

Антон наконец добрался до дома который ему дала система.

Это небольшое двухэтажное здание. Он открыл дверь и вошел.

Входя в дом, в холле не было ничего особенного, единственное, что возможно могло привлечь внимание, в холле висел очень большой портрет женщины.

Антон не удержался и вздохнул.

Женщина на картине такая обладает невероятной красотой. Очевидно, это всего лишь картина, но женщина на картине будто жива.

Женщина одета в белое платье, ей кажется чуть больше двадцати, у нее красивая внешность и широкая улыбка. Смотря на нее у Антона возникало ощущение будто он должен ее защитить.

Через несколько секунд Антон отвел взгляд от портрета и пошел дальше осматривать дом, но осматривая дом, он казался ему все страннее и страннее.

Помимо холла, в коридорах и комнатах есть портреты или фотографии этой женщины, а также похоже за этим домом кто-то недавно ухаживал. На втором этаже он нашел документы на его новую личность Ричард Мелтон, а также компьютер.

На его вопросы о этих странностях система не отвечала, когда же он полностью осмотрел дом, он решил присесть на диван в зале и отдохнуть, так как этот день был слишком насыщен на

события.

Участие в опасном эксперименте, побег, погоня, а также эмоции в процессе этих событий слишком сильно истощили его психическое состояние.

Имея свободное время Антон решил рассмотреть системный магазин, а точнее его злодейскую часть. Но в его глазах быстро появилось разочарование, ведь и вправду полезные вещи стоили минимум 10 000 очков, а с его 230 очками злодея, максимум что он может купить это трусы какого-то злодея. Seriously. К примеру, трусы Злого Морти стоят 230 очков, хотя и не имеют каких-либо функций, просто трусы.

В горе, его взгляд упал на функцию лотереи.

«Всего один раз... для пробы»

Он медленно потянул палец к кнопке лотереи, затем перед ним появилось колесо разделенное на пять секций, на каждой секции был нарисован знак вопроса.

[Пожалуйста, выберите секцию]

«Я выбираю эту»

Антон указал на 3 секцию.

[Спасибо за участие, но вы ничего не получили]

Антон снова решил провести лотерею, так как не верил, что он опять ничего не получит, но результат остался прежним.

[Спасибо за участие, но вы ничего не получили]

Азартные игры - зло, эту простую истину сегодня усвоил Антон на своем горьком опыте.

Через несколько минут он перестал грустить из-за потерянных очков, так как незаметно для себя, рассматривая магазин, он заснул.

Внезапно, свет в комнате резко погас, со скрипом дверь медленно открылась, за дверью виднелся прозрачный силуэт, который наблюдал за Антоном.

....

Проснувшись утром Антон, увидел перед собой уведомление от системы.

[Начиная с сегодняшнего дня, каждые 30 дней будет генерироваться случайная личность, это может быть герой, злодей, солдат или босс корпорации. Но принимая эту личность и ее преимущества, вы также берете сопутствующие риски.]

[Новая личность создана!]

[Принимаете ли вы личность "Наемника"?]

Антон начал колебаться, так как принимая эту новую личность и ее плюсы, он также берет на себя ненужный риск, ведь он может стать сильнее используя системный магазин.

Спустя некоторое время он принял решение отказаться от личности, но когда его палец был около кнопки отказа, в последний момент он вспомнил ту беспомощность, нежелание, когда он потерял Наташу.

«Я все равно разыскиваю организацию, какая разница, одной проблемой меньше, другой больше.»

Антон принял новую личность.

[На первый взгляд, вы потомок влиятельной семьи, сбежавший подопытный, половец, но на самом деле вы являетесь международным наемником, членом организации [Золотой Альянс], хотя вы и не выполнили ни одной миссии.]

[Вы тренировались много лет, и сейчас вы чувствуете, что ваши боевые навыки достигли совершенства. От стрельбы до физических характеристик вы достигли небывалых высот.]

[Вы решаете вступить на опасный, но бесконечно прекрасный путь. Ради чего? Ради мести? Ради богатства и славы? Или вы просто любите убивать? Или ради...ваших близких?]

[Миссия личности: завершите любую миссию на сайте наемников Золотого Альянса и станьте настоящим наемником]

[Ограничение по времени: один месяц]

[Штраф за провал миссии: Удаление личности наемника и всех преимуществ связанных с ней , а также потеря руки навсегда]

[Предупреждение: как только миссия будет выполнена, личность будет с вами навсегда]

[Предупреждение: пожалуйста, используйте свою личность с умом. Чем больше удобств приносит личность, тем больше сопутствующих рисков]

Антон неподвижно сидел на диване.

В его голове появились бесчисленные воспоминания, словно они возникли из воздуха. Эти воспоминания очень странные и знакомые, ведь он помнит каждую деталь.

Будто он лично пережил, но забыл эти воспоминания.

Он глубоко вздохнул, встал и налил стакан воды, но когда он начал наливать воду, его руки начали сильно дрожать, и вода почти пролилась.

Немного успокоившись, Антон начал перебирать новые воспоминания в своей голове

Согласно воспоминаниям, на втором курсе университета, он помог бездомному инвалиду, но тот оказался наемником в отставке и тогда же этот человек начал обучать его кровавому ремеслу. Он умер через два года.

Примерно через три года обучения он решил сбежать из семьи и стать наемником, причину побега, а также саму его семью он не мог вспомнить.

«Система почему я не могу вспомнить внешность, а также имена членов семьи Эштон и даже мои воспоминания связанные с ними расплывчаты?»

[Это связано с воспоминаниями первоначальными владельца тела, поэтому вы не можете получить к ним доступ.]

Затем, он поднялся на второй этаж.

Антон полез в свою одежду и прикоснулся к ней, и вскоре в его руке оказалось что-то похожее на флешку.

Это то, чего у него не было раньше.

Эта флешка, то что ему подарил наемник.

Эта вещь, кажется, сделана из особого сплава и чрезвычайно тверда.

На лицевой стороне выгравирована золотая монета, а на обратной - серийный номер: 3455.

Антон умело подключил ее к компьютеру.

[Подтверждение личности выполнено успешно ... Добро пожаловать!]

Появился черно-белый сайт.

Веб-сайт очень лаконичный или простой, только с двумя вариантами выше - Идентификатор / Задачи.

Антон нажал на опцию "Идентификатор"

██Ворон

██Номер: 3455

██Завершено миссий: 0

——

Ворон - кодовое имя Антона.

Согласно его воспоминаниям, наемник являлся членом Золотого Альянса.

После его смерти, его личная информация была удалена, но номер наемника был сохранен. Антон получил номер наемника и стал таким образом новым членом Золотого Альянса.

Конечно, Антон еще не выполнил миссию, поэтому Золотой Альянс пока не признает в нем их члена.

Он посмотрел на миссии на сайте.

[Взорвите штаб-квартиры компании Альмаро. Вознаграждение: 300 миллионов долларов]

[Убейте лидера Нью-Йорской банды Желтые. Вознаграждение: один миллион долларов]

[Выкрасть технологию экспериментального боевого экзоскелета компании Альмаро.
Вознаграждение: 200 миллионов долларов]

Антон уставился на экран компьютера, полный разнообразных заданий.

Хотя по памяти он часто заходит на этот сайт.

Но все же есть разница между его памятью и тем что он делает в реальности.

«Задача, поставленная системой - выполнить миссию на сайте».

Эта миссия должна быть размещена на веб-сайте Золотого Альянса.

Антон постукивал пальцем по столу, думая об этом.

Такие задания как взрыв штаб-квартиры компании Альмар или убийство лидера Нью-Йорской банды Желтые, он определенно не сможет выполнить, но по его памяти иногда на этом веб-сайте появляются очень простые задания.

Раньше даже была миссия по поиску кошек, но это место находилось за границей.

«Лучше подождать несколько дней»

Срок, установленный системой, составлял один месяц. Антон решил подождать неделю, чтобы увидеть, появится ли на веб-сайте более простая миссия. В то же время он также потратит эту неделю на то чтобы адаптироваться к его стремительно растущей силе, так как она увеличилась примерно вдвое.

Если через неделю не будет относительно простых задач, то он будет вынужден приступить к выполнению задач.

.....

Текущие характеристики Антона

Имя тела: Ричард Эштон

Имя души в этом теле: Антон Иванович Рангилев

Пол: Мужской

Возраст: 25 лет

Сила:12 (5 для обычных людей)

Ловкость:20 (5 для обычных людей)

Выносливость:8 (5 для обычных людей).

Интеллект:6 (5 для обычных людей)

Внешность:26(5 для обычных людей)

Навыки: Аура Злодея, Лицо карьериста, Сопротивление различным препаратам, Английский язык, Русский язык, Рукопашный бой(Уровень Мастера), Стрельба(Уровень мастера).

<http://tl.rulate.ru/book/60057/1581133>