Небольшая заметка, прежде чем я увязну в ней, я никогда раньше не использовал Spacebattles, не читал и не писал, так что это будет полезным опытом для нас обоих. Система работает уже больше года на fanfiction.net, и я получил предложение начать кросс-постинг для удобства, так что я здесь. В настоящее время написано 47 глав, и я несколько не уверен в ограничениях на количество публикаций, так что либо все они увеличатся, либо вы получите любой лимит.

Сводка:

Система просыпается, и Жанна Арк тоже. Конечно, один просыпается от вечного сна, а другой лег спать слишком поздно прошлой ночью и проспал слишком долго. Система подстраивается под методологию, подходящую для мальчика-подростка, и, как таковая, случайно задействует данное Богом право жить в видеоигре. Жона ждет безумная поездка.

Пробуждение было совершенно нормальным явлением, которое люди делали каждый день, в обязательном порядке, и ничего странного никогда не происходило, когда это происходило.

Так почему, почему, почему что-то странное должно было случиться с Жоном Арк, когда он проснулся.

"Ах!" Жон вскрикнул, открыв глаза, от удивления покатился боком и с шумом ударился о деревянный пол.

"Ах!" Жон снова вскрикнул, коснувшись досок, дерево было намного холоднее, чем прекрасное тепло его постели.

"Ах!" Жон вскрикнул в третий раз, когда вспомнил, что та странная вещь, которая заставила его скатиться с кровати, все еще была там.

Маленький, голубой и парящий, двумерный прямоугольник парил перед лицом Жона так же угрожающе, как маленький, голубой парящий двумерный прямоугольник, который мог бы быть, учитывая тот факт, что на нем был довольно дружелюбный шрифт. перед.

[Добро пожаловать в систему, привели к вам спонтанному пробуждению вашей видимости, несмотря на ваше очевидное отсутствие ауры!]

"Ах!" Жон вскрикнул в четвертый раз, когда закончил читать то, что было написано на парящем слегка угрожающем двумерном прямоугольнике, его голубое свечение светилось голубовато-голубым светом.

На данный момент можно сделать лишь так много, чтобы описать довольно странный опыт,

который пережил Жон.

Жон смотрел на то, что, несомненно, было какой-то галлюцинацией, добрых пару минут, желая избавиться от этого мысленно.

На самом деле он тупо смотрел на парящий прямоугольник без единой мысли, приходящей в голову, подросток полностью ошеломлен.

«А?» - сказал Жон, практически создав свой собственный язык. К счастью, Жон легко понимал замешательство, что было очевидно, когда дверь в его спальню открылась.

«Жон? Что ты делаешь?" - спросила его мать, Джунипер Арк, с озабоченным выражением лица.

«А...» - начал Жон, пополняя свой довольно обширный лексикон.

Для незаурядного ума можно было бы заметить, что парящий прямоугольник на самом деле был либо невидим для всех остальных, либо был простой галлюцинацией.

Однако для одурманенного ума Жона единственное, что он действительно мог сформулировать, - это то, что было утро, и он был довольно голоден.

К счастью, его мать просто вздохнула и покачала головой, прежде чем приготовиться уйти. «Жон, завтрак готов и ждет, так что, когда закончишь смотреть в космос, спускайся, хорошо?»

«Да...» - ответил Жон, добавив совершенно новый слог к своему импровизированному языку, тем самым сделав его самым умным человеком на свете, который мог говорить на этом языке. Им он уже был, так что это не было большим преимуществом для социального ранга.

Или любого звания.

Или что-нибудь.

Что он делает?

Дверь в его комнату тихонько закрылась, и Жон снова посмотрел на оскорбительный прямоугольник.

"Что ты такое?" - спросила Жауна, впервые этим утром используя связные слова, чтобы составить правильное предложение.

Конечно, Жон разговаривал с парящим прямоугольником, поэтому ответ был примерно таким,

как и следовало ожидать.

Для тех из вас, кто находится дома, кто не может представить, что это будет, напишите что-нибудь на листе бумаги, подержите его перед собой и задайте тот же вопрос, что и выше.

Жон еще раз пристально посмотрел на прямоугольник, прежде чем заметить деталь, которую он каким-то образом упустил в первые пару минут слепого взгляда, который он делал.

Маленький крест в правом верхнем углу смотрел на него в ответ, образно, конечно, настоящий перекрестный взгляд заставил бы единственного мужчину Arc испугаться еще больше, и это не очень хорошо сказалось бы на психическом здоровье подростка, которое уже ухудшалось. довольно быстрыми темпами.

Жон подумывал высунуть палец и предложить предложенное решение проблемы, которая начинала казаться серьезной.

Прошла одна секунда, прошла вторая секунда. Третий, четвертый.

На пятом Жоне укусил ствол, высунул указательный палец и быстро ткнул крестом.

Прямоугольник исчез.

"Ах!" Жон закричал еще раз, возвращаясь к меньшему языку, когда он отпрянул.

Появился новый парящий прямоугольник, и как только Жон преодолел шок от его появления, он начал читать.

[Вы хотели бы , чтобы запустить учебник для системы?]

"Да?" - сказал Жон вслух, с каждым слогом сомневаясь в своем здравом уме.

[Запуск системы Учебник.]

Жон в шоке наблюдал, как прямоугольник изменился и медленно преобразовался вокруг него, представляя собой информационные блоки.

[Ваша аура по неизвестным причинам сработала, пока вы спали, и вместе с ней пробудилось ваше подобие. В связи с характером вашей видимости, ваша аура была вновь заблокирована временно, но будет разблокирована после определенных критериев.]

[Ваше подобие, Система - это механизм, который взаимодействует с известной вселенной

способами, о которых до ее пробуждения не слышали. Из - за сложности вашей видимости, система разработала свой собственный учебник для вас , чтобы проходить через, чтобы понять основы и сформировать комплексную закваску понимания для того , чтобы быть способным развивать ваше подобие правильно.]

[<-] [->]

Жон быстро прочитал довольно сложный текст, который плавал перед ним, прежде чем нажать следующую кнопку.

[Система очень похожа на видеоигру, в первую очередь на РПГ. Система предоставляет вам статистику, навыки и способности, квесты и другие различные предметы из видеоигр. Во - первых, говорить или думать «Статистика» , чтобы открыть свое меню Статистика.]

[<-] [Say или Think 'Статистика']

Жауна моргнула. "Статистика?" - сказал он вслух, невольно делая шаг назад, когда перед ним возник гораздо больший синий прямоугольник.

[СТАТИСТИКИ]

[Имя: Jaune Arc]

[Название: Н / Д]

[Уровень: 1]

[Опыт: 0/1000]

[HP: 100/100]

[SP: 100/100]

[MP: 100/100]

[AP: 0/0]

[STR: 10]

[END: 10]

[AGI: 10]

[INT: 10]

[WIS: 10]

[CHA: 10]

[LCK: 10]

[Очки навыков: 0]

[Залог: 0]

- Вау, - пробормотал Жон.

[Ваша статистика влияет на ваши физические и умственные способности, включая, помимо прочего, силу, интеллект и харизму. Ваша статистика также измеряет ваше здоровье, выносливость, ману и ауру, а также очки опыта. Вы бы как система вдаваться в более подробно об этих]?

[<-] [Пропуск Подробности] [->]

Жон ткнул указательным пальцем в стрелку вправо, все еще немного сбитый с толку.

[Здоровье, измеряемое в статистике как HP или хит-пойнты, является числовым показателем вашего физического здоровья. На него влияет показатель выносливости. Выносливость, измеряемая в статистике как SP, является числовым показателем вашего физического истощения. На него также влияет показатель выносливости. Мана, измеряемая в статистике как MP, является числовым показателем магической энергии, которой вы располагаете. На него влияют характеристики Интеллекта (общая емкость) и Мудрость (регенерация). Аура, измеряемая в статистике как AP, является числовым показателем вашей ауры, которая является физическим проявлением души. В отличие от всех других подобий, Система не требует, чтобы Аура функционировала. AP зависит от характеристики выносливости. Очки опыта, измеряемые в статистике как XP, являются числовым показателем того, сколько опыта вы приобрели, и насколько вы близки к выходу на новый уровень. Очки опыта будут рассмотрены позже в руководстве.]

[<-] [->]

Жауна неподвижно смотрела на текст, медленно, но верно впитывая представленную информацию. Он ткнул вправо, когда закончил, внутренне надеясь на меньшее количество информации, но, как это ни парадоксально, надеясь на большее.

[Каждый показатель соответствует физическому или психическому атрибуту, который влияет как на ваши числовые показатели, так и на ваше реальное существование. STR, или сила, влияет на мышечную массу и позволяет, например, переносить больше, сильнее бить и бросать дальше. END, или выносливость, влияет на общую физическую форму и позволяет, например, дольше бегать, драться и принимать больше ударов. AGI, или ловкость, влияет на ловкость и реакцию и позволяет, например, легче уворачиваться, лучше целиться и быть более проворным. INT, или интеллект, влияет на коэффициент интеллекта, или насколько вы умны, и позволяет, например, мыслить умнее, лучше планировать и иметь доступ к большему количеству маны. WIS, или Мудрость, влияет на то, как вы используете интеллект, и, помимо прочего, позволяет вам планировать глупости и, например, позволяет вам быстрее восстанавливать ману. ЦДХ, или Харизма, влияет на то, насколько вы обаятельны, и позволяет вам, например, ухаживать за людьми, убеждать их в чем-то и иным образом легче удерживать более социальную позицию. LCK, или Удача, влияет на то, насколько вам повезло, и позволяет, например, иметь больше шансов на успех при случайной случайности.]

[<-] [->]

Жон просмотрел информацию и оживился, читая ее. Его внешность позволила ему напрямую увеличить свои характеристики, которые напрямую коррелировали с его собственным физическим и умственным присутствием? Это было невероятно, если бы все это не было одной большой лихорадочной мечтой. Он нажал следующую стрелку.

[Система дает вам доступ к навыкам и способностям, как активным, так и пассивным. Некоторые навыки будут практически незначительными, но некоторые могут считаться подобием сами по себе. Say или думать «навыки» , чтобы открыть меню навыков и способностей].

[<-] [сказать или подумать «навыки»]

Жон сделал, как ему было велено. "Навыки."

[Навыки:]

[Системный разум (пассивный): благодаря Системе теперь у вас есть разум, невосприимчивый ко всем негативным эффектам, и теперь вы можете нейтрализовать потенциально негативные эмоции. Уровень МАКС.]

[Системное тело (пассивное): благодаря Системе теперь у вас есть тело, которое быстро исцеляется от травм, даже от любой потери конечности, обезглавливания или другой изнурительной травмы, если вы не обойдете свое общее количество HP. Уровень МАКС.]

[Вы заметите, что в настоящее время обладаете двумя навыками; Системный разум и системное тело. Оба этих навыка пассивны, что означает, что они активны постоянно, и оба находятся на МАКСИМАЛЬНОМ уровне, что означает, что они не могут повышаться по уровню, так как они уже достигли максимально возможного уровня. Навыки и способности можно получить несколькими способами. Некоторые предметы считаются книгами навыков, и

использование книги навыков может дать навык. Если вы уже знаете навык, который предоставляет Книга навыков, вы получите дополнительный опыт к этому навыку. Еще один способ приобрести навыки - создать их самостоятельно, выполнив определенное действие. Попробуйте прыжки].

[<-] [Попробуйте Jumping]

Жон свернул ноги и оттолкнулся от земли, отскочив твердой ногой от земли, прежде чем удариться о деревянные доски пола в своей спальне.

Из-за звона Жона вскрикнула.

[Навык создан!]

[Прыжок (активный): благодаря Системе теперь вы можете улучшить свои прыжки! Прыжок стоит 1SP, и вы можете прыгнуть на 0,1 фута x СИЛ за прыжок. Аура может быть использована для увеличения высоты прыжка на 1 AP на 5 футов. 1-й уровень; XP 1/100.]

Жону потребовалось мгновение, чтобы подсчитать, насколько высоко он может прыгнуть в данный момент. По совпадению, это была одна нога, пока все хорошо.

[Вы можете заметить, что у вас есть 1/1000 XP для повышения уровня прыжка. Это не XP получила к полному уровню, однако].

[<-] [->]

Жон нажал следующую стрелку, намереваясь во всем разобраться.

[Выполняя квесты, убивая врагов и достигая целей, вы получаете очки опыта. Каждое накопленное очко XP делает несколько вещей, в зависимости от того, как оно было получено. Убийство монстра, дающего 100 очков опыта, даст вам 100 очков опыта на счетчик опыта, что приблизит вас на 100 очков опыта к повышению уровня, что вознаграждает вас очками навыков и увеличит предел уровня, до которого можно дойти. Было бы также наградить 50XP к тому , что умение или способность была использована в то время как убийство монстра, и дать 50XP к XP Meter , который присваивается титул, если один оборудован и требует XP].

[<-] [->]

Еще один толчок стрелы, и он ожидал дополнительной информации. Жон уже начинал уставать.

[Квест создан!]

[Изучение системы.]

[Завершить Учебник]!

[Награда: 1000 XP, 20 Lien]

- Ага, - снова сказал Жон, начиная повторяться.

[Это квест. Выполнение квестов - верный способ получить прибыль разными способами, от Льен до XP. Все квесты будут иметь награды, но некоторые из них будут также штрафы за неудачи, а некоторые даже штрафы за завершение].

[<-] [->]

Жон сел на свою кровать и ткнул указательным пальцем следующую стрелу.

[Учебное пособие почти завершено, но Механика подсказок все еще включена, и периодически будет давать подсказки по определенным механикам Системы.]

[Квест завершен!]

[Изучение Системы.]

[Завершить Учебник]

[Награда: 1000 XP, 20 Lien]

! [Level Up]

! [Вы теперь Level 2]

! [+5 Очки умений]

Жон чуть не упал с кровати во второй раз за то утро, когда налетел поток уведомлений, напугавших его.

«Статистика», - сказал Жон гораздо увереннее, чем он чувствовал.

[СТАТИСТИКИ]

[Имя: Jaune Arc]

[Название: Н / Д]

[Уровень: 2]

[Опыт: 0/2000]

[HP: 100/100]

[SP: 100/100]

[MP: 100/100]

[AP: 0/0]

[STR: 10]

[END: 10]

[AGI: 10]

[INT: 10]

[WIS: 10]

[CHA: 10]

[LCK: 10]

[Очки навыков: 5]

[Залог: 20]

Ну, во-первых, его уровень повысился на один, и теперь у него, очевидно, было пять очков навыков. У него также было 20 залогов, хотя на тот момент это было за его пределами.

«Жон! Ты спускаешься что ли !? » Его мать крикнула снизу, заставив Жона полностью запаниковать, когда он спешил спуститься вниз.

«Ну, слишком поздно, сын. Ты знаешь правила и проиграл ».

Жон остановился на кухне и увидел, что вся семья Арк сидит и ест, а часть Жона ждет его. Его отец, Крис Арк, который говорил, сидел во главе массивного стола с веселой улыбкой на лице.

«Да, да, я знаю. Последний вниз моет посуду, - простонал Жон, сидя на своем месте, когда все его сестры ухмылялись ему с разным уровнем веселья.

Завтрак в доме Арк всегда был шумным, с десятью людьми без гостей. По праздникам это был кошмар, но не всегда было так плохо. Четыре старшие сестры, Вайолет, Индиго, Ляпис и Олив соответственно, работали охотницами, как и Джунипер, и Крис, и поэтому большую часть времени дом находился на попечении близнеца Жона Дейзи или самого Жона в две рабочие смены. всякий раз, когда старших не было рядом, чтобы позаботиться о двух младших, Мериголд и Азалии.

Однако вскоре это изменилось, и вскоре Жон отправился в Вейл.

- Итак, Жон, все готово для поездки в Вейл? - спросила Крис, ударив кусок блина о тарелку, как будто он был должен ему непомерную сумму денег.

«Да, мне просто нужно собрать свои вещи», - ответил Жон, полностью избегая разговоров о том, почему он собирался в Вейл.

«Что ж, ты достаточно взрослый, чтобы принимать собственные решения, поэтому я не буду мешать», - сказал Крис, бросая еще одну стопку блинов на свою тарелку и воспроизводя мафиозную инсценировку пыток, пока поливал их. в кленовом сиропе.

«А если не получится, всегда можно вернуться домой. Мы не хотим, чтобы вы думали, что мы сочтем вас неудачником, - сказала Джунипер, мирно отрезая небольшой кусок своего блина, слегка намазывая его сиропом.

- Спасибо, мама, - пробормотала Жон.

Завтрак продолжался без особых перерывов, и рано или поздно все покинули столовую, предоставив Жону убирать беспорядок.

[Квест создан!]

[Работа по дому: Посуда.]

[Помощь из семьи и мыть все блюда!]

[Награда: 100 XP]

Жон вздохнул, приступая к работе, вытирая тарелки, чашки и столовые приборы, сложенные высоко в раковине.

[Навык создан!]

[Мытье посуды (пассивный): Благодаря Системе теперь вы можете улучшить качество мытья посуды! Скорость мытья посуды увеличена на 5%. 1-й уровень; XP 0/100.]

[Подсказка! Многократное использование навыки как на уровне их, и внести свой вклад прогресса в статистике.]

Час, да, час спустя, Жон был готов, и какофонические звонки, предшествовавшие обновлению его прогресса в мытье посуды, были такими же отрывистыми, как и всегда.

[А мастерство выровнена!]

[X8]

[Skill: Посудомоечные ! Достигла уровня 9]

[! Quest Completed]

[Работа по дому: Посуда.]

[Помогите семье и вымойте всю посуду!]

[Награда: 100 XP]

[Подсказка! Сказать или подумать «Small» , чтобы открыть окно меньшего размера статистики.]

Жон вытер руки полотенцем, висящим над ручкой духовки, прежде чем быстро потянуться. «Малая статистика».

[Жон Arc | Lv2]

[XP: 100/2000]

[HP: 100/100]

[SP: 100/100]

[MP: 100/100]

[AP: 0/0]

Честно говоря, Жон был вполне доволен собой, учитывая все обстоятельства. Системный разум , похоже, не пытался свести на нет его восторг от хорошо выполненной работы, а хорошо выполненная работа заключалась в том, что он открыл меню своих навыков, глядя на свое умение мыть посуду.

[Мытье посуды (пассивное): благодаря системе теперь вы можете улучшить качество мытья посуды! Скорость мытья посуды увеличена на 50%. 9 уровень; XP 43/100.]

Так что, по крайней мере, он умел посудомойщик лучше. Может быть, если его планы в Вейле рухнут, он сможет устроиться где-нибудь в кафе.

В любом случае ему понадобится подработка, чтобы покрыть арендную плату за неделю или две раньше.

Жон быстро проверил часы на стене, прежде чем моргнуть, когда по его собственной прихоти появилась еще одна коробка.

[Намекать! В верхней левой части периферии есть часы!]

В этом не было ничего плохого, и тот факт, что оба раза было почти одиннадцать утра, быстро стал более важной мыслью, которая угрожала захватить его разум.

Он должен был вылететь из отсека для шаттлов в семь часов вечера, а это означало, что он должен был собраться и быть готовым не позднее шести, но до этого оставалось семь часов.

Самое важное, что он мог делать, - это тренироваться, и поэтому он решил заниматься тренировками.

Не было смысла подавать заявку в Beacon Academy, не желая потратить немного свободного времени на тренировки, особенно с утренними откровениями.

Жон прошел через гостиную, которая, к счастью, была пуста, сняла лезвие с мантии, быстро подошла к боковой двери, по общему признанию, большого дома, и окликнула. «Я просто иду

гулять, вернусь позже!»

Ответа не последовало, но это было нормально, не то чтобы Жон действительно искал его, когда он вышел на свежий воздух, шагая в сторону ближайшего леса.

Прошло около двадцати минут, прежде чем Жон добрался до своего обычного тренировочного места - журчащего ручья, создающего приятную атмосферу для щебетания птиц и редких цикад.

Жон взял за рукоять Crocea Mors, древнего семейного клинка, и вытащил его, нерешительно взмахнув им.

[Навык создан!]

[Мастерство владения оружием: Одноручное рукопашное сражение (пассивное): благодаря Системе теперь вы можете без труда владеть всем одноручным оружием ближнего боя! Чем выше уровень этого навыка, тем больше у вас навыков владения одноручным оружием ближнего боя и тем больше урона вы способны нанести. 1-й уровень; XP 0/100.]

[Одноручная Melee Proficiency оружие добавлен в список.]

[Longsword.]

Жон почувствовал, как меч входит в его разум, как если бы он был частью его собственного тела, дополнительной конечностью, сделанной из стали и остроты.

«Ого…» - с трепетом сказал подросток, когда он повернул меч, лезвие блестело в почти полуденном солнечном свете.

Другой рукой он обхватил ножны, поднимая их вверх и раскрывая форму щита.

[Навык создан!]

[Мастерство владения оружием: Щит (пассивный): Благодаря Системе теперь вы можете без труда владеть всеми щитами! Чем выше уровень этого навыка, тем больше у вас навыков обращения со всеми щитами и тем больше урона вы способны нанести и заблокировать. 1-й уровень; XP 0/100.]

[Shield Proficiency оружие добавлен в список.]

[Нагреватель Shield.]

Жон почувствовал себя новым, как будто его глаза открылись для чего-то, чего он никогда не чувствовал раньше, а только слышал рассказы, рассказанные другими.

Это было то, что он чувствовал, будучи способным использовать свое оружие, быть способным сражаться.

В тот момент Жон чувствовал себя на вершине мира. Ничто не могло сорвать его с той вершины, которой он достиг, не было абсолютно ничего, что могло бы сломить его решимость, ничего, что могло бы

- Жон почувствовал удар когтя Беовольфа о его бок, прежде чем он даже узнал, что он был там, и когда подросток был отправлен откатившись назад от удара, он зарычал своим глубоким рычанием, опасаясь своего приближения.

"Уф!" Жон вскрикнул, когда он ударился о основание дерева, кора шершавой касалась его голой шеи. Открыв глаза, Жон наблюдал, как Беовульф медленно приближается к нему, глаза светились угрожающим красным цветом, которым были известны Гримм.

Однако в отличие от того, чем были известны Гримм, был парящий ящик, который парил над головой Беовульфа.

[Beowolf]

[Grimm, Уровень 2]

[Здоровье: неповрежденный]

Несомненно, это был индикатор здоровья, и Жон быстро поправился, вытащив свой меч из земли рядом с ним.

[Quest Создано]

[Huntsman: Первые шаги (Часть 1)]

[! Убей ваш первый Grimm]

[Награда: 400 XP, 100 Лиен, ???]

Это был первый раз, когда Жон видел вопросительные знаки для награды, но не то чтобы он был слишком хорошо знаком с Квестами. Он быстро переключил свое внимание на своего врага, Беовольф угрожающе рычал на него.

Жон крикнул Гримму в ответ, ринувшись с мечом, поднятым высоко над головой, и щитом перед ним.

Беовольф в ответ бросился к атакующему подростку, его глаза оставляли в воздухе красные следы, когда он зарычал.

Жон ударил первым, используя свой щит, чтобы ударить Беовульфа, прежде чем опустил свой клинок, чтобы встретиться с его протянутой рукой.

Беовольф принял удар от щита, на мгновение ошеломленный в середине удара, когда его рука была оторвана острым ударом от того, что должно было стать легкой добычей.

Жон отступил, глядя на полоску здоровья Гримма, заметив, что у него осталось только тридцать единиц здоровья, и быстро подошел ближе, нанося удар по Гримму.

Гримм был склонен к самоубийству, это было очевидно, он не мог быть старше месяца или около того, потому что он просто рычал и пытался укусить меч.

Естественно, укус меча - отличный способ удалить челюсть, поэтому, когда нижняя половина головы Беовульфа ударилась о землю, чтобы вместе с остальной частью тела исчезнуть, Жон упал на землю, тяжело дыша.

Он убил своего первого Гримма! Он действительно сделал что-то стоящее!

[Квест завершен!]

[Охотник: Первые шаги (Часть 1)]

[Убей своего первого Гримма!]

[Награда: 400 XP, 100 Лиен, титул «Посвященный охотник»]

[Навык создан!]

[Удар щитом (Активный): Спасибо в Систему, вы можете ударить противника своим щитом, оглушая его и нанося небольшой урон. Некоторые противники могут быть невосприимчивы к оглушению. Стоит 20 SP. 1-й уровень; Опыт 25/100.]

[Дин]

[Через постоянного напряжения, вы получили 1 очко STR, и 1 пункт END]

Жон откинулся назад. «Статистика».

[СТАТИСТИКИ]

[Имя: Jaune Arc]

[Название: Посвященный охотник]

[Уровень: 2]

[Опыт: 550/2000]

[HP: 47/110]

[SP: 110/110]

[MP: 100/100]

[AP : 0/0]

[STR: 11]

[END: 11]

[AGI: 10]

[INT: 10]

[WIS: 10]

[CHA: 10]

[LCK: 10]

[Очки навыков: 5]

[Залог: 120]

«Честно говоря, дела у него неплохие», - подумал он. Не то чтобы у него был большой опыт работы с «Системой», как она продолжала называть себя, но ему нравилось думать, что пока у него все хорошо.

Подросток откинулся на спину, лег и уставился в небо периферийным зрением, поле статистики заняло основную часть его зрения.

Он был ранен или должен был быть. Его ударили довольно сильно, и он почувствовал, как коготь вошел в его бок. Адреналин в значительной степени стер это чувство из его разума, и теперь он не мог его почувствовать, но даже когда он проверил свой бок, он не обнаружил ничего, кроме порванной одежды и идеально красивой кожи.

Коготь должен был выпотрошить его, если честно, но он предположил, что Системное Телонавык делал то, что говорил. Его HP упал, и его одежда была разорвана, так что это определенно ударило его.

«Это так странно, что даже не смешно», - сказал себе Жон, когда солнечный свет проникал сквозь листья качающихся деревьев, окружавших его.

Жон наблюдал за маленьким окном статистики на своем периферийном устройстве, пока его HP медленно восстанавливалось, считая, сколько секунд это заняло.

Чтобы восстановить 1 HP, потребовалось примерно две секунды, по крайней мере, так сказали ему его маленькие периферийные часы, так что вычислить, как работает регенерация, с 11 Endurance несложно.

«Выносливость должна быть разделена на двадцать, верно?» - спросил себя Жон, вставая и хватая Крочеа Морс.

[! Дин]

[Для выяснить , как работает регенерация, вы получили 1 очко интеллекта!]

[Разблокировано: Статистика Детальнее Readout.]

Жон моргнул и быстро открыл меню характеристик.

[СТАТИСТИКИ]

[Имя: Jaune Arc]

[Название: Посвященный охотник]

[Уровень: 2]

[Опыт: 550/2000]

[HP: 56/110 (0,55 / c)]

[SP: 110/110 (2,2 / c)]

[MP: 110/110 (1 / c)]

[AP: 0/0]

[STR: 11]

[END: 11]

[AGI: 10]

[INT: 11]

[WIS: 10]

[CHA: 10]

[LCK: 10]

[Очки умений: 5]

[Лянь: 120]

Жон вгляделся в новые подробности, прежде чем заметил то, чего еще не заметил. Он нажал пальцем на вариант заголовка, отметив, как открывается новое окно.

[Название]

[Посвященный Охотник: Как Посвященный Охотник, вы получаете + 10% опыта за все убийства Гримма. Следующий ранг: Huntsman Novice (0/5000 XP)]

Это было довольно хорошее название, что бы оно ни значило, так что Жон был очень счастлив.

Небольшое количество времени, которое он потратил на тренировки, уже оказалось самой полезной тренировкой, которую он прошел до сих пор, по сей день, а на самом деле он покинул дом всего полчаса назад.

Теперь, чтобы лучше разбираться в этой «Системе».

[Учебный режим Вкл. / Выкл.]

[Удачи. Вы собираетесь нуждаться в этом.]

---

http://tl.rulate.ru/book/60078/1546668