

На тринадцатой минуте игры Линь Фэн подтолкнул волну миньонов к внешней башне красной команды на бот-лейне.

Вечерний Снегопад (Вейн): "Щит плз Жанна"

Вейн не была специалистом по сносу башен. Её набор просто не был создан для этого. Но при поддержке Ока Бури Жанны, которое увеличивало урон от атаки и давало щит цели, она могла нанести им значительный урон.

Линь Фэн приказал своей Вейн войти внутрь и выстрелить двумя стрелами во внешнюю башню, прежде чем отступить назад. В процессе он принял выстрел в лицо от Кейтлин, которая даже не смогла пробить его щит. Несколько мгновений спустя, когда Око Бури снова отключилось, входя в откат, Линь Фэн повторил этот метод и медленно сносил здоровье вражеской башни.

- Не слишком ли ты боишься играть? Выходить, чтобы стрелять в башню, только когда у тебя есть щит? - ткнула Су Сюэ.

Линь Фэн повернул голову, посмотрел на Су Сюэ и сказал:

- О, не волнуйся. Через несколько минут я отправлюсь в дайв (1) под башню и уберу эту Кейтлин.

- Аа? - Су Сюэ перевела взгляд с Линь Фэна на экран и обратно на него. Затем, словно подтверждая, что поняла его правильно, она спросила: - Дайв под башню? - даже в лучших ситуациях погружение на башню было опасно. Башни наносят большой урон, особенно "стеклянным пушкам" (2), которые являлись ад-керри. Кроме того, Линь Фэн не мог рассчитывать на помощь своих товарищей по команде. Верхняя и средняя линии в настоящее время были заняты своими собственными боями против своих противников. Лесник Рек'Сай вернулась на базу, чтобы купить вещи. Она не успеет вовремя.

Су Сюэ проанализировала ситуацию и пришла к выводу, что у дайва под башню был нулевой процент шансов на успех. Против Линь Фэна было слишком много переменных. Его собственная команда не могла прийти ему на помощь; вражеский лесник пропал без вести и мог выскочить из кустов в любой момент; и последнее, но не менее важное, поддержкой Кейтлин был чемпион с высоким здоровьем Треш. Линь Фэна поддерживала Жанна, у которой было так же мало здоровья, как и у его Вейн. Она бросила на Линь Фэна подозрительный взгляд, прежде чем покачать головой.

"Ты глупое отродье. Не позволяй своему эго забраться тебе в голову только потому, что ты получил несколько убийств".

Линь Фэн был совершенно не в курсе мыслей Су Сюэ, но ему, скорее всего, было бы всё равно, даже если бы он знал. Сейчас внимание молодого человека было сосредоточено только на поиске возможностей нанести урон вражеской башне. Его здоровье медленно пошло на убыль.

Он начал бормотать себе под нос:

- Ещё четыре удара. Еще три удара. Ещё два...

В пределах досягаемости красной башни оставался только один синий миньон. Как только он умрёт, башня начнет атаковать Вейн. Треш заметил это и решил, что всё, что ему нужно сделать, - это держать Вейн в пределах досягаемости башни, и тогда он получит добычу. Всё дело было в выборе времени, и Треш полагал, что Линь Фэн был слишком сосредоточен на разрушении башни, чтобы заметить его. Треш выстроил скиллшот для Смертного Приговора и стал ждать. Всё дело было в терпении и выборе времени. Как раз в тот момент, когда башня убила этого одинокого миньона, Треш метнул свой крюк в Вейн.

Линь Фэн легко обошёл его, затем кивнул:

- Идеально.

Чат взорвался похвалами.

[Сумасшедшие навыки уклонения, братишка!]

[Вот это отличная скорость реакции!]

Су Сюэ нахмурилась, прочитав последний блок сообщений в чате. Её зрители, они были ненавистными отвратительными существами! Когда Линь Фэн делал что-то простое, как уклонение от крюка от Треша, они прыгали вверх и вниз с ликованием! Они осыпали его такими похвалами, что она не удивилась бы, если бы у них на шортах были мокрые пятна от этого простого забега. Но когда это делала она? Они даже не заметили! Она сделала то же самое пару раз в начале игры, и никто даже не сказал ни слова.

\* \* \*

Миньоны на бот-лейн только что умерли. Башня была всего в одной атаке от уничтожения. Линь Фэн рванул вперёд и проигнорировал башню, хотя она и нацелилась на него, чтобы атаковать Кейтлин. Это был дайв под башню. Он выстрелил в неё серебряной стрелой, прежде чем нажать на клавишу "R" и активировать финальный навык Вейн - Последнюю Битву. Всё это время Жанна следовала за ним, нанося автоатаку по башне и уничтожая её прежде, чем та смогла нанести какой-либо урон её ад-керри.

Аура тьмы окутала фигуру Вейн. Она бросилась вперёд, исчезая в тени, и подняла арбалет. Серебряная стрела вылетела из ниоткуда и пронзила Кейтлин. В тот же миг Вейн появилась из невидимости, подбежав к Кейтлин и проскочив мимо неё. Достаточно далеко, чтобы Кейтлин оказалась в том же неловком положении, что и раньше. Позади неё была стена, а перед ней стояла Вейн. Вейн подняла большой арбалет из-за спины и выпустила гигантскую стрелу в

Кейтлин.

Кейтлин не успела среагировать. Вейн использовала Приговор, чтобы прижать её к стене, и вокруг Кейтлин появилось третье серебряное кольцо и взорвалось. Это было дежавю, воспоминание о самом первом убийстве Линь Фэна в этой игре. Кейтлин была ошеломлена, прижата к стене, когда Вейн выпустила непрерывный поток серебряных стрел, которые поглотили последние остатки ее здоровья.

Между тем, чемпионы поддержки тоже вели своего рода сражение. Хотя их урон был невелик, они оба обладали мощными навыками контроля толпы. В то время как Треш пытался схватить Вейн и оттащить её от своей ад-керри, Жанна послала на него Воющий Вихрь, торнадо подбросил Треша высоко в воздух, откуда он должен был наблюдать, как умирает его ад-керри.

Линь Фэну нужно было всего лишь нанести четыре автоматических удара, чтобы убить Кейтлин. Она освободилась от оглушения после второго выстрела, но третий уже летел в ее сторону. Три серебряных кольца вокруг нее взорвались, нанося дополнительный урон и оставляя ей здоровье в однозначных цифрах. В ее наборе не было ни одного навыка, который мог бы помочь ей сбежать. Линь Фэну даже не пришлось преследовать её, поскольку Кейтлин стояла неподвижно и принимала свою судьбу.

Вы убили врага!

Линь Фэну не потребовалось ни минуты, чтобы насладиться этим убийством. Он быстро переключился на Треша, который пытался сбежать. Но Жанна не позволила ему просто так уйти. Подбросив его в воздух, она прокляла его своим Западным Ветром, навыком, который замедлял цель. Это в сочетании с пассивкой Вейн, которая увеличила ее скорость движения, преследуя вражеских чемпионов, эффективно положило конец плану Треша бежать. Линь Фэн быстро догнал его и разрядил шквал стрел.

Двойное убийство!

Су Сюэ откинулась на спинку сиденья с выражением шока и недоверия на лице.

"Ещё одно двойное убийство? Он действительно так хорош в игре?!"

---

1. Дайв (нырок) – тактика стремительного наступления в чрезвычайно опасную область (обычно – под вражескую башню при отсутствии союзных миньонов). Обычно совершается для убийства тяжело раненого врага в надежде сделать это достаточно быстро, чтобы покинуть опасную область живым.

2. Стеклянная пушка (также хрустальная пушка) – боевая роль персонажа, у которого завышен показатель урона в ущерб защите. Стеклянная пушка наносит чудовищный вред врагу, пока не падает от одного удара.

3. Скилшот – заклинание, действующее в указанном направлении и от которого можно увернуться.

<http://tl.rulate.ru/book/60134/1551382>