

Эта новость для всех равносильна тому, что люди на земле услышали новость о том, что кто-то прошлой ночью разбил землю и потряс мою мать на сто лет.

"Эй, это конфиденциально, не говори с посторонними людьми!"

Лития бросилась к нему, чтобы закрыть рот Ву Чена.

"Шельф, второй слой - это область, которой ты управляешь. Я попрошу тебя очистить память присутствующих здесь людей".

Чтобы предотвратить утечку информации, Лития обратилась к Сильверу рядом с ней.

"Не волнуйся, предоставь это мне. Я обещаю, что никто не вспомнит, что произошло только что".

"Ну, это хорошо."

Лития удовлетворенно кивнула.

"Кстати, я хотела бы напомнить тебе, что это для секретов демонов. Я точно не боюсь, что кто-то распространит мою неловкую сцену?"

"Э-э... Нет нужды говорить, что я знаю все, Мастер".

Выражение Сильвер было тонким.

Она все еще знает характер ведьмы, которой служит.

Пока Лития разговаривала с Сильвер, Ву Чен, вновь обретший свободу, сделал шаг вперед и подошел к месту, где раньше умер Демон Инструмента.

Я увидел несколько сверкающих странных предметов, упавших с места, где умер Демон.

Ву Чен огляделся, и все вокруг закрыли глаза на эти вещи. Казалось, что только он мог видеть эти вещи.

"Может быть, это выпадение БОССа?"

В голове Ву Чена возникла странная догадка.

В игре, пока вы побеждаете БОССА, у вас есть определенный шанс выпадения редких материалов и сокровищ.

Но теперь в реальности, как можно за одну секунду максимизировать лучшего демона, а материалы для экипировки **** будут отправлены одним щелчком мыши?

[Ding Dong, автоматический ответ на сообщение: Поздравляем с победой над продвинутыми персонажами лагеря Mozu и официально запускаем для вас наш индивидуальный режим сброса BOSS! □

[Принцип падения: Когда демон повержен, накопленная сила страха рассеивается повсюду, а затем перегруппировывается, образуя нового демона. Эта функция может собирать рассеянную силу страха, которую можно использовать для генерации и производства реквизита, соответствующего требованиям мистера Спасителя. □

[В панели данных врага добавлено введение и вероятность выпадения различных предметов, которые могут упасть после поражения. Приглашаем проверить через систему. □

"Я понимаю, разве это не то же самое, что выпадение снаряжения с босса".

"Но я не убивал этого босса".

Бу Чен был немного озадачен.

Он и пальцем не пошевелил против демона оружия.

[Система определяет, что Владыка Демонов был убит ведьмой Литией, а вы являетесь законным мужем ведьмы Литии, и вы делите дроп с ней. □

"Эта настройка хороша".

Глаза Бу Чена загорелись.

Только тогда он вспомнил, что в этой игре муж и жена, когда женятся, делят выпавшие предметы. Разве он не ожидал, что в реальности все происходит точно так же?

[Напоминание, пожалуйста, собирайте капли как можно быстрее, спаситель, если время выдержки закончится, ведьма Лития обнаружит отклонение. □

Бу Чэнь тут же перевел взгляд на падающие предметы, которые мог видеть только он.

[BOSS Drops-Душа в миллион платиновых монет].

Введение реквизита: Ведьма обменивает деньги на собранную жизнь. Если все можно продать, готовы ли вы обменять свое достоинство, справедливость, мораль, свободу и даже душу на деньги?

В этом обществе, где люди едят людей, а демоны едят демонов, все ценности потихоньку отчуждаются.

Проп-эффект: сокрушите душу, чтобы получить эквивалент одного миллиона платиновых монет.

[BOSS Drops-Gun of Magical Fear (Black Iron)].

Введение реквизита: Развитие магических технологий - это обоюдоострый меч. Оно облегчает жизнь людям, так что магия перестает быть знанием и технологией, монополизированными дворянами, так что люди без таланта тоже могут наслаждаться магией волшебства. Слабые люди обретают уверенность в себе, чтобы противостоять демонам.

Однако его развитие породило и множество новых проблем, таких как истощение магической силы земных жил, ухудшение экологии, подавление и контроль магических технологий со стороны богини.

Но просто наслаждаться хорошим, проклинать плохое, бояться его и быть неблагодарным - разве это слишком неблагодарно?

Проблемы, вызванные магической технологией, должны быть решены путем развития более совершенной магической технологии.

Не верьте оценке богиней магической технологии!

Когда демоны есть, они союзники, а когда демонов нет, они враги!

[Дополнительные эффекты реквизита]

Магический страх: Место выстрела может заставить продукты Магической технологии временно выйти из строя (уклониться от него могут только специальные Магические солдаты, оснащенные "причинным подшипником").

Обоюдоострый меч: Нанося большой урон врагу, он также наносит небольшой урон себе.

Потерянная корона: В следующий раз вновь порожденный Демон Оружия потеряет способность временно отключать Магические Технологии.

"Эй, как иронично, что оружие, выкованное силой демона Дредмагии, на самом деле является магическим копьём".

Ву Чен, вероятно, просканировал введение и положил их все в инвентарь.

Сейчас Лития и Сильвер были рядом с ним, и обнаружить эффект от выпавших предметов сейчас не представлялось возможным.

Хотя эти капли не казались особенно мощными, они дали Ву Чену проблеск надежды на то, что человеческий лагерь сможет победить демонического эрцгерцога.

Пока вы можете продолжать убивать одного и того же демона-архгерцога, вы можете продолжать расхищать его силу, чтобы генерировать новые капли.

Когда все его силы были лишены, демон-архгерцог фактически ничем не отличался от обычных демонов.

Что касается **** дьявольского эрцгерцога непрерывно, Ву Чэнь чувствовал, что он может позволить своей жене охранять точку воскрешения трупа.

Нажмите, чтобы отправить жену-ведьму, и сокровище дьявола будет максимизировано через секунду!

Убрав капли Демона Оружия, Ву Чэнь снова подошел к Литии, тихо включил систему и вызвал панель данных Литии.

Теперь ему стало очень любопытно, какие капли будет генерировать Лития, если он снова потерпит поражение.

[Уровень? ? ? ? (Необнаруживаемая) Ведьма Лития].

Список предметов (для пар):

Черные шелковые колготки ведьмы: 20% выпадения, эксклюзивный костюм ведьмы, созданный с помощью магической силы высокой концентрации, с неразрушимой защитой.