

После второго двойного убийства УСС Линь Фэна теперь составляло 5/3/2. Любое преимущество, которое дуэт бот-лейна красной команды имел с самого начала игры, было полностью нейтрализовано. Линь Фэн разбил этот снежок прежде, чем он успел превратиться в лавину. И поскольку Линь Фэн был таким преуспевающим, он не останавливался на достигнутом. Он также сумел получить полный контроль над бот-лейном.

Самое классное в том, что сделал Линь Фэн, было то, что Кейтлин обычно злоупотребляла своей дальностью атаки, чтобы получить преимущество в ранней игре, которое к концу игры превратиться в снежный ком. Именно этим и занималась Кейтлин, пока Су Сюэ играла. Но нынешняя игра была историей о том, как жизнь Кейтлин перевернулась с ног на голову. Пока Су Сюэ играла, Кейтлин просто прохлаждалась на лейне, стреляя в нескольких миньонов и фармя убийства. Затем начал играть Линь Фэн, и Вейн, которая не была хороша, начала создавать проблемы в ее районе. Кейтлин ввязалась в небольшую драку, и следующее, что она помнила, это то, что она была убита четыре раза. Весь её отрыв был потерян перед Вейн Линь Фэна в считанные минуты, её УСС теперь составляло 2/4/1. Вейн быстро превзошла её по предметам.

Линь Фэн сумел построить Клинок Уничтоженного Короля (1), что явно вывело его Вейн вперёд. Но после того, как он получил своё пятое убийство, он использовал золото, чтобы построить Заточку Статикка (2). Наличие двух построенных предметов позволяло ему полностью доминировать на этой линии.

К тому времени, как вспыхнул первый бой в гнезде дракона, заклинания призвателя Линь Фэна вышли из отката, давая ему ещё больше инструментов для работы. Он ухватился за возможность прорваться к тылу врага и выступил.

Тройное убийство!

Объявление о тройном убийстве было уже слишком для Су Сюэ. Теперь она ревновала. Абсолютная зависть. За всё то время, что она играла в Лигу Легенд, девушка получила пару двойных убийств. Это была одна из тех редких вещей, которые случались где-то каждые десять игр, когда всё складывалось для неё просто идеально. Но тройное убийство? Она никогда не получала тройного убийства в игре! Су Сюэ никогда не слышала, чтобы игра объявляла о тройном убийстве для неё! Она пошла в ванную на пару минут, и этот случайный парень, который переехал к ней, внезапно умудрился получить два двойных убийства и тройное убийство. Это было уже слишком!

Су Сюэ наблюдала за ребёнком, сидящим рядом с ней и играющим в эту игру, вместо того чтобы смотреть на сам игровой процесс. Он сделал всё так просто. Естественно. Играть в лигу, получать двойные убийства – всё это было для него так просто. Как дышать. Или ходить. Она удивлялась, почему сама не может так играть. Вейн даже не была механически сложным чемпионом для игры, не то что Ривен. Ей не нужны были часы практики, чтобы овладеть Вейн. Так почему же Вейн казалась машиной для убийства в руках этого парня, катящейся сквозь

вражескую команду, как будто это было ничто? Она не могла этого понять.

\* \* \*

Как только игра достигла двадцатиминутной отметки, красная команда единогласно проголосовала за капитуляцию. Одно из правил Лиги Легенд гласило, что голосование о капитуляции не может быть начато до двадцатой минут игры. Судя по тому, как быстро красная команда решила закончить игру, казалось, что они только этого и ждали. Линь Фэн был слишком страшным игроком для всех пятерых. Это также выглядело так, как будто наступление, которое Линь Фэн организовал против их дуэта бот-лейн, полностью нарушило сплочённость их команды. Комментарии от трёх других игроков красной команды начали появляться в общем игровом чате, как соль на рану.

[ГГ! С таким кормлением наша бот-лейн могла бы решить проблему голода в мире.]

Линь Фэн посмотрел на Су Сюэ и сказал:

- Я пошутил в том же духе о тебе, когда игра началась! Ты помнишь? Похоже, эта игра не так уж сильно изменилась. Нет ничего лучше старых шуток, да?

Если и был когда-нибудь взгляд, который мог остановить сердце, то это был тот, который Су Сюэ бросала на Линь Фэна прямо сейчас.

Что бы ни думали остальные игроки красной команды в этой игре, Треш и Кейтлин, честно говоря, нельзя было винить в том, что произошло. Никто не мог разумно ожидать, что Вейн, которая проигрывала им 0/3/2, сделает внезапный поворот на сто восемьдесят градусов и воспылает. Если бы Линь Фэн не начал играть, то они, вероятно, выиграли бы эту игру. Но если бы Линь Фэн не играл, то не было бы никакой причины читать этот роман. Линь Фэн - главный герой, и эта история следует за ним. Очевидно, он должен был взять дело в свои руки. Вопрос, о котором каждый должен задуматься глубже на самом деле другой. Неужели Су Сюэ действительно нужно было идти в туалет? Или это был просто удобный заговор, который позволил Линь Фэну взять верх? Просто пища для размышлений.

Все глубокие мысли, ожидания, мягкие сожаления и упущенные возможности в стороне, большинство людей, играющих в Лигу, подумали бы, что нет смысла продолжать игру с Вейн, которая была 11/3/2 и которая за двадцать минут игры совершала двойные и тройные убийства.

Этот рейтинговый матч был лёгкой победой для синей команды. Лёгкая победа для Линь Фэна. В конце игры игроки синей команды осыпали Линь Фэна, который играл на аккаунте Вечернего Снегопада, похвалой и почтили его. Игрок, который играл за Жанну, его поддержку в дуэте бот-лейна, даже добавил его в качестве друга и спросил, хочет ли он выступить дуэтом. Вероятно, кто-то, кто искал главную роль поддержки и хотел хорошего ад-керри, чтобы играть с ним. Или, может быть, было что-то ещё. Всегда было понятно, что дуэт в Лиге Легенд содержит все обещания и искру потенциального двойного совершенствования в реальной жизни.

Случайные незнакомцы, с которыми Линь Фэн играл в синей команде, были не единственными, кто терял рассудок. Люди, наблюдавшие за стримом, были так же возбуждены. Чат взорвался, когда семьдесят с чем-то человек взорвались.

[Ещё, ещё, ещё, ещё]

[Ты потрясающий, братишка! Ты алмаз?]

[Кто же знал, что мы увидим профессионала в действии! Я золотой нуб, но, пожалуйста, добавь меня!]

[В очередь! Гогогогог!]

Даже Су Сюэ была охвачена волнением.

- Скорее, скорее, начни новую игру! Эта закончилась слишком быстро! - она совсем забыла, что это она должна быть здесь стримером. Наблюдать за Вейн Линь Фэна было увлекательно. Все это время она сидела на самом краешке стула. А в конце, во время последнего командного боя? Ей хотелось вскочить и зааплодировать, когда он в одиночку выиграл тот последний командный бой. Но ей удалось взять себя в руки.

Линь Фэн почесал в затылке:

- Разве ты сейчас не хочешь поиграть сама? Это твой стрим и, хм... твой аккаунт, понимаешь?

- Э-э-э... А? - ошеломлённо пробормотала Су Сюэ, тоже вспоминая этот факт. Лёгкий румянец залил её щеки.

"Правильно! Это мой стрим! Как я могла позволить этому парню так легко взять верх? Я даже сказал ему, чтобы он ещё немного поиграл! Что со мной не так? Это так неловко!" - но она действительно хотела снова увидеть игру Линь Фэна. Это желание горело так ярко, что она не могла лгать себе об этом. Шестеренки в ее мозгу начали скрежетать, и она быстро придумала план, который даст ей все, что она хотела. Смягчит боль ее эго, все еще позволяя ей наблюдать за Линь Фэном.

- Ты начал играть последнюю игру только с середины. И потом я была в туалете. К тому времени, когда я вернулась, от игры осталось не так уж много, на что можно было бы посмотреть, прежде чем она закончилась. Я действительно видела те навыки мистера Претендента, о которых ты говорил? Я так не думаю! Играй в полную игру на этот раз!

- Хм. Я... эм... Подожди. Почему ты хочешь увидеть мои навыки? - спросил Линь Фэн. Су Сюэ вдруг стала очень напряженной, и он не понимал, что происходит.

- Уххх... - Су Сюэ задыхалась. Она изо всех сил пыталась найти ответ, но не могла объяснить, как сильно горела её душа, когда девушка смотрела, как он играет. Она не хотела этого делать. Время было на исходе. Ей нечего было сказать. Су Сюэ должна была что-то ответить. Времени не было. Он поймет, что что-то случилось, если она будет молчать слишком долго. Стрим тоже был включен. Сколько прошло времени? Минута? Тишина давила на нее, она должна была что-то сказать. - ЕСЛИ Я ВЕЛЮ ТЕБЕ ИГРАТЬ, ТЫ ИГРАЕШЬ! Нет никакого "почему"! Не задавай вопросов!

Линь Фэн кивнул. Потом почесал затылок и осторожно спросил:

- У меня есть вопрос. Я не допрашиваю. Просто вопрос, ладно? Я сыграю ещё один матч. Я буду играть. Но если я это сделаю, что мне за это будет?

---

Просто для понимания того, почему эти предметы так круты:

Клинок Уничтоженного Короля (легендарный)

Характеристики

+40 силы атаки

+25% скорости атаки

+12% вампиризма

Активируемый эффект

УНИКАЛЬНО: Наносит 100 магического урона выбранной цели и похищает её 25% её скорости передвижения на 3 секунды. Перезарядка: 90.

Пассивно

УНИКАЛЬНО: Автоатаки наносят дополнительно 12% текущего здоровья цели в виде физического урона, минимум 15 урона для всех целей и максимум 60 урона против миньонов и монстров.

Прочее:

Ограничения

Чемпионы дальнего боя дополнительно наносят только 8% текущего здоровья цели

Заточка Статикка (легендарный)

Характеристики

+40% скорости атаки

+25% шанса критического удара

+7% скорости передвижения

Пассивно

**УНИКАЛЬНО - ЗАРЯЖЕННЫЕ АТАКИ:** При применении автоатак и передвижении вы получаете Заряды, максимум 100 Зарядов.

**УНИКАЛЬНО - ЭЛЕКТРИЧЕСКИЙ ШОК:** При полном заряде следующая автоатака наносит дополнительно 120 магического урона, который затем перекидывается ещё на 6 целей.

<http://tl.rulate.ru/book/60134/1553085>