

Линь Фэн полностью пропустил сарказм в последней колкости Су Сюэ. Он пролетел так далеко над головой парня, что с таким же успехом мог оказаться в космосе. Он действительно верил, что девушка хочет, чтобы он перевернул игру для неё, поэтому Линь Фэн подумал об этом пару секунд, прежде чем сказать ей:

- Хм... Я думаю, я могу это сделать. Но мне понадобится десять минут. Ты собираешься пойти... э-э, по большому?

"По большому? Он хочет, чтобы я... Нет, нет, он просто всерьёз думает, что перевернет игру за десять минут. Подожди! ОН ДУМАЕТ, ЧТО Я СЧИТАЮ ЕГО ПРЕТЕНДЕНТОМ!" – Су Сюэ была ошеломлена. Настолько сбита с толку, что она даже остановилась на полпути, подняв ногу в воздух. – "Этот ребёнок что-то с чем-то", – в тот единственный момент величия он отобрал из её парусов весь ветер. Прощальный удар Су Сюэ, которым она так гордилась, рассёк воздух вместо того, чтобы попасть. Она потеряла пружинистость в походке и, не отвечая, вышла из комнаты.

Линь Фэн смотрел, как она выходит из комнаты. Он подошел к игорному стулу и сел. Но в этом простом действии было что-то другое. Это был не просто пересаживающийся парень. Линь Фэн сел, как король, вернувшийся на свой трон. Забытая слава, величие и власть уютно обволакивали его. Победитель возвращается к своему любимому труду.

Пока Линь Фэн устраивался в кресле, зрители в эфире заметили, как Су Сюэ вышла, а Линь Фэн занял ее место. Они сообразили, что происходит, и чат взорвался.

[Эй, братишка, ты серьезно?]

[Какое у тебя звание? Не корми (1), пожалуйста. Су Сюэ уже достаточно накормила...]

[Вейн сейчас 0/3/2. Для неё невозможно перевернуть ситуацию против 2/1/1 Кейтлин.]

[Просто перестрахуйся и КС под своей башней]

Многие люди, наблюдавшие за стримом, полюбили Линь Фэна. Поэтому, когда они увидели, что он собирается играть, динамика чата повернулась в сторону беспокойства, а не резкого подгорания и комментариев, которые они бросали в Су Сюэ. Никто не хотел смотреть, как хорошего парня раздавит токсичность Лиги Легенд, особенно если он был совершенно не готов к этому.

Линь Фэн подкатился к столу и провёл рукой по клавиатуре. Он провёл пальцами по изгибам мыши, погладил её. Это было странно, но и не совсем неуместно. Как воин, заново знакомящийся с оружием, которое он уже давно сложил. Затем он положил правую руку на мышку, а левую – на клавиатуру. Знакомая поза, закалённая в бою. Он был готов. Линь Фэн взглянул на чат и улыбнулся:

- Не волнуйтесь, ребята. Я могу всё изменить. Доверьтесь мне. Я все понял.

Он щёлкнул по Вейн, всё ещё сидящей у фонтана, и начал перемещать её на бот-лейн.

"Вейн, ха... Давненько я не играл за неё".

Линь Фэн испустил долгий, тоскливый вздох, возвращаясь в свою юность в своих воспоминаниях. Сколько раз он лежал ночью без сна и строил планы...

"Стоп! Сейчас не время для этого!" - он резко вернулся в настоящее, к игре перед собой, снова собранный и готовый. Его Вейн вот-вот достигнет внутренней башни бот-лейн, последней защиты перед тем, как враг проникнет на их базу. Волна миньонов красной команды поднялась до самой внутренней башни после того, как внешняя пала. Кейтлин, которая доставила Су Сюэ столько хлопот, стояла позади своих приспешников, спокойно откалывая здоровье башни. Треш, её опора, вернулся на базу.

Линь Фэн уставился на экран, пытаясь понять, что именно происходит в этой игре. Его опорой была Жанна, которая в данный момент пряталась за башней и решила не нападать на Кейтлин, которая сносила их башню.

- А? - пробормотал он. - Почему Жанна не вышла? Почему Треш ушёл обратно? Что здесь происходит?

Вездесущий источник информации, которым был чат, быстро давал ответы на его вопросы.

[У Жанны нет здоровья... Если она попытается что-нибудь сделать, Кейтлин просто убьёт её.]

[У Кейтлин уже есть кирка (2), её авто теперь ранят намного больше]

[XD если Жанна выйдет, она возьмёт на себя роль Вечернего Снегопада ахахахахах]

Линь Фэн покачал головой, не соглашаясь с их оценкой.

- Да, этот кайтинг Кейтлин вполне приличный. Но кирка не является достаточным преимуществом для неё, чтобы остановить Вейн шестого уровня в одиночку, - он снова уставился на Жанну. - Почему она не войдёт?

Его замешательство было оправданным и не совсем беспочвенным. В ранге, в котором он обычно играл, все были опытные и понимали, когда нужно идти и использовать возможность для убийства. Он играл Вейн, ад-керри (3). Теперь, когда он вернулся в лейн, Жанна должна была понять, что пришло время пойти и убить Кейтлин. Всё дело в том, что её здоровье на уровне тридцати процентов? В данной ситуации это не имело значения. Но было ясно, что эта

Жанна этого не понимает. Она просто стояла позади своей башни.

- Хм. Хорошо. Ничего страшного. Если Жанна не хочет идти, пойдём мы. Ладно, ребята, давайте добудем наше первое убийство, - объявил Линь Фэн зрителям, наблюдавшим за стримом.

Когда Кейтлин увидела, что Вейн направилась к ней, она выстрелила в ту из винтовки, а затем активировала Пилтоверского миротворца (4).

Пальцы Линь Фэна скользнули по клавиатуре. Он нажал на клавишу "R", а затем на "Q". Вейн окутала аура тьмы. Она кувыркнулась вперёд по диагонали, исчезая в невидимости и уклоняясь от Пилтоверского миротворца. Её охотничий арбалет, заряженный священными серебряными стрелами, издал слабое гудение.

- Давайте поохотимся на тех, кто пал во тьму!

---

1. Многократное умирание называется "кормление" (feed). Когда враги откормлены - вам хана. Если врагов откормили вы, то вы - feeder. Хуже может быть только тот, кто бросил партию (leaver). Ливеров наказывают, отнимая у них бонусную валюту в конце.

2. Кирка - это базовый предмет в игре, который увеличивает атаку.

3. Carry - герои, наносящие больше всего урона. Существует два вида AP Carry (маги) и AD Carry (бойцы с физическим уроном). Одним словом керри - это дамагеры.

4. Кейтлин увеличивает обороты своей винтовки на 1 секунду, чтобы выпустить проникающий выстрел, который наносит физический урон (наносит меньше урона последующим целям).

<http://tl.rulate.ru/book/60134/1549192>