

Память у меня неплохая, так что я постарался по-максимуму запомнить всё, что представляло хоть какую-то ценность и что в моём случае можно было бы встретить с высокой долей вероятности. После я направился к двери, ведущей к Бездне.

Выйдя из здания гильдии, я оказался в некоем подобии внутреннего двора, упирающегося прямо в обрыв.

Здесь располагался механизм, напоминающий лифт, только вместо кабины - открытая площадка три на четыре метра, с поручнями по периметру, достающими до уровня груди. Если быть неосторожным, с такой площадки можно и вывалиться.

Механизмом управлял невысокий молчаливый мужчина. Посмотрев на меня, он равнодушно спросил:

- Новичок?

- Да. Это так заметно?

- На тебе нет жетона гильдии. Если вернёшься с добычей, тебе выдадут один бесплатно, самого низкого ранга. Их даже можно использовать в качестве удостоверения личности.

Мне вспомнилась кое-какая информация на стенде, но так как я спешил, по этим сведениям я прошёлся лишь краем глаза, больше сосредоточившись на возможных опасностях и добыче.

Если я всё правильно помню, есть железный, бронзовый, серебряный и золотой жетоны. Обычная овальная пластина из металла с дырочкой, куда можно продеть верёвку или шнурок. Чем-то напоминает солдатский жетон, но с высеченным гербом гильдии.

Я кивнул механику и забрался на площадку. Тот, однако, не спешил спускать меня. Лишь когда ко мне присоединилось несколько пассажиров, механик прокричал:

"Поберегись!"

Дёрнув за рычаг, он запустил механизм. Завертелись шестерни и тросы, удерживающие площадку, начали опускать нас вниз. На удивление, качало нас из стороны в сторону не сильно.

Пока необычный лифт спускал нас в Бездну, я стал разглядывать противоположную сторону. Отсюда вид уже не казался таким пугающим, напротив, было даже что-то привлекательное во всём этом. На одном из участков стены сразу несколько ручьёв срывались вниз, образуя водопады. Вдоль стен, а кое-где и ближе к центру пропасти можно было увидеть немало плато. Здесь всё ещё было достаточно солнечного света, поэтому хватало и зелёной, сочной травы и деревьев, растущих на плато или небольших выступях, выпирающих из стен.

Клубы пара в первый раз помешали мне разглядеть всю эту красоту, сейчас же я даже залюбовался Бездной. А она не так уж и плоха на вид.

- Эй, парень! Впервые в Бездне? - обратился ко мне здоровяк с густой чёрной бородой и пивным животом. Рядом с ним было ещё двое мужчин и женщина лет 40 на вид.

- Хм, да, решил попытать счастья, - настороженно сказал я.

- Это заметно. Ты постоянно всё рассматриваешь, озираешься. Но главное - у тебя нет даже рюкзака и часовика, - сказал бородатый собеседник. - Ничего, скоро привыкнешь. Я смотрю, ты даже безоружен. Довольно смело с твоей стороны. Или ты у нас маг?

Здоровяк снова рассмеялся. Не самый приятный собеседник.

- У меня нет денег на оружие, - пожал я плечами.

- Ха, парень, даже наверху никто не застрахован от неприятностей. Не вздумай спускаться больше чем на сто метров!

Я лишь кивнул ему. Судя по информации от гильдии, в Бездне нужно быть осторожнее с незнакомыми людьми. Кстати, что за часовик такой? Тот самый прибор, который указывал время, глубину и плотность магических потоков? Да, кажется он так и называется, нужно будет запомнить.

Я присмотрелся к часовику на запястье здоровяка. Выглядит забавно, но несколько громоздко.

Платформа между тем остановилась. Она спустилась ровно на 100 метров. Мы оказались на обширной каменистой площадке, выпирающей прямо из стены. Передо мной было несколько построек: склады гильдии, что-то вроде сторожки, около которой на лавочке сидело пятеро стражников и двое механиков, играя в карты. Чуть поодаль - ещё один спусковой лифтовый механизм.

"Ясно. Значит здесь, практически сразу же можно спуститься ещё на сотню метров. Довольно удобно" - мимоходом отметил я про себя.

Группа бородатого мужчины и почти все пассажиры направились ко второму спусковому механизму, намереваясь продолжить погружение. Лишь парочка стариков осталась со мной. Мне было немного неловко от насмешливых взглядов окружающих, но ничего не поделаешь: у меня не было ни навыков, ни оборудования, ни даже самого примитивного вооружения. Всё на что я мог надеяться - собрать какие-нибудь ценные травы, ведь мне даже нечем копать.

На мгновение я задумался, а правильно ли я поступаю? Моя ситуация для работы в Бездне

похожа на самоубийство. Может ли такое быть, что я просто поддался образам из рассказов о гильдиях авантюристов? А ведь Бездна сильно отличается от чего-то подобного. Разумный человек всё-же для начала попробовал бы найти безопасную работу в городе.

Даже при сильном желании промышлять именно в Бездне, имело смысл сначала заработать денег хоть на какое-то оборудование. И что с того, что тот торговец яблоками сказал, что устроиться будет сложно? Я ведь даже не попытался.

"Ладно. Хотя Бездна и опасна, но на этой глубине проблем возникнуть не должно. Мне нужно просто попытаться заработать хоть какие-то деньги и посмотреть в целом, подойдёт ли мне подобный вид деятельности, а там буду думать" - решил я про себя и стал озираться по сторонам.

От каменной площадки в разных местах отходили дорожки: выступы в стене Бездны, образующие что-то вроде дорог, идущих то выше, то ниже. Но помимо таких дорожек, которые подобно шрамам покрывали стены Бездны, можно было наблюдать и за естественными образованиями, представляющими из себя что-то вроде каменных мостов, ведущих на небольшие, тупиковые плато или к острым каменистым вершинам огромных земляных столбов, идущих откуда-то снизу.

Слева от меня, с разных мест от каменного плато уходило сразу три подобные дорожки. Одна из них шла наверх, но затем внезапно прерывалась обрывом. Вторая и третья дорожки, одна из которых оставалась примерно на такой же глубине, а вторая вела ниже, были вполне пригодны для работы: по ним то туда, то обратно ходили люди. Старики, просто болезненно выглядевшие мастера Бездны, несколько подростков.

Справа, уходя круто вниз, от плато вела всего одна дорожка. Сквозь клубы пара было сложно хорошо всё разглядеть, но кажется далее от неё были разветвления. По этой дорожке тоже ходили люди, но их было меньше.

Решив, что там где ходит больше людей, должно быть безопаснее, я направился налево, выбрав дорожку, которая особо не петляла вверх-вниз и оставалась на одинаковой глубине.

Подойдя поближе, я прикинул её ширину. Она то сужалась, то расширялась, колеблясь от всего 3-4-х до десятка метров в ширину. Вполне достаточно чтобы человек мог пройти.

Где-то с пол часа я шёл, встречая людей буквально на каждом шагу. Большинство из них долбили кирками стену.

Присмотревшись, я увидел те самые магические жилы, о которых упоминалось на стендах в гильдии. Линии были слабо заметны, но вполне прослеживались. Чуть где они собирались вместе на удобной для человека высоте, как там уже орудовал очередной шахтёр.

С такой плотностью мастеров здесь было сложно добыть хоть что-то. Впрочем, чем дальше от плато с транспортными механизмами, тем людей становилось меньше. Это немного

подбодрило меня и я ускорил шаг.

Тропа постоянно петляла. Иногда от неё шли разветвления вверх или вниз, иногда её соединял с каменными площадками земляной мост. Пару раз я перешёл через мост на обширные каменные выступы, чтобы поковыряться в разбросанных булыжниках. А ведь действительно, кое-какие из камней под моими ногами имели небольшую ценность, так что уже довольно скоро я набил карманы штанов.

Если я не ошибаюсь, за эти камни можно выручить совсем немного, но это уже было больше финансовой поддержки от системы.

Что ж, продолжим.

Я прошёл довольно далеко, но мне постоянно попадались люди. Разумеется, они собрали любые более-менее ценные материалы. Набранных же мною дешёвых камней не хватит даже на ужин.

Если я хочу что-то заработать, нужно спуститься ниже. Хотя бы немного.

Добравшись до очередного выступа, от которого шли две дорожки, одна выше и одна ниже. Я замер в нерешительности. Не будет ли глупостью спускаться ниже? С лёгким волнением я всё же стал спускаться. Без прибора было сложно определить глубину, но мне казалось, что стало немного темнее, а слабо светящиеся магические жилы были заметнее. Это означало, что глубина выросла. На всякий случай я подобрал крупный камень с острыми краем - какое-никакое, но оружие.

Мне было тревожно, но по-крайней мере люди стали встречаться редко. Не раз я набредал на место, подходящее для копания. Попробовав поковырять стену подобранным камнем, я быстро оставил эту затею. Без нормального инструмента я только потеряю время.

Что это там дальше впереди? Тупик? Я наткнулся на группу камней, но между ними были щели, куда можно было протиснуться.

Пришлось постараться. Зато когда я преодолел валуны, сразу за ними небольшой каменный мостик вёл на крупное плато, заросшее растительностью. Кое-где попадались даже деревья. Может хоть здесь мне удастся найти что-нибудь ценное?

Осторожно всматриваясь в колышущуюся на ветру траву: нет ли там опасности, я перешёл мостик и оглянулся. Повсюду росли кустарники, причудливые цветы выделяли аромат, щекочущий нос. Но в списке полезных ингредиентов они не значились.

Внезапно моё сердце заколотилось с удвоенной скоростью.

"Это же чёрные грибы!" - подумал я.

На стенде точно была информация о них. Тёмный, почти чёрный цвет, треугольные шляпки со слегка рваными краями. Эти грибы были в информации по Бездне. Их можно есть сырыми, к тому же они неплохо насыщают. В принципе, их можно продать наверху, но цена на них не очень высока.

Неважно! Я буквально налетел на грибницу, срывая ценные ингредиенты и тут же отправляя их себе в рот. Как-никак, белковая пища! На вкус как трава. Получше конечно, но всё-равно не очень. Однако я был настолько голоден, что не обращал внимание на такие мелочи.

А вот и ещё одна грибница! Да здесь полно этих ребят!

Наконец-то я смогу наестся! Что ж, голодная смерть мне не грозит.

Насытившись, я присел на поросший мхом камень приплюснутой овальной формы и задумался над своим положением.

Радоваться сырым безвкусным грибам, да ещё и рисковать жизнью ради этого! Статус попаданца казался мне всё более и более сомнительным. Хуже всего то, что у меня нет никаких навыков, пригодных для жизни в подобном обществе, а от системы нет никакого толку. Есть высокий риск того, что я так и буду шастать на низкой глубине, в поисках грибов или чего-то подобного.

В голову приходила только одна мысль: присоединиться к какой-нибудь группе. Пусть даже как носильщик. Если повезёт, я чему-то смогу научиться, а может и денег удастся поднакопить.

Нужно будет испытать удачу. Вздыхнув, я поднялся и стал бродить по плато. Грибов здесь хватало, но нести наверх их для продажи практически не было смысла. Конечно, если ничего другого не подвернётся под руку, придётся довольствоваться ими.

От нечего делать я попробовал ковырнуть почву в паре мест. Заглянул под корни парочки деревьев, обшарил кусты, приподнял несколько увесистых камней.

В последнем случае под камнями можно было увидеть обильно растущий мох, причудливого сочетания синего и зелёного цвета.

"А вот это уже кое-что. Если я всё правильно помню, его используют в алхимии. Стоит он всё так же дешёво, но он по-крайней мере ценнее грибов, да и можно не бояться помять и придавить его".

Я стал рвать растение руками. Немного подумав, я снял рубаху и использовал её как мешок, под завязку наполнив мхом. Это конечно моя единственная одежда, но если я понесу добычу в

руках, выйдет совсем мало. Взвалив импровизированный узел с мхом за спину, я направился назад.

Мох - вот и вся моя добыча. Немного. Самое обидное, назад сегодня на вторую ходку могу и не успеть: от этого плато до транспортной платформы довольно далеко. Но, по крайней мере я знаю это место. Здесь можно перекусить грибами и добыть мха на продажу. Главное, что мох рос практически под каждым камнем.

Если начать с утра, можно было сделать несколько ходок. Эх, был бы у меня нормальный рюкзак!

Я поспешил к транспортной платформе. Стало холодать, освещение постепенно ухудшалось - приближался вечер. Не желая бродить по Бездне в потёмках, когда опасность усиливалась в разы, я перешёл на лёгкий бег.

Магические жилы на стенах уже хорошо видны, но выглядело это хотя и по-своему красиво, но как-то пугающе. Я шарахался буквально от каждого шороха, ожидая активизации монстров.

Когда уже совсем стемнело, впереди показалась такое долгожданное плато с транспортными механизмами. По периметру расположились фонари с магическими камнями, а на самой площадке собралась довольно большая группа вооружённых людей. Стражи? Тогда бояться нечего.

Первый спуск в Бездну прошёл без эксцессов.

Для первого дня вышло... Плохо даже для первого дня. Но по крайней мере я нашёл относительно прибыльное место, где можно перекусить, так что терпимо.

<http://tl.rulate.ru/book/60139/1560179>