

Когда с того конца поля появились первые ряды врагов, оживление наших воинов достигло предела. Все подбадривали друг друга. Шутили, пытаясь пустить пыль в глаза другим. Постепенно гомон утих. И тягостное молчание надолго поселилось в наших рядах. Врага было существенно больше, чем нас. Видевшие это крестьяне заметно приуныли. Те были лучше вооружены и явно лучше подготовлены. А движение их колонн вызывало зависть у опытных командиров.

Некромант постоянно оглядывал наши позиции, полностью игнорируя врага. Видевшие это солдаты расценили его действия как пренебрежение к противнику и неодобрительно заворчали. Не обращая на них внимания, некромант пытался определить направление основного удара врага. Он единственный, кто знал, точное местоположение всех участников будущей битвы.

Колонны врага остановились на почтительном расстоянии, пропустив вперёд закованного в тяжёлые доспехи воина. Последний, с открытым забралом, что-то лаял на своём языке и потрясывая топором. Кричал упорно и долго. Некромант даже успел пожалеть беднягу. Драть глотку когда враг тебя не понимает удовольствие ниже среднего. Затем из-за спин врага показались осадные машины, медленно подкатываемые их расчётами.

- ну вот, все на месте, - тихо произнёс некромант, ожидая развития событий, затем, поняв затею врага, закричал, - рассредоточиться. Скоро будет залп.

Команду повторили по рядам и наш строй стал менее плотным. Враг тоже пришёл в движение, медленно приближаясь к нашим позициям.

Мало кто обратил внимание на свистящие звуки в небе. На фоне шума, издаваемого движением латников, эти звуки были почти неразличимы. До тех пор, пока первые снаряды не врезались в ряды обороняющихся. Без предварительной пристрелки точность первого залпа была плачевной. Попал в цель всего один камень, раскидав в воздух несколько человек. Ясно, что последующие выстрелы будут точнее. А до рукопашной они успеют сделать ещё несколько залпов. Можно сплотить ряды и кинуться на сближение. Это сократит количество залпов, но сшибка крестьян в рукопашную с солдатами вряд ли положительно повлияет на общие потери. Кого не раздавит камень, заколет солдатский меч. Потому придётся ждать и терпеть обстрел.

- ну и нам пора двигаться, - некромант дал ротному последние наставления и вместе с небольшой охраной покинул позиции.

Осадные орудия успели сделать три залпа. Точность улучшилась, но не радикально. Треть от всех снарядов попала в цель. Но потери были невелики. Хуже было то, что давление, оказываемое на крестьян приближением врага, грозило окончательно сломать их боевой дух и перерасти в панику.

Авангард противника мягко вошёл в наши ряды, ломая их без особых трудностей. Появились первые дезертиры. Ряды дрогнули, и кому повезло стоять позади, дружно побежали.

Из центра противника выдвинулась ещё одна колонна, которая взяла курс на наш правый фланг.

Неожиданно для врага, начали действовать стрелки с левого фланга. Пока рота некроманта, единственная из всего фронта, сдерживала натиск врага. Стрелки, заняв удобную позицию, открыли огонь. Первый залп серьёзно сократил количество врага в задних рядах. Авангард попытался перегруппироваться и надавить на оставшихся всеми силами, игнорируя бегущих. Но контратака роты некроманта вынудила врагов временно отступить. А стрелки продолжили

беспокоящий огонь, не давая врагу опомниться. Подкрепление, забыв на время о правом фланге, сменило направление и выдвинулось на помощь авангарду.

- держать строй! - зычный голос ротного ободрял солдат, - осталось недолго. Победа близка. Нужно только устоять сейчас. Держать строй!

Солдаты угрюмо смотрели вперёд. Они видели количество врага, понимали, что это значит, но знакомый голос командира вселял в них надежду, в которую хотелось верить.

Из лесу выдвинулся отряд стрелков. Они вышли на открытое пространство и построились в три шеренги. Их командир жестами что-то передал ротному, вызвав у последнего кислую улыбку.

- держать строй! - ротный продолжал выкрикивать своё заклинание, - стрелки поддержат нас огнем. Нужно опрокинуть вон тех и победа за нами.

Авангард, точнее его остатки, собранные в большой кулак, двигались на сближение с отрядом стрелков. Расчет у них был простой, навязать ближний бой с минимальными потерями на подходе. Более крупный отряд "вон тех" продолжал сближение с ротой некроманта.

Первый залп произвёл несильный эффект на врага. Никто не упал. Только в щитах и доспехах появились крупные пробоины от разрывных болтов. Но последовавшие за ним ещё два залпа начисто смели первые две шеренги врага. Их продвижение застопорилось. Послышался громкий вой и стоны раненых. Казалось, вот-вот вражеский дух будет сломлен и они побегут. Суматоха. Лающие приказы командиров привели построение врага в порядок и наступление продолжилось. Стрелки успели отойти на новые позиции и приготовились повторить залп. Они открыли фланг своей пехоты, но за этим теперь никто не следил.

Пехота уже сошлась, отчаянно прорубая себе путь в строе друг друга. Рота некроманта держалась недолго. Сказывалось преимущество врага в количестве и свежести сил. Медленно их строй разрывали на небольшие группы и оттесняли назад. Рота таяла на глазах.

- наши. Победа! - кто-то из задних рядов истошно завопил, увидев, как с правого фланга в тыл к врагу летит отряд конницы. Роту уже почти окружили, когда по тылам противника прошла конница. В воздухе ощутимо запахло победой. Тяжёлой конечно, но других побед обычно и не бывает. Именно такие победы заставляют учиться оставшихся в живых победителей. Именно они ценнее всего на весах истории. Именно благодаря им открываются новые таланты и рождаются легенды.

- рассредоточиться по периметру! - приказал некромант, подходя к оврагу, из которого доносился знакомый запах. Он знал, что поблизости никого нет, но не хотел, чтобы ему мешали работать.

В овраге лежало, навскидку, несколько десятков трупов, наваленных друг на друга. Эта куча была прикрыта сверху каким-то мусором. Но запах, который она источала, выдавал её. Некромант, бегло осмотрев свою новую ресурсную базу, аккуратно принялся за работу.

- ну вот, не зря пришлось тут копать, - обрадовался некромант, обнаружив в куче пока ещё живого человека.

Девушка пришла в себя. Шум в голове мешал сосредоточиться и понять, что происходит. Прийти в сознание помогло неожиданное исчезновение давления чего-то тяжелого сверху и приток свежего воздуха в легкие. Чьи-то руки подхватили её и стали бережно вытаскивать на волю.

- какое везение, выловить такой экземпляр, - приговаривал некромант избавляя девушку от окровавленной одежды и налипшей грязи, - состояние не очень. Но серьезных ран нет. А вот это что? Мертвая куколка? Интересно, что она тут делает. Жаль времени мало для возни. Эй, там, соорудить носилки, у нас тут раненый.

Охрана, стоявшая наверху, суматошно зашевелилась. Девушку положили на носилки, сделанные из плаща и двух копий. Четыре солдата поддерживали эту конструкцию на весу, пока некромант продолжал свою работу. Куча медленно уменьшалась в размерах. Пришлось ускоряться. Некромант уже не присматривался к очередному труп. Его не интересовало, кем был этот человек. Важен был лишь результат и время его достижения. Из оврага он вылез посвежевшим. Запас энергии, потраченный ранее был успешно, и главное вовремя, восполнен.

- командующий, вы всё же не оставили нас, - ротный вышел поприветствовать командира корпуса.

- а ты думал, всё прошло по плану. Ни вы, ни он не подвели. Молодцы. Орлы, - не скупился на похвалы командир корпуса, осматривая горстку солдат, ещё способных самостоятельно стоять на своих ногах.

- это все?

- почти все. Пару десятков лечат в лазарете. И с ним ушло десять человек. Но я не знаю, что с ними.

- вот, хлебни за победу, - командир протянул ротному свою фляжку, - я дал команду накормить твоих солдат. И по бутылочке каждому.

- угостишь, - на плечо ротного легла чья-то рука, - ты пей, пей, не спеши...

- значит вернулся, - заулыбался командующий, смотря за спину ротного, - не ждал такого, не ждал...

- да ну что там, - скромничал некромант, - их и совсем немного было, да и не поняли они ничего. В общем, мы победили.

- ты смог, смог, - бормотал ротный переводя взгляд с некроманта на солдат, пришедших с ним, - и они все живы.

Пришедшие с некромантом солдаты оглядывали остатки своей роты, виновато улыбаясь оставшимся в живых сослуживцам.

- а на носилках кто?

- моя добыча, подранка нашел.

- не из наших?

- вроде нет. Ладно, я пойду в лазарет, помогу с лечением.

- погоди, в их лагерь когда можно заехать?

- что, не терпится? Ближе к вечеру будет безопасно.

- понятно, - и обращаясь к ротному, - утолил жажду, води людей в столовую.

После ухода солдат улыбки на лицах оставшихся исчезли.

- повезло ему, я думал ты ограничишься наблюдением, - ехидно начал некромант.

- заканчивай пустой трёп, - нахмурился командующий, - так было нужно.

- ты же побоялся выставить своих в центр, и знал, что никакого маневра противник не совершит. И знал, что крестьяне побегут, а удар примет на себя левый фланг.

- нужно было узнать их методы ведения боя. Их вооружение. Боевой дух.

- что-то меня смущает твоя стратегия. Чую подвох. Или ты боялся, что я не справлюсь со своей задачей, и уже продумывал план обороны города?

- у нормального командира планов должно быть много. На все случаи жизни. Да боялся. Но я всё же доверил тебе целую роту пехоты и стрелков отправил для прикрытия. Про это ты не забыл случаем?

- ну вот считай большие мальчики и поговорили...

- я разьезды отправил шерстить округу. Нашли одно поместье. Докладывают, что там мог быть штаб этих. Посмотришь? Там ещё для тебя куча трупов припасена.

- ладно, загляну. Оставь проводника. И я одалживал в городе карету. Дай пару людей, пусть вернут её в город вместе с моим человеком.

До поместья добрались ближе к вечеру. До этого некромант успел посетить лазарет. Потом столовую. И отправить карету в город тоже не забыл.

Поместье было окружено каменным забором. Большим каменным забором, который скорее уж напоминал стену маленькой крепости. Внутри его ждало несколько сюрпризов. На столе в главной зале на блюде лежала голова мужчины. Некромант сначала принял её за голову хозяина. Тогда это можно было бы объяснить, например, мстью за сопротивление. Или наоборот почестями за то же самое. Нравы пришельцев пока ещё не были известны. Хотя, то, что людей они не едят, уже радовало. С цивилизованным противником иметь дело всегда приятнее.

Конюшня во дворе была набита трупами. Причём среди трупов крестьян почему-то затесались трупы бандитов. Ну или очень похожих на них. И ещё, отсутствовали трупы хозяек поместья. И их обслуги тоже не наблюдалось. Напрашивалась версия, что хозяйки уехали заблаговременно, а на защиту оставили отряд наемников. Чьи трупы и приняли за бандитов.

Особых следов пребывания здесь пришельцев некромант обнаружить не смог. Кроме кучи трупов. От которой он с удовольствием избавлялся почти до полуночи. А когда он закончил, пришлось возвращаться в свой лагерь. Солдаты не желали оставаться на ночь в таком доме.

На утро некромант покинул военный лагерь. Дел тут для него уже не было. И он решил поспешить в город. Положенную ему награду приятнее ожидать в городской таверне. Намного приятнее.

Вернувшись в свою комнату в таверне, он обнаружил девушку спящей на кровати. Из объяснений хозяина он понял, что она не просыпалась с момента её появления в таверне. Хозяин распорядился её отмыть и оставить на кровати, предположив о её статусе в глазах

клиента.

Оставалось решить, что делать с ней дальше. Да, он мог вернуть её телу былые формы. Но что делать, если куколка перед смертью успела укорениться в её голове. Это лишало смысла все его действия, как прежние, так и последующие. Зато обед был прекрасен. Вкусная еда заставляла некроманта склониться к решению в пользу продолжения лечения несмотря ни на что. Но чего-то всё же не хватало для полной уверенности. Решение было принято под воздействием прелестей официантки, обслуживающей его. Ощущая приятную округлость её бёдер, он вдруг понял, чего не хватает и что он будет делать. Прошептав ей на ушко, что хотел бы видеть её прелести в своей кровати этой ночью, он вернулся в свою комнату полным разнообразных идей. И приступил к работе.

Вечером вместо официантки к нему в комнату пришёл хозяин с предложением другой девушки. За дверью его ждало три варианта на замену. Послав всех куда подальше, некромант решил сосредоточиться на лечении, а всё остальное решить следующим днем. Из комнаты он вышел только к обеду. Его избранницы в зале не было. Зато обед был как обычно вкусен. Но опять, чего-то не хватало. Пришлось отправиться на прогулку. Свежий воздух, в отдельных случаях, мог творить чудеса не только со здоровьем гуляющего.

Во дворе возле конюшни некромант стал свидетелем небольшой сцены наказания хозяйкой той самой официантки, не попавшей к нему прошлым вечером. Обычные трения между женщинами, ничего серьезного. Благоденствие было восстановлено после нескольких фраз, сказанных хозяйке. Последняя, явно в приподнятом настроении, поспешила назад в таверну. А некромант, с довольным видом, взяв за руку девушку, уводил её на конюшню.

Конюшня оказалась достаточно уютным местом для выражения девушкой своей благодарности спасителю. Принятие благодарности, на чём собственно прогулка и завершилась, затянулось на пару часов. По прошествии которых, слегка помятая девушка с посвежевшим некромантом вернулись в таверну.

Ужин некроманту принесли в комнату. Вернее сказать, ужин послужил поводом для личного разговора с хозяйкой. И чтобы не затягивать, она принесла его сама. Но не только его. Было ещё и предложение. С ключом. Он прилагался к взаимовыгодному предложению. От него было невозможно отказаться.

Теперь некромант перед сном спускался на первый этаж, открывал ключом дверь, забирал оттуда девушку и возвращался к себе. Чтобы не привлекать лишнего внимания, под утро девушка возвращалась в свою комнату сама. Через неделю это уже вошло в привычку. Днем он корпел над лечением одной девушки, ночь проводил с другой.