

У Тан Бинъяо, естественно, не было одного миллиона юаней, чтобы заплатить Линь Фэну за его ответ. Но пари есть пари, и поэтому она позволила Линь Фэну сидеть рядом с ней и смотреть, как она играет. Выстроившись в очередь на матч, она повернулась к нему и спросила:

- Почему мне казалось, что я никогда не смогу ударить тебя во время нашего матча один на один?

В матче против восьмого класса Тан Бинъяо сокрушила их Кейтлин своим Дрейвеном. Однако, когда она столкнулась с Кейтлин Линь Фэна, результат был совершенно другим. Она подняла Вращающийся Топор до первого уровня и пытаясь как можно раньше усилить проверенный навык. Мощные автоатаки Дрейвена с Вращающимся Топором наносили тонну урона. Даже если она обменяет удар на удар с Кейтлин, она всё равно выйдет на первое место. Но, как бы она ни старалась, она так и не нашла возможности напасть на Линь Фэна. Если бы это было только один или два раза, она могла бы отмахнуться от этого как от простого совпадения. Но с того момента, как она прибыла в лейн, и до того момента, когда её башня была разрушена, она могла пересчитать по пальцам, сколько раз ей удавалось нанести ему удар. Чаще всего она получала один или два удара от Кейтлин, находясь вне пределов досягаемости, чтобы контратаковать.

Это было почти так, как если бы Линь Фэн мог заранее сказать, что она собирается делать. Тан Бинъяо никогда раньше не сталкивалась подобной ситуацией, даже против игроков Алмаза 1. Полное подавление. Она понятия не имела, как парень это делает.

Линь Фэн задумчиво потер подбородок, а затем ответил:

- Это потому, что я действительно хорош!

Тан Бинъяо была ошеломлена, когда на её лице появилось выражение шока. Она не ожидала такого ответа. Однако дело было не в том, что Линь Фэн не хотел отвечать, а скорее в том, что это было слишком хлопотно объяснять.

Было много переменных, которые решали исход матча один на один между ад-керри. Если просто принять во внимание двух чемпионов, то главная цель состояла в том, чтобы нанести удары, не получив их в ответ. Это делалось, ловя противника вне позиции или когда враг был сосредоточен на последнем ударе по миньонам. Лучший способ найти эти возможности - погрузиться в сознание противника и прочесть его следующий ход. Конечно, это объяснение только царапало поверхность, поэтому Линь Фэн решил дать простой ответ.

- Выигрывает тот, кто лучше.

Тан Бинъяо вошла в выбор чемпиона. Она больше не задавала вопросов Линь Фэну, полностью сосредоточившись на игре. Третьим и четвёртым выбором вражеской команды были Вейн и Леона (1) в качестве дуэта бот-лейн. В ответ она выбрала проверенного Дрейвена.

- Опять Дрейвен? - удивленно воскликнул Линь Фэн. Затем он с любопытством уставился на неё. - Почему тебе так нравится играть ним? - по его опыту, большинство девушек любили играть такими ад-керри, как Кейтлин и Джинкс, или даже Тимо (3) время от времени. Он редко видел, чтобы девушки выбирали таких агрессивных чемпионов, как Дрейвен.

- Потому что с ним легче победить, - ответила Тан Бинъяо.

Здесь Тан Бинъяо была права. Хороший игрок за Дрейвена мог легко только переносить игры в низком эло.

- А ты вообще не играешь с другими чемпионами, такими как Кейтлин или Джинкс? - спросил Линь Фэн.

- Нет. У них слишком длинный разгон. Так что с ними труднее наносить урон.

- Но разве не скучно все время играть за одного и того же чемпиона?

Тан Бинъяо покачала головой.

- Не совсем. Пока я могу убивать, все в порядке. К тому же, так ты поднимаешься быстрее.

- О, тебе нравится восхождение?

- Нет. Это значит, что я могу перейти к следующему заказу.

"А? Следующий заказ?" - медленно для Линь Фэна точки начали соединяться вместе. Он уставился на Тан Бинъяо и удивлённо воскликнул:

- Ты бустишь (2) эло?

Тан Бинъяо беззаботно кивнула.

- Почему? - в замешательстве спросил Линь Фэн.

- Потому что за это хорошо платят, - сухо ответила Тан Бинъяо.

Линь Фэн вспомнил плату за появление, плату за просмотр и плату матч один на один. Теперь всё обрело смысл. Он не мог не вздохнуть.

- Ого, ты действительно любишь деньги.

* * *

Когда Дрейвен Тан Бинъяо появился в фонтане, она купила свои стартовые вещи и направилась в сторону нижней линии.

- Вражеский ад-керри - это Вейн. Для тебя это довольно простой противник. Ты можешь легко запугать её в начале игры, - проанализировал Линь Фэн.

Тан Бинъяо согласно кивнула.

Партнёром Тан Бинъяо в нижней линии была Нами, Повелительница Морей (4). Этот чемпион-русалка была отличной поддержкой, с отличным поддержанием и контролем толпы. Именно благодаря этому она уже была любимой поддержкой любого агрессивного ад-керри. Но чтобы сделать это ещё лучше, она также могла помочь своему ад-керри нанести дополнительный урон и замедлить врага.

Через две минуты после начала игры волны миньонов столкнулись на нижней линии. Тан Бинъяо приготовила свои два вращающихся топора и начала искать возможности преследовать вражеский дуэт бот-лейна.

Линь Фэн одобрительно кивнул.

Вейн оказалась довольно хороша. Она держалась на безопасном расстоянии от Дрейвена и неуклонно фармила миньонов. Тем не менее, дальность атаки Вейн была слишком мала. Каждый раз, когда она подходила для последнего удара по миньону, она заканчивала тем, что съедала одну или две автоатаки Дрейвена. Даже если Вейн попыталась вернуться назад, Дрейвен все равно выходил вперёд.

После того, как обе стороны достигли второго уровня, Тан Бинъяо начала преследовать Вейн более агрессивно, неуклонно наращивая преимущество в здоровье. Затем, когда она достигла третьего-го уровня, она активировала Прилив Крови и занялась Вейн.

Леона попыталась перехватить Дрейвена Клинком Зенита. Солнечный луч выстрелил из её меча прямо в цель.

Не показав даже намёка на панику на своем лице, Тан Бинъяо немедленно нажала на клавишу "Е" на своей клавиатуре.

БАХ!

Два вращающихся топора просвистели вперёд и выбили Леону из её Клинка Зенита!

Тан Бинъяо погналась за Вейн, непрерывно двигаясь между её атаками, чтобы поймать свои вращающиеся топоры.

Лицо Линь Фэна светилось тем больше, чем больше он смотрел.

- Потрясающе! Ты действительно хороша!

Вейн была вынуждена использовать Скачок, чтобы сбежать. Однако Тан Бинъяо последовала за ней с собственным Скачком и прикончила Вейн одной последней автоматической атакой.

- Хорошая игра! - восхищенно воскликнул Линь Фэн.

Тан Бинъяо с радостью приняла похвалу.

* * *

В игорном клубе профессиональной киберспортивной команды в центре Шанхая молодой человек в легком шоке уставился на экран. Он был серым.

- Ух ты... - пробормотал он.

Товарищ по команде, сидевший рядом с ним, не смог удержаться от смеха:

- Как топ-3 ад-керри в Китае был убит соло Платиной 1? Ха-ха! Представь себе, если бы это было опубликовано в сети, Песнь Ночи!

Песнь Ночи (5) со смешком отмахнулся.

- Я отвлёкся и был немного неосторожен, - он снова обратил внимание на Дрейвена, и его губы изогнулись в улыбке. - Смотри на меня. Мне просто нужно стать немного серьезнее.

1.

2. Буст или бустинг эло относится к процессу повышения ранга игрока до желаемой позиции профессиональным игроком

3.

4.

5. В оригинале его зовут (夜歌 yègē), анлейт Nightsong

<http://tl.rulate.ru/book/60134/1558520>