Воды сервера Ионии были глубоки. Эти мрачные глубины были тем местом, где собирались игроки Алмаз 1 и Мастер. Но никогда нельзя было точно знать, с каким чудовищем ты столкнёшься на рыбалке в этих глубоких водах. На этом уровне было много профессиональных игроков, стримеров и известных создателей игрового контента, ожидающих шанса, наконец, шагнуть к Претенденту. Правда была не в том, что они крепко застряли на этой глубине, потому что они не были достаточно хороши, чтобы стать Претендентами. Это было дальше всего от истины. Это были лучшие игроки во всём Китае, а некоторые даже входили в число лучших игроков мира.

Но Лига Легенд была игрой, построенной на командной работе. Особенно на этом уровне. Иногда игра была проиграна из-за того, что у одного игрока в команде был выходной, и этого было достаточно, чтобы команда противника получила преимущество и нарастила его, как снежный ком. Большинство из этих игроков достигли пика индивидуальных способностей в игре, поэтому их продвижение к вершине ранга Мастера было больше основано на том, насколько хорошо им удалось объединиться в команду с четырьмя другими людьми. Иногда им везло, и они находили идеальную команду. В другие дни удача была не так хороша.

Но восхождение на вершину Мастера было не единственным препятствием на пути к тому, чтобы стать Претендентом. Существовало определенное количество игроков, которые могли попасть в Претенденты. Чтобы игрок мог перейти от Мастера к Претенденту, один из нынешних Претендентов должен был быть насильственно сброшен обратно в Мастера. Для тех, кто был в звании Мастера и Претендента битва никогда не заканчивалась. Они должны были постоянно бороться, чтобы добраться до Претендента, а затем продолжать бороться, чтобы сохранить свое место. Один момент слабости – и все безмолвные монстры, спрятанные в глубинах сервера Ионии, выйдут на пир.

Помимо препятствий, была более практическая причина, по которой большинство профессиональных игроков никогда не удосуживались ударить по сопернику или сохранить своё место, как только они попали туда в первый раз. У них редко было время посидеть и поиграть в одиночестве. Их внимание было сосредоточено на победе в турнирах, а для этого им нужно было постоянно играть вместе со своей командой. Игра в одиночку в бассейне Претендентов на самом деле была бы вредна для них. Их внимание было сосредоточено на тренировках в команде и схватках с другими профессиональными командами. Они строили командную синергию, один из самых важных аспектов в турнирах. Между этим и всем временем, которое они тратили, путешествуя по всему миру, чтобы посетить турниры, у них просто не было времени беспокоиться о своем сольном ранге очереди.

В тех редких случаях, когда профессиональный игрок действительно появлялся в очереди соло, весь сервер начинал бурлить, когда монстры роились вокруг. Особенно если профессиональный игрок принадлежал к команде, которая играла в LPL. Стримеры будут наблюдать за игрой и давать комментарии к игре своим зрителям. Фанаты будут спорить и подбадривать друг друга в чатах, а социальные сети в конечном итоге будут наводнены мемами и роликами из игры.

Именно в такой ситуации сейчас находился стрим Су Сюэ. Люди, наблюдавшие за стримом, совершенно сошли с ума! Имя игрока, у которого был пятый выбор! Это было одно из самых узнаваемых имен во всем Китае! Все это знали!

РБ Песнь Ночи.

Песней Ночи Унылой Зимы. Ад-керри Руки Бога и один из трёх лучших ад-керри во всём Китае!

Зрители в восторге спамили чат. Они не читали то, что говорили другие люди, и не реагировали на них. Они едва понимали, что печатают. Это была буквально самая захватывающая вещь, которая могла произойти во время просмотра стрима, и это происходило с ними! Песнь Ночи был их кумиром! Смотреть, как он играет в соло-очереди, было настоящей мечтой! И теперь они увидят, как он играет в той же игре, что и стример, которого они смотрели, в той же команде! И подумать только, всего минуту назад они жаловались, что Линь Фэн ещё не встал в очередь с профессиональным игроком. Боги услышали их!

Но под волнами возбуждения скрывалось и слабое подводное течение. То, которое начало набирать обороты по мере того, как первоначальная шумиха и шок от того, что они увидели имя Песни Ночи в избранном чемпионе, исчезли, и чат немного восстановил самообладание. Многие зрители не поверили, что эта Песнь Ночи – настоящий.

[Разве Песнь Ночи не должен быть сейчас в Лондоне? Почему он не сражается со своей командой?]

[Правильно! Как это может быть он???? Это что, тролль, прикидывающийся Песней Ночи??? Это не может быть Песнь Ночи!!!!!!]

[Идиоты! Разве я вам не говорил? Их стычки начнутся только через два дня! Идите, почитайте объявление РБ!]

[ОМГ! Стопстопстопстопстопстоп! ПОСМОТРИТЕ НА ТРЕТИЙ ВЫБОР!]

[Посмотрите на третий выбор!]

[ЭТО ОН!!! СМОТРИ!!!]

[Кто это?]

Имя вызывающего игрока при третьем выборе было "Изношенный Старик" (1). Зрителям показалось, что они уже слышали этот ник, но не могли вспомнить, где именно. Он выглядел таким знакомым. Ответ вертелся у них на языке. И тут до них дошло.

[омгомгомгомгомг]

[о-о-о-о-о-о-о-о-о-о!!!!]

[Разве это не ник мульта Звёздного Императора?]

[АГА! Это чёртов Звёздный Император!!!1!!]

Были игроки, у которых были вторые аккаунты в нижних рангах, где они иногда играли. Смурф (2). У разных игроков они были по разным причинам. Но большинство топовых и профессиональных игроков имели их из-за одного и того же. В Претенденте было не так уж много игроков. Это означало, что время в очереди может стать очень длинным и очень скучным. Если бы они играли на своих мультах, которые были ранжированы чуть ниже Претендента, они могли бы быстро войти в игру и начать получать удовольствие!

Изношенный Старик. Звёздный Император. Это были просто разные аккаунты одного человека. Игроком, занявшим третье место в отборе чемпионов в команде Линь Фэна, был Гермес! Гермес. Знаменитый мидлер из Руки Бога. Один из Семи Королей. И король, который столкнулся лицом к лицу с Императором в середине пятого сезона MSI и вышел победителем!

Два известных профессиональных игрока в одной игре! В одной команде! В ОДНОЙ КОМАНДЕ С ИХ СТРИМЕРОМ! Люди, наблюдавшие за стримом, были шокированы, потрясены до глубины души. Это был день, когда они, наконец, достигли нирваны. Чат был совершенно неподвижен. Песнь Ночи Унылой Зимы. Гермес. Не один, а два. Гермес, Песней Ночи Унылой Зимы и… Линь Фэн? Двое их кумиров дуэтом стоят в очереди вместе! Они увидят игру воочию! Чат снова ожил. Но слов не было. Это были стены восклицательных знаков и эмоций

---

1. Оригинальное название "□□□□□" – это игра слов на китайском языке с использованием различных иероглифов, которые звучат одинаково. Это переводится как "если он старый, то он изношен".

2. Смурф и мульт – это дополнительные аккаунты игрока. Во втором случае это обычно аккаунт для разнообразной поддержки и шпионажа, в первом случае это акк для избиения нубов. Но в целом в обиходе оба выражения

http://tl.rulate.ru/book/60134/1635922