пределе! Атакуем ножами!

Старик, которого они пытались завалить, всё же сумел подняться на ноги.

"Осталось всего трое бандитов. Маг должен выйти победителем!"

Старик внезапно повернул голову и посмотрел на кусты, в которых я находился, отчего меня прошиб холодный пот.

Оставшиеся хищники, воспользовавшись моментом, стремительно достали ножи и метнули их в мага.

Дед среагировал мгновенно: проведя рукой по дуге перед собой, он создал светящуюся красным полусферу. С лёгким стуком метательные ножи наткнулись на преграду и отлетели в стороны, но после исчез и защитный барьер. Однако маг, сосредоточившись на ножах, не сразу заметил, что тот самый высокий парень вслед за первым ножом через секунду метнул второй. И эта двойная атака сработала. Как только барьер пал, второй нож вонзился в шею старика.

Маг захрипел, с ненавистью смотря на хищников. Не смотря на свой финт, высокий мужчина и сам выглядел удивлённым, не ожидая что его атака акажется успешной. На лицах бандитов проступило нескрываемое облегчение.

Все трое поспешили отойти от умирающего мага, не желая больше рисковать и подставляться под заклинаний. Раненый в шею старик умрёт и так.

Во взгляде мага можно было увидеть отчаянную решимость. Он поставил всё на свою последнюю, предсметную атаку.

Старик сделал резкое движение, вытянув руки вперёд и описав ими широкий полукруг. Закончил свою атаку он, направив руки прямо на меня. На его губах заиграла злая улыбка, а тело мага стало высыхать прямо на глазах.

А затем чудовищная огненная волна по широкой дуге разошлась во все стороны. Её бег был стремительным. Свирепое пламя сжигало всё на своём пути.

Я опомнился и выскочил из кустов. К счастью, я был относительно далеко и у меня было несколько мгновений, к тому же я оказался на границе заклинания. Сделав всего несколько шагов, я смог выйти из зоны атаки.

А вот хищники оказались прямо в эпицентре.

Они бежали изо всех сил, но огонь стремительно нагонял их. Все трое поочёредно метнули в огненную волну магические камни. Заклинание пошло рябью, но не остановило свой ход. Уже через секунду волна настигла людей, практически мгновенно испепелив их тела.

Я, всё ещё бледный от страха, на трясущихся ногах опустился на землю. Хищники были сожжены, а маг напоминал высохшую мумию. Но что это был за взгляд на кусты и зачем атаковать по настолько широкой дуге? Неуели дед почувствовал меня и решил забрать с собой?

Я с опустошённым выражением на лице сидел посреди плато.

[Квест завершён!

Пользователь сумел пережить встречу с превосходящими силами противника! Поздравляем!

Идёт выбор награды. Так как игрок всё время прятался под кустами и никого не убил, награда минимизирована.

Выбор награды завершён: стартовый бонус был удвоен. Теперь игрок сможет ежедневно получать 2 медные монеты]

Точно, система! Внезапное сообщение помогло мне прийти в себя, но вникнув в содержимое, я не испытал ничего, кроме ненависти. Чёртова система чуть не убила меня! Говоря начистоту, демон, отославший меня сюда, точно не желал мне благополучия. Сейчас я был в этом уверен. Самым обидным было то, что компенсация в виде награды оказалась абсолютно бесполезной: что одна монета, что две, разницы нет.

[Внимание!

Действия системы вступили в противоречие с ментальными астральными образами! Функция воздействия на психологическое и физическое состояние игрока отключена!]

О! А вот это уже похоже на реальную награду! Я уже ничего не ожидал от системы, но если она не будет мешать и подставлять меня в самый ответственный момент, это уже будет

неплохо.

Я поднялся и на трясущихся ногах я сделал несколько шагов в сторону каменного моста, ведущего из плато. Нужно возвращаться, и желательно сюда больше не приходить. Вот бы та сбежавшая четвёрка хищников не встретила меня по пути!

На секунду я заколебался. Инстинкты подсказывали мне, что нужно убираться отсюда как можно быстрее, но мой взгляд зацепился за рюкзаки, разбросанные по плато. Большинство из них было сожжено, но были и целые, включая рюкзак мага.

А ведь такой шанс выпадает раз в жизни! Да, мародёрство это не очень хорошо, но все эти люди ведь мертвы, к тому же ни к кому из них я не испытывал тёплых чувств.

Я не посчитал, что делаю что-то неправильное. Подбежав к старику, я стал копошиться в рюкзаке рядом.

"О боже! Это же целое состояние! Неудивительно что они сцепились! Только зачем тащить в Бездну столько денег?"

В сброшенном стариком рюкзаке был увесистый мешочек с золотыми монетами! А ведь каждая золотая монета - это сто серебряных. Всего одной монеты хватит, чтобы прожить в таверне около десяти дней, при этом нормально питаясь три раза в день, а не как я: экономя и компенсируя грибами.

Я не стал пересчитывать добычу и закинул деньги себе в рюкзак. Больше ничего интересного я не нашёл, но оставались ещё рюкзаки других людей.

Я лишь бегло оглядел их. В большинстве из них были какие-то когти и клыки, кое-где - магические камни. Всё ценное тут же отправлялось в мой рюкзак.

Наконец, я закончил.

"Я слишком жаден! На обследование рюкзаков ушло слишком много времени! А если бы кто-то пришёл или вернулся тот бородатый мужик со своими друзьями?"

Ругая себя последними словами, я, тем не менее, весьма довольный поспешил к транспортной платформе. Мой рюкзак был забит всяким хламом и ощутимо отягощал меня, но это был приятный вес. Пусть и не прямо, но система всё-таки так или иначе поспособствовала моему обогащению. А деньги - это возможность изменить свою жизнь!

До транспортной площадки я добрался без происшествий. На миг я задумался о том, чтобы сдать стражникам знакомых мне хищников, но потом передумал. У меня нет никаких доказательств их вины, а с рюкзаком полный чужого добра, которое я никак не мог достать самостоятельно... Лучше будет не создавать себе неприятности и лишний раз не светиться.

Я молча поднялся наверх и сразу же направился в гостиницу. Мелочи с собой не было, так что я расплатился золотым. Это удивило управляющего таверной.

- А у тебя сегодня хорошая добыча?

- Наткнулся на магическую жилу с хорошими камнями. Настоящая редкость для моего уровня глубины.

- Повезло тебе. Странно. Раньше ты меня немного раздражал, а сейчас вроде бы и нормально. Хе-хе, да не смотри ты так на меня. Я и сам не пойму, с чего у меня было такое отношение. Должно быть из-за твоего потрёпанного вида. А сейчас ты прикупил себе нормальную одежду, стал похож на человека и окружающих не раздражаешь. Вот, держи сдачу.

Я промолчал на это откровение, но мысленно обругал систему и демона, стоящего за ней, после чего направился к себе в комнату.

Заперев дверь на засов изнутри, я стал выкладывать на пол и более детально изучать всю свою добычу.

Прежде всего - золото. Всего я насчитал 325 золотых монет, не считая той, что отдал хозяину за комнату.

А это ведь целое состояние! 325 золотых это 32 500 серебряных монет, или 3 250 000 медных.

С учётом имеющейся суммы я смогу довольно долго безбедствовать. Впервые я почувствовал облегчение. Теперь можно будет и отдохнуть немного. Честно говоря, постоянные спуски и бег по Бездне стали меня выматывать, а от грибов уже тошнило.

Помимо денег, я подобрал оружие: несколько обычных мечей, несколько коротких и даже была парочка совсем коротких клинков, больше походивших на длинные кинжалы.

Оружие в этом мире ценилось дорого. Я правда не знаю, какого качества моя добыча, но вряд ли хищники использовали слишком паршивые клинки.

Ещё я собрал сразу четыре часовика. Зачем мне так много я и сам не скажу, но каждый такой механизм стоил одну золотую, я просто не смог оставить их валяться в Бездне.

Остальное относилось к ресурсам из более глубоких слоёв Бездны. Я ещё даже не читал о них. Когти и клыки в довольно большом количестве, около двух десятков небольших магических камней. На этом всё. Возможно кое-что я и упустил, но тогда я спешил и не особо обыскивал головорезов: если бы на меня кто-то наткнулся, то мне был бы конец.

Ещё раз пересчитав деньги, я расслабленно прилёг на кровать. Мысли вновь вернулись к старику-магу. Он был силён! В одиночку раскидать целый отряд хищников! Вот бы и я смог овладеть магией на таком же уровне! Это решило бы немало проблем.

А затем ко мне пришёл страх. То ли запоздалая реакция на пережитое, то ли парочка не вовремя возникших мыслей. Что, если хищники выйдут на меня? Что если хозяин таверны расскажет о непонятно откуда взявшемся золотом у какого-то голодранца? Управляющий таверной ведь вполне мог не поверить моему объяснению. Но даже если ничего такого не произойдёт, я вполне могу и так наткнуться на хищников или монстров даже без помощи системы. Сейчас то мне повезло, но что дальше?

И ещё этот демон, любитель поиграть. Кажется, я стал догадываться, какой смысл он вкладывал в слово игра. От моей системы стоит ожидать новые пакости. Да, она что-то сообщила о противоречиях... ментальных. Чёрт его знает, что бы это значило, но мне не стоит расслабляться. Тот демон ещё доставит проблем, почему-то у меня было стойкое ощущение подобного.

И какой выход можно найти, с учётом того, что у меня появились деньги?

В голову пришло лишь несколько идей. Можно было бы поступить в школу магии. Скорее всего это дорого, но сейчас я смогу себе позволить обучение. Второй вариант - нанять в качестве сопровождающего какого-нибудь стражника, но это ненадёжно. Да и кто будет таскаться за мной на стометровую глубину?

Может, взять уроки фехтования? Это вариант. Должно выйти дешевле и быстрее, чем обучение в школе магии, но толк всё-равно будет.

Был ещё вариант уподобиться состоятельным мастерам, купив себе боевого раба. Общество, в котором я вырос, не признавало рабства, так что мне было немного не по себе от этой мысли, но боевой раб может оказать существенную поддержку в бою. Кстати, раз это мир аниме, то ведь по закону жанра я смогу купить какую-нибудь милую рабыню? Она войдёт в мой гарем и обучит фехтованию...

Я вздохнул. Это всё глупости - милая девушка вряд ли будет хорошо владеть мечом, а если и будет, такого раба с удовольствием купит какой-нибудь аристократ. Если и покупать раба, вполне сойдёт самый обычный боец с навыками фехтования. Может, хорошего учителя фехтования он и не заменит, но этого вполне хватит, чтобы изучить основы, а после он сможет поддержать меня в Бездне. На самом деле, если цена будет подходящей, это совсем неплохой вариант, но и о школе магии не стоит забывать. Мне нужно будет выбрать один из этих вариантов. И раз у меня появились деньги, то почему бы завтра не устроить выходной и не

выбраться в город? Давненько я там не бывал.

<http://tl.rulate.ru/book/60139/1570090>