

Что такое жизнь?

Жизнь — это яйцо. Вареное яйцо.

Что это значит, спросите вы?

Это означает, что как бы вы ни старались, все было бессмысленно.

Просто посмотрите на меня... Я попал в игру, прожив свою жизнь напрасно.

\*\*\*

Прежде чем продолжить, я признаюсь, положив руку на сердце.

Я манипулировал файлом сохранения игры с помощью читов.

Но выслушайте меня.

Мне не стыдно использовать читы в этой игре.

Во-первых, эта игра, название которой я даже не помню, является однопользовательской. Другими словами, что бы я ни делал с файлом сохранения, никто не пострадает.

Во-вторых, можно спросить: «Разве настоящий геймер не должен получать удовольствие от игры в ее первоначальном виде?»

Действительно. Это конечно верно.

Если вы действительно любите игру, вам следует избегать использования читов, что убивает азарт достижений.

Однако у меня было оправдание. Моя жизнь была слишком занятой и утомительной, чтобы наслаждаться играми. Итак, я пошел на компромисс и использовал читы, чтобы запустить игру с нужными мне условиями.

Да. Я пользовался читами до того момента, как сменил профессию на «Жреца Порчи», поэтому я и купил эту игру в первую очередь.

Эта игра, название которой я уже не помню, была выпущена под девизом «Бесконечная свобода». Она представляла игрокам свободный мир, изобилующий бесчисленными заданиями. Как и всегда, я время от времени искал новости и информацию о новых играх, и меня зацепила одна из профессий в этой игре, «Жрец Порчи».

Церковь Порчи.

Разве это имя не звучало так, как будто оно было общественным врагом мира? Если бы Церковь Порчи приносила пользу миру, ее бы назвали чем-то вроде «Церковью Брожения». Ах, я хочу взять немного кимчи и съесть их.

В любом случае.

В игре Церковь Порчи уже встретила свой конец. Игроки должны были найти её остатки, собрать редкие материалы и преодолеть трудности, чтобы наконец стать Жрецом Порчи. Им предстояло отправиться в путешествие, конечной целью которого было найти тринадцать божественных реликвий, разбросанных по всему миру.

Вот и все, что я знал о Жреце Порчи. Остальное не читал, потому что там спойлеры.

Оценить геймплей Жреца Порчи было очень просто.

– Сложность смены класса невероятно высока. Сложность геймплея также чрезвычайно сложна. А само исполнение более чем ужасное.

Эта единственная строка оценки заставила мое сердце биться чаще. Низкая эффективность? Это означало, что большинство людей не выбрали бы его.

С самого начала мне нравилось играть в игры с классами, которых часто избегали. Некоторые могут критиковать это за бесполезную хипстерскую черту, но что мне делать, когда мое сердце колотится при виде мусорного класса? Я родился таким.

Итак, я немедленно купил игру и воспользовался доступным в интернете читом, чтобы дать моему персонажу все материалы, необходимые для его перехода в класс Жреца Порчи, и переместил персонажа в место смены класса.

Это один из моментов, о которых я до сих пор глубоко сожалею.

Почему я не стремился к большему удобству?

Прокачать все характеристики, положить кучу денег в карман или даже включить непобедимость!

Если бы я знал, что попаду в игру, я бы просто создал читерского персонажа.

Когда все материалы по смене класса были готовы, я автоматически нажал клавишу «Ввод», просматривая задание по смене класса. Материалы исчезали один за другим, а задание по смене класса продвинулось мгновенно.

В тот момент, когда я нажал кнопку «Да» в последнем задании по смене класса.

Я попал в эту игру.

В качестве «Жреца Порчи».

\*\*\*

Сухая, скрюченная рука ерзала в моем нагрудном кармане.

Одинокое слово эхом отозвалось в моей голове, обретая форму.

«Убей!»

«Убей! Убей!»

Да, этот непрекращающийся крик, сродни замученному вокалисту дэт-метала, принадлежал моей «Матери Порчи».

На самом деле, это было значительным достижением, потому что она могла произносить слова только после того, как поглотила божественность первой божественной реликвии.

До обретения первой божественной реликвии она не могла передать мне ни слова и лишь двигала иссохшей и искривленной рукой, пытаясь передать свои намерения. Конечно, никаких важных сообщений не было.

Пять лет.

Именно столько времени мне понадобилось, чтобы найти первую из тринадцати божественных реликвий.

Пять лет назад, когда я очнулся в этой игре, все, что у меня было, это комплект одежды жреца из Церкви Порчи и рука, извивающаяся у меня на груди.

Эта «Рука Матери Порчи» изначально была предметом, который должен был исчезнуть во время смены класса, служив последним материалом для смены класса для Жреца Порчи. Однако эта иссохшая и искривленная рука не исчезла по какой-то неизвестной причине, а теперь действовала как проводник, связывающий меня с «Матерью Порчи».

Благодаря огромному присутствию, исходящему за пределами руки, я признал, что действительно попал в игровой мир легче, чем я думал.

Это было главным образом потому, что тело Жреца Порчи было приспособлено для обеспечения выживания современного человека, такого как я, в этом мире.

В сеттинге игры Жрец Порчи был усовершенствованным человеком, подвергшимся модификации тела с помощью препаратов.

Верные репутации церкви как общественного врага мира, Жрецы Порчи сосредоточивались на небольшой элитной группе. Большинство заданий, чтобы стать Жрецом Порчи, вращались вокруг сбора редких материалов, необходимых для модификации тела.

Если бы мне пришлось выбрать только одну хорошую вещь в этом моем теле, это было бы то, что Жрец Порчи не мог быть убит атакой, если бы в ней не была «божественность».

Благодаря этому мне удалось выжить, несмотря на то, что мне отрубили голову рейнджеры, которые преследовали меня ранее.

Отличные физические данные и обостренное восприятие. Тело, которое не умрет, если на него не нападет кто-то с божественностью. Как будто это тело было спроектировано с расчетом на то, что им будет обладать современный человек, который будет жить в мире фэнтези.

Однако, как только это улучшенное тело стало моим, появились некоторые фатальные недостатки.

Каким-то образом мой мозг казался слегка поврежденным по сравнению с моими чувствами восприятия, а та часть, где когда-то находились мои эмоции, казалась несколько нарушенной. Я, не выносивший вида крови, теперь ничего не чувствовал ни к одному жестокому зрелищу, представлявшемуся мне.

Что ж, можно возразить, что это было ближе к преимуществу.

Проблема была в том, что я больше ничего не чувствовал на вкус.

Я потерял чувство вкуса.

Потеря вкусовых ощущений поначалу меня не беспокоила, но со временем это становилось все более существенным недостатком.

Очень хочется съесть что-нибудь вкусненькое. Нет, правда. Я хочу съесть жареную свиную грудинку, завернутую в кимчи! Я хочу съесть жареный рис с кимчи, приготовленный разными способами! Я также хочу есть чжаджангмён и тансуйюк!

«Убей!»

Голос Матери Порчи вырвал меня из моих мыслей.

— Я буду двигаться, даже если ты не будешь торопить меня, Мать Порчи.

С каждым тяжелым шагом я тащился по заснеженной местности, раздвигая на своем пути слои снега. Снежное поле безжалостно препятствовало моему продвижению, но мое стальное тело без усилий бороздило снежное поле.

«Убей!»

— Как бы ты меня ни уговаривала, я не смогу сразу найти следующую божественную реликвию. Мне нужно время, чтобы спрятаться и не попадаться на глаза другим, пока не стихнет эта суматоха, Мать.

Есть поговорка: «У вас два отца, если вы говорите два слова одним ртом». Просто воспользовавшись читом один раз, я сразу же получил двух матерей.

Тем не менее, «Мать Порчи» была единственной, кому я мог полностью доверять в этом мире.

Поскольку я был единственным жрецом этой богини, ненавидимой всем миром, я не особо возражал против ее постоянного нытья.

Когда солнце село, на лес опустилась неумолимая тьма, из-за которой невозможно было видеть даже на дюйм вперед.

К счастью, будучи усовершенствованным человеком, я мог видеть вперед даже при небольшом освещении, и мои неутомимые ноги толкали мое тело вперед.

Пронизывающий холод пронзил мою плоть, когда ветер ударил мне в лицо.

Я мог терпеть холод, но шквал мыслей непрестанно пронзал мой разум.

Как всегда говорила Мать, я должен был выбрать класс, который был бы читерским.

Воин. Волшебник. Шаман. Эти читерские класса.

Если бы я выбрал одного из них, я, возможно, был бы избавлен от того, чтобы мне отрубили голову в этом снежном поле.

С усилением ветра начался сильный снегопад.

Снежная буря.

Даже для улучшенного человека существовали четкие ограничения. Я быстро огляделся и нашел место, чтобы переждать бурю.

Как раз в самый последний момент я увидел вдалеке темную пещеру.

Когда я вошел в темную пещеру, проталкиваясь по снегу, навалившемуся мне по бедра, я почувствовал, как пара глаз смотрит на меня.

Это был медведь размером с дом.

«Убей!»

— Я не буду сражаться, Мать Порчи.

Я осторожно устроился у входа в пещеру, под бдительным взглядом медведя. В конце концов, он не напал бы на меня первым.

Большинство монстров и других существ в игре были нейтральны по отношению к Жрецу Порчи. Другими словами, они не пришли бы за мной, если бы я не начал атаку.

Основываясь на моем личном опыте жизни в этом теле, казалось, что животные и монстры могут чувствовать нечистую энергию моего тела, чего не могут разумные существа.

В результате, за исключением нескольких особенных видов животных, все они избегали меня.

Под пристальным вниманием медведя я закрыл глаза и погрузился в себя. Постепенно в моей голове материализовалось упрощенное окно состояния.

[Божественность: 1623]

Вся остальная статистика исчезла; единственное, что осталось в моем окне статуса, это божественность.

Эта божественность служила своего рода очком навыков для «Жреца Порчи».

Обменный курс был очень простым.

Заплатив 10 000 божественности, можно было получить «Божественную силу».

Это был не торговый автомат, но божественные силы проявятся, как только я вложу требуемую божественность.

Однако, благодаря этой системе, похожей на торговый автомат, я недавно поглотил божественность всей божественной реликвии и успешно пробудил одну «Божественную силу». Если использовать эту силу открыто, я немедленно стану мишенью различных организаций.

Легкая меланхолия нахлынула на меня, когда я прислонился к холодной стене пещеры.

Почему я должен так страдать, попав в игру?

«Убей!»

— Я не в депрессии. Мать Порчи. Пожалуйста, отложи свои заботы.

Я крепко сжал иссохшую руку в своих объятиях.

К счастью, я был не совсем один. Моему сердцу стало немного легче, когда я держал эту

иссохшую руку.

Да, тринадцать божественных реликвий. Нет, осталось только двенадцать. Если я соберу всю божественность из реликвий, «Мать Порчи» пообещала исполнить все мои желания.

Тогда я должен сначала попросить вернуть мне чувство вкуса.

С тех пор, как я попал в этот мир, я повторял в своем сердце это обычное самовнушение.

Этот мир — всего лишь игра, а я просто играю в немного более реалистичную игру виртуальной реальности.

Итак, давайте наслаждаться этой жизнью.

Мои ягодицы слегка болели из-за неровного каменного пола. Я мрачно пробормотал.

— И все же мне немного грустно.

\*\*\*

— Стойте.

Один из стражников преградил мне путь. Их ухоженное снаряжение указывало на то, что их военная дисциплина была весьма впечатляющей.

— Пожалуйста, предъявите удостоверение личности.

Я улыбнулся как можно благочестивее и заговорил искренним голосом. В конце концов, я надел мантию жреца из одного из двух слотов в моем теперь скудном инвентаре.

— Пусть непоколебимое счастье будет поддерживаться в вашей жизни. К сожалению, я потерял удостоверение личности по пути сюда из-за несчастного случая.

Стражник коротко спросил, осматривая меня с ног до головы.

— Жрец какого вы ордена?

— Я служу Богине Поддержки, которая защищает нашу повседневную жизнь.

Ложь об имени бога, которому служит жрец, считалась тяжким грехом. Однако наказание налагалось не законом, а непосредственно богом. Самозванцы, ложно называвшие себя жрецами, подвергались божественному возмездию и навлекали на себя гнев бога, который помечал их «клеймом». Клеймо греха, которое было видно только верующим соответствующего ордена.

Стражник слегка склонил голову в знак приветствия.

— Добро пожаловать в Гвис. Жрец. Тем не менее, было бы лучше, если бы вы получили новое удостоверение личности, как только войдете.

Я добродушно улыбнулся.

— Я буду иметь это в виду.

«Убей!»

Наша благожелательная Мать Порчи была очень снисходительна к подобным подражаниям. Благодаря тому, что Мать Порчи защищала меня от последствий, я мог подражать другим жрецам, не платя за это никакой цены.

Итак, покрытый снегом, я вошел в северный город Гвис, ложно утверждая про бога, которому я поклонялся.

<http://tl.rulate.ru/book/60128/2969639>