



Крис уставился на экран. Он был серым. Его Ривен была мертва.

"ЧЁРТ!" - он заскрежетал зубами, его щёки покраснели. Это была такая неловкая смерть, и весь мир видел её! Он отпустил мышь и клавиатуру, положил локти на стол и опустил голову. Потом начал дергать себя за волосы. - "М-моя Ривен... Как этот толстяк убил меня? УХ... Неужели этот толстяк действительно переиграл меня?" - он вспомнил игру и каждое своё движение. - "Я не мог убить его. Хорошо. Но с этой башней должно было быть всё в порядке... Этого не должно было случиться..." - как бы он на это ни смотрел, он должен был выбраться. Даже со Вспышкой он всё ещё был Круглым, играющим Гекаримом. Обычно его механика, рефлексy и ситуационная осведомленность не были столь точны. - "Чёрт. Он хорошо играл", - это была игра, которую так мало кто мог сыграть, что он даже не задумывался об этом. Во всей игре было, может быть, два или три таких хороших игрока. - "НЕТ! Этот грёбанный толстяк не настолько хорош! Ему просто повезло. ДА. Удача. Вот и все. Я доберусь до него в следующий раз".

Через сцену от Криса стояла установка КГ из пяти компьютеров. Настроение там было совсем другое. Игроки КГ возбужденно кричали в свои микрофоны.

- Молодец, Круглый!

- Это было потрясающе, чувак!

- Это идеально! Мы рано заткнули Ривен! Это огромное преимущество! Давайте строить на этом, ребята!

Это была всего лишь первая кровь. Обычно это не слишком сильно влияло на игру. Однако эта первая кровь была одиночным убийством в трудном матче! Тянь Тянь полностью переиграл Криса! Это был тот самый усилитель уверенности, в котором так отчаянно нуждались члены КГ!

Что же касается человека, о котором шла речь, то сердце Тянь Тяня бешено колотилось, когда он крепко сжал свою мышь. Рука на клавиатуре задрожала. Трепет отнял у него всё. Он предсказал следующий шаг Криса, сосредоточившись так сильно, что забыл дышать, ожидая Взрыва Ци. Затем он бросился в бой с невероятно быстрой и точной скоростью реакции. А теперь, теперь он мог расслабиться. Тянь Тянь глубоко выдохнул, когда давление, которое он на себя оказывал, покинуло его тело. Оковы нервов, связывавшие его, лопнули и разорвались. Он перестал бороться с самим собой. Это может денёк подождать. Теперь он собирался выиграть эту игру!

Тянь Тянь выпрямился в кресле и посмотрел на Ривен. Её труп всё ещё лежал под его башней. Он улыбнулся, сердце бешено колотилось в груди.

"Я... я действительно сделал это!" - его внимание переключилось на миньонов. Большая волна умирала на его внешней башне. Он должен был получить как можно больше последних ударов по ним! - "Линь Фэн был прав. Я действительно могу это сделать!"

Аналитические способности Тянь Тяня не ограничивались только самой игрой. Этот процесс он начнёт задолго до начала игры. Возьмите его выбор в этой игре, Гекарима. В текущей мете Гекарим верхней линии нуждался в заклинании призывателя Телепорт, чтобы быть жизнеспособным. Второе заклинание Призывателя имело немного больше свободы, но большинство топеров играли бы с Воспламенением для дополнительного давления на линии, которое оно предлагало. Тянь Тянь, однако, решил пойти со Скачком. Это было не спонтанное решение, а скорее хорошо продуманный план.

Тянь Тянь провёл много времени, просматривая видео последних игр Флэша. В частности, о том, как на линии играл Крис. Во время своих исследований он перенял одну из привычек Криса. Крису нравилось создавать сильную волну миньонов и обрушивать её на башню противостоящего топера. Затем, когда противоборствующий топер попытается зачистить волну, он воспользуется возможностью вступить в бой с ними. Когда Тянь Тянь заметил, что Крис пытается сделать то же самое в этой игре, он привёл свой план в действие. Вместо того чтобы попытаться остановить Криса, Тянь Тянь начал помогать ему. Он намеренно не зачищал волну миньонов Криса и позволил ей протолкнуться к его собственной башне, всё время готовясь к возможности убить Криса. Крис заглотив наживку. Он прыгнул на башню, и Тянь Тянь переиграл его, чтобы забрать сольное убийство. Это был прекрасный пример того, чего стоило хорошее исследование противника.

Несмотря на свои многочасовые исследования, Тянь Тянь не был уверен, что его выбор заклинаний Призывателя основан на случайности. Поэтому он посмотрел за пределы этого конкретного сценария, выбирая между Скачком и Воспламенением. Преимущества Воспламенения были особенно очевидны в начале игры, в то время как Скачок становился более ценным, чем дольше игра продолжалась. Поскольку он хотел использовать Скачок для ранней игры, а также это был лучший выбор для командных боёв позже в игре, выбор стал очевидным.

Ещё в первом сезоне, когда в команде не было аналитиков, игроки обычно прикладывали столько же усилий к изучению своих противников, сколько до сих пор делал Тянь Тянь. Теперь, в пятом сезоне, большинство игроков больше не беспокоились об этом. У них были аналитики, которые проводили за них исследования. Это также означало, что они видели только то, что им показывали аналитики. А вот Тянь Тянь видел гораздо больше. Он действительно знал своих соперников, наблюдая за их играми, даже когда сидел на унитазах. Это была ценная привычка, и даже больше, потому что никто не знал, что он делал это. Поскольку они не знали этого, они не могли подготовиться к этому. Даже его собственные товарищи по команде и тренеры не знали об этой его стороне. Линь Фэн был единственным исключением. Он знал, сколько времени и сил Тянь Тянь потратил на изучение своих противников.