

Ло Тяньмин лишился дара речи, как только игрок Тристаны указал на его ошибки. Вся его ярость стала бессильной. Всего девять минут в игре, а его Орианна была с жалкими 0/2/0. У него даже не было поддержки! Он ничего не мог сказать. Никакого оправдания его игре. Парень хотел обвинить кого-то другого. Его товарищей по команде, Ле Блан, буквально любого другого. Но всё это было бы пустой ложью. Винить он мог только себя.

Ле Блан Линь Фэна полностью доминировала в средней линии. Она безжалостно толкала каждую волну миньонов вперёд, и Ло Тяньмину оставалось только засесть под своей башней. Если он вернётся на базу, то потеряет и золото, и опыт. И это поставило бы под угрозу здоровье его башни. Тогда он решил попробовать бродить, поднимаясь на верхнюю или спускаясь на нижнюю линию. Но это тоже не слишком хорошо сработало. Не говоря уже о том, что каждый раз, когда он пытался это сделать, все вражеские чемпионы, казалось, знали о его приближающемся ганке в ту же секунду, как он покидал среднюю линию.

Во всём этом был виноват Линь Фэн. Помимо того, что он превратил жизнь Ло Тяньмина в ад, он также потратил золото на Видящие и Скрытые Тотемы. Они были расставлены по всей средней линии, и везде его товарищи по команде не имели тотемов. Кроме того, всякий раз, когда Орианна покидала линию даже на несколько секунд, он сообщал как нижней, так и верхней линии, что враг отсутствует. Мигающий красный восклицательный знак, который служил предупреждением быть осторожным и отступить в безопасность башни.

Линь Фэн продолжал пинговать всё то время, что Орианна не была на средней линии. Это было досадное занятие. Линь Фэн знал, что это раздражает. Но, честно говоря, это был лучший способ убедиться, что игроки Серебряного ранга знают о надвигающейся угрозе и постоянно насторожены. Один или два пинга можно было пропустить. Или просто игнорировать. Но постоянного и повторяющегося потока пингов было достаточно, чтобы заставить даже худших игроков Лиги следовать здравому смыслу и добраться до безопасного места. Даже тех, кто решил проявить упрямство.

В конце концов, проиграл только Ло Тяньмин. Его время, проведённое вдали от средней линии, было потрачено впустую. Ему буквально нечего было показать. Мало того, что он не смог найти никаких возможностей для ганка, но он также потерял всё золото и опыт от волн миньонов в средней линии. Разрыв между его Орианной и Ле Блан только увеличивался во всех аспектах игры.

* * *

Первый дракон отправился в синюю команду. Ло Тяньмин мог только наблюдать, как это происходит, отступив на безопасное расстояние. Ле Блан по-прежнему была чрезвычайно опасна. Она могла в любой момент развернуться и сбить его с ног. Парень стиснул зубы, его переполняла сдерживаемая ярость. Ло Тяньмин хотел кого-то убить! Затем его ненависть обратилась на него самого. Безутешный и возмущённый, это был идеальный способ описать его нынешнее психическое состояние.

Игра началась на одиннадцатой минуте. Ло Тяньмин пушил волну миньонов средней линии. Он хотел получить немного дополнительного золота и опыта, поэтому он отправился в лагерь

остроклювов и начал атаковать там монстров леса. Он даже не подозревал, что Ле Блан уже была там, невидимая в кустах поблизости, ожидая подходящего момента, чтобы напасть на него. Ло Тяньмин прокрутил карту, чтобы проверить другие линии и следить за ходом игры, в то время как его Орианна атаковала остроклювов. Затем его экран стал серым без какого-либо предупреждения.

Мёртвый. Снова. Ло Тяньмину снова пришлось смотреть на серый экран и отсчитывать секунды до своего пробуждения. Теперь у него было три смерти, и это всё ещё ничего не доказывало. Метафорические тёмные тучи собрались вокруг его головы, и на юношу обрушились гром и молния. Его мечта попасть в основной состав команды киберспортивного клуба была разбита. Он начал бормотать:

- Это невозможно. Этого не может быть. Так не должно было случиться...

Ло Тяньмин больше всего на свете хотел, чтобы всё это оказалось дурным сном. Очень, очень плохим сном. Но это было не так. Это была настоящая жизнь, и она была суровой. Его Орианна умирала снова и снова. Скоро она будет стоять не больше пушечного миньона, в то время как Ле Блан была всего в нескольких убийствах от того, чтобы стать Легендарной.

Двойное убийство!

Доминирует!

Каждый раз, когда комментатор игры объявлял следующее убийство Ле Блан, это сопровождалось вздохами шока от толпы первокурсников. Ле Блан Линь Фэна устроила для них действительно хорошее шоу!

Ле Блан была настолько сильна, что комбинация из трёх заклинаний с её ультой могла убить практически любого во вражеской команде. Особенно такого хлипкого ад-керри, как Тристана. Даже двух навыков Ле Блан было достаточно, чтобы хирургическим путём отколоть половину здоровья Тристаны. Но Тристана отказывалась сдаваться. Она изо всех сил старалась переломить ситуацию для своей команды. В конце концов, Ле Блан была всего лишь одним чемпионом в команде из пяти человек, а Лига Легенд – это командная игра! Она играла хорошо, по-настоящему. И она продолжала преуспевать, но этого было недостаточно. Она не могла конкурировать с Ле Блан. Этот враг был слишком сыт и постоянно выскакивал из ниоткуда, чтобы разорвать её. Не имело значения, насколько Тристана была осторожна, она всегда заканчивала тем, что её снимали прямо перед началом боя. Так что в этой игре никогда не было командных боёв. Эта игра так и не вступила в фазу командного боя. Не было никакого способа победить, основываясь на командной работе.

Легендарен!

Когда голос диктора игры прозвенел над ущельем, чтобы объявить Легендарный статус Линь Фэна, красная команда единогласно проголосовала за капитуляцию. Игра продолжалась чуть более двадцати минут. За эти двадцать минут синяя команда обеспечила себе одностороннюю победу. Линь Фэн позаботился о том, чтобы накормили не только его Ле Блан, но и всю его команду. После того, как он помог Дариусу на верхней линии, игрок отодвинул Рамбла до самого фонтана, сняв при этом три башни и ингибитор (1). Всё это время, Линь Фэн сам сильно пушил в средней линии. Он снёс три башни и атаковал ингибитор, когда прошло голосование о капитуляции.

У красной команды не было ни единого шанса на разворот ситуации. Игра зашла слишком далеко. После того, как они сдались, хаотическая энергия в их нексусе искривилась и деформировалась, прежде чем взорваться. Вторая игра закончилась. Синяя команда одержала победу.

Ло Тяньмин откинулся на спинку кресла с ошеломлённым выражением лица. Его взгляд был прикован к статистике в лобби после игры. Ноль убийств. Пять смертей. Три содействия. Он просто не мог поверить, что это произошло.

1. Ингибитор - строение, разрушение которого открывает доступ к нексусу. Также после его разрушения, по той линии, на которой находился ингибитор будут идти сильные союзные крипы.

<http://tl.rulate.ru/book/60134/1620611>