

Линь Фэн не ненавидел поддержку или что-то в этом роде. В последнее время он много играл поддержкой с Тан Бинъяо и наслаждался этой ролью. Просто тащить поддержкой в Алмазе 1 было значительно сложнее, чем в Золоте или Платине. В Алмазе командная работа и тактика были гораздо важнее. На этом уровне его выступление в игре в качестве поддержки просто не имело такого большого значения. Если у его ад-керри будет плохая игра, его команда проиграет. Особенно после того, как они войдут в середину и конец игры. Один-единственный промах от ад-керри мог смыть все маленькие преимущества, которые они создавали до тех пор.

Парень с третьего выбора нацелился на Джарвана IV. Уже были взяты лес, топ и мид. Линь Фэн навёл курсор мыши на чемпиона ад-керри, ожидая, когда третий и четвёртый выбор в красной команде соберутся. Как только они это сделали, Линь Фэн обрушился на свою мышь и схватил Джинкс, прежде чем игрок с четвёртым выбором в его команде успел принять решение.

Клизма с Холодным Кофе:

[Чёрт возьми, чувак! Какого хрена ты это сделал? Я ни хрена не умею поддерживать.....]

Водный Призрак:

[Не волнуйся! Я протащу тебя. Я действительно хорош в АДК!]

Разговор взорвался в ту же секунду, как они услышали, как Линь Фэн произнёс то, что стало его крылатой фразой. Он только что совершил хреновый поступок. Все, независимо от ЭЛО, знали, что это было плохим игровым этикетом. Это было грубо по отношению к другому игроку, а затем он использовал свою фразу в качестве оправдания.

[Пфф, есть что-нибудь, в чём ты не силён? Похититель ролей.]

[Какой хитрый! ХА-ХА, МНЕ ЭТО НРАВИТСЯ! Покажи этому чуваку, кто здесь босс!!!1!!!]

[Ха-ха, вот опять его "я действительно хорош"!]

* * *

Добро пожаловать в Ущелье Призывателей!

Матч на нижней линии был выступлением Джинкс и Трешем в синей команде против Эзреалья и Жанны в красной.

Линь Фэн решил пойти с "Кручу-верчу!" в самом начале игры. Это позволило Джинкс переключиться между пулемётом и ракетницей. Пулемёт имел более высокую скорость атаки и наносил урон по одной цели, в то время как ракетница была медленнее, но имела большую дальность атаки с областью действия и уроном по области. Другим недостатком ракетницы было то, что она требовала использования маны.

Когда первая волна миньонов прибыла на линию, Линь Фэн использовал ракетницу Джинкс, чтобы убить их как можно быстрее. Он шёл на полную зачистку волны. Парень также использовал позиционирование в своих интересах с ракетницей. Его соперником на линии был Эзреаль из красной команды. Каждый раз, когда Эзреаль стоял слишком близко позади или рядом с одним из миньонов красной команды, Линь Фэн целился в этого миньона, чтобы использовать урон по области от ракетницы, чтобы нанести какой-то удар.

Однако Эзреаль из красной команды не был ужасным игроком, который просто бы стоял и принимал удар. Он понял, что происходит, и попытался ответить. Эзреаль искал брешь между миньонами синей команды, которую Джинкс использовала как щит, чтобы использовать навык Мистического Выстрела. Это был скиллшот (1) с большой дальностью атаки. Эзреаль мог выпустить разрушительный заряд энергии, который взорвался бы, попав в первого миньона, монстра или вражеского чемпиона на своем пути.

Мистический Выстрел был мощным навыком, но его основным недостатком было то, что он двигался по прямой. Линь Фэн предсказал линию, по которой Мистический Выстрел пойдет, и его Джинкс легко обошла его. Затем он приказал своей Джинкс немного продвинуться вперед, чтобы запустить ракету в Эзреаля. Он отменил последнюю часть анимации и немного отодвинул свою Джинкс назад, чтобы убедиться, что она остается вне зоны атаки Эзреаля. Этот трёхступенчатый танец, этот вальс Линь Фэн повторял с Эзреалем снова и снова.

Эзреаль красной команды начал ощущать давление. Он снова и снова пытался получить какой-нибудь шанс для рывка, но Джинкс Линь Фэна продолжала вальсировать вокруг него, сокращая его здоровье. Давление на игрока Эзреаля начало нарастать. Его чемпион потерял огромный кусок здоровья, и ему нечего было показать! На том уровне, на котором они играли, было очевидно, что игрок Эзреаля знал, что Джинкс имеет преимущество в дальности стрельбы над его Эзреалем с её ракетницей. Но он понятия не имел, как противостоять Джинкс, которая увеличила это преимущество до такой степени, как это сейчас делал Линь Фэн. Загнанный в угол, всё, что он мог сделать, это попытаться как можно быстрее подтолкнуть свою волну миньонов, прежде чем вернуться на базу.

Линь Фэн, с другой стороны, продолжал танцевать вокруг Эзреаля. По мере того как игра продолжалась, и он все глубже погружался в танец, все больше и больше погружаясь в стрим игры, агрессия и давление его Джинкс росли. Нескончаемый шквал ракет обрушился вниз. Он сократил здоровье Эзреаля и Жанны до такой степени, что им абсолютно необходимо было вернуться на базу. Затем игра изменилась. Одна из его ракет угодила в миньона с низким здоровьем, моментально его убив. Рядом с ним был ещё один миньон, у которого тоже было мало здоровья, и урон по области от ракеты убил и его. Джинкс и Треш оба попали на второй уровень.

Линь Фэн немедленно начал пинговать на почти мёртвого Эзреаля. Они должны были

начинать сейчас же! Если они подождут ещё немного, Эзреаль и Жанна вернутся на базу, и их шанс на убийство исчезнет!

Треш понимал и знал, что нужно делать. Он метнулся к Эзреалю, одновременно используя Замах и Воспламенение в быстрой последовательности. Цепи Треша рванули и потянули Эзреаля к нему, одновременно замедляя его движение, и Воспламенение подожгло Эзреаля. Затем Треш использовал Смертный Приговор, чтобы выбросить свою косу и зацепить Эзреаля, оглушая его и притягивая еще ближе.

Джинкс Линь Фэна последовала сразу же, не теряя ни миллисекунды. Она запустила еще одну ракету, а затем бросила три гранаты навыка "Огненные кусаки!" поверх Треша. Комбинированная игра контроля толпы отлично сочеталась! В тот момент, когда Эзреаль освободился от оглушающего Смертного Приговора, он снова был прикован к земле тремя взорвавшимися гранатами.

Люди, наблюдавшие за стримом, были поражены точностью игры! Это было безупречно! Они начали понимать, что Линь Фэн был столь же эффектен, играя в Алмазе, как и в Платине, и это ещё больше потрясло их умы.

[6666666666666666!]

[Потрясающе участвовать и следить!]

[СВЯТОЕ ДЕРЬМО!!!! Это точно первая кровь!!!]

Сразу после этой идеальной игры Линь Фэн продолжил кромсать здоровье Эзреаля. С каждой приземлившейся атакой казалось все более и более вероятным, что Эзреаль отдаст первую кровь Линь Фэну.

Жанна из красной команды попыталась спасти Эзреаля с Воющим Вихрем, который она бросила в Джинкс. Предполагаемый результат состоял в том, что он собьет Джинкс, что, как она надеялась, даст Эзреалю достаточно времени, чтобы сбежать. Эзреаль увидел анимацию для навыка и понял, что нужно делать. Еще до того, как торнадо от Воющего Вихря коснулось Джинкс, он метнулся к своей башне. Как только он окажется в безопасности под его башней, он выживет. Он не думал, что Джинкс будет нырять к башне. Он также использовал заклинание призвателя Исцеление, чтобы создать немного больше буфера между ним и смертью. Но Воспламенение, которым ударил его Треш, всё ещё было активным, что значительно уменьшило исцеление.

Линь Фэн увидел, как началась анимация Воющего Вихря Жанны. Он видел, как формируется торнадо, и наблюдал, как Эзреаль исчезает. Но всё это его не беспокоило. Он был спокоен, безмятежен и отстранён. Здесь он всё контролировал, и всё, что ему нужно было сделать, – это дождаться подходящего момента. Его палец завис над клавишей "D" в ожидании. Торнадо с воем приближался к нему, а он все ждал. Все так же спокойно. Как раз в тот момент, когда торнадо от Воющего Вихря собиралось коснуться его Джинкс и сбить её с ног, он нажал D. Его

Джинкс пронеслась сквозь торнадо и теперь стояла в безопасности на другой стороне. И Эзреаль тоже был в зоне атаки.

"Какое счастливое совпадение", – подумал Линь Фэн, прежде чем выпустить ещё одну ракету по Эзреалю.

Тем временем Эзреаль пробежал до точки, где он был всего в одном шаге от безопасности. Ещё один шаг, и он окажется под защитой башни. Ещё один шаг, и Джинкс придётся сдать. Воспламенение закончилось, и Эзреалю, к счастью, больше не приходилось иметь дело с продолжающимися ожогами. У него осталось меньше десяти очков здоровья. Он собирался избежать смерти! Затем к нему по спирали устремилась последняя ракета.

Первая кровь!

Чат в стриме Су Сюэ взорвался! Они кричали, бредили, поздравляли Линь Фэна и спамили. Это была эпическая игра и убийство на крае!

[66666666666666]

[ОМГ, ЭТО БЫЛО ТАК БОЛЬНО!!!!1!1!!]

Звук пулемёта разнесся по нижней линии.

– Всем паниковать! – пронзительный смех Джинкс прорезал дым и порох. Джинкс получила первую кровь, и это вызвало активацию её пассивного навыка – "Бодрячком!". Всякий раз, когда важная цель, такая как вражеский чемпион, башня или дракон, была уничтожена в течение трех секунд после ее повреждения, она получала огромный всплеск скорости движения и небольшое увеличение скорости атаки в течение шести секунд.

1 Скилшот – направляемое умение, которым необходимо прицелиться для выбора траектории полета частиц и последующего нанесения урона.

<http://tl.rulate.ru/book/60134/1633261>