

Момент истины. Система, ты можешь помочь мне в упражнении?... У Блейка было плохое предчувствие, что его противник будет благородным и его разгромят.

[Я могу предсказывать движения противника, анализируя его мышечные сокращения и колебания энергии.

Я также могу определить слабые места противника по каждому его действию и подсказать хозяину, когда, как и где атаковать и защищаться".]

Блейк начал ликовать, услышав отчет о работе систем.

[Но все это зависит от скорости обработки и реагирования носителя].

Что значит скорость обработки и реакции?... Улыбка на его лице тут же сменилась хмурым выражением, когда система сообщила плохие новости.

[Даже если я смогу предсказать его действия или показать его слабые места в определенные моменты и направить носителя, когда, как и где атаковать и защищаться, все зависит от того, насколько быстро разум носителя обрабатывает и понимает это в ту долю секунды.

В поединках бойцу приходится в доли секунды делать движения, чтобы защититься или парировать атаку противника. Если хозяин не успеет вовремя среагировать, когда я скажу тебе защищаться, он все равно получит удар, так что все зависит от того, насколько быстро хозяин обрабатывает и реагирует на информацию"].

Понятно... Теперь Блейк понял, что имела в виду система.

Какими способами я могу увеличить скорость обработки информации и реакции?... Он попал в неприятную ситуацию, и ему нужно было быстро из нее выбраться!

[В данный момент нет способов увеличить скорость обработки и реакции хозяев].

О нет!... Блейк чувствовал себя подавленным, когда "всезнающая" система не находила решений его проблем.

Я слишком сильно полагаюсь на систему; я должен научиться делать все сам...

Он заметил, что с тех пор, как попал в этот мир, он зависел от системы, даже его первое решение - бежать к роднику - было от системы.

Ему было обидно, что он знал, что сегодня у него боевое упражнение, но ничего не делал,

ждал помощи от системы вместо того, чтобы тренироваться самому. Даже навыки стрельбы из лука, которые он продемонстрировал в упражнении, были от системы, но самое смешное, что с того дня он не тренировался, чтобы развить свои собственные навыки.

Что я за главный герой?... В тот момент он поклялся, что постарается как можно больше не зависеть от системы.

[Хозяину все еще нужна моя помощь в боевых упражнениях?]

"Окажи любую помощь, которую сможешь предложить; она может мне понадобиться".
подтвердил Блейк.

"Прежде чем мы начнем, я хотел бы напомнить вам, ребята, что навыки нанесения ударов, которые я продемонстрировал, слишком смертоносны для боевой подготовки, к тому же вы их еще не освоили, поэтому не используйте их в этом упражнении, иначе вы будете наказаны и дисквалифицированы". Инструктор Зиррак объявил с суровым выражением лица.

"Вессон, Виктория... Филип, Абилин..." Инструктор Зиррак вызвал студентов по парам, до 5 комплектов.

Я чуть не забыл о правилах... Инструктор Зиррак кашлянул, когда увидел, что студенты заняли свои позиции, готовые начать, но он не объявил правила.

"Правила просты: проведи успешный тейкдаун и выиграй матч, нокаутируй своего противника и выиграй матч, вытесни своего противника за границы и выиграй матч. Помните, никаких смертельных ударов, иначе вы будете дисквалифицированы". Зиррак объявил перед началом поединков.

(П.Р: Тейкдаун (англ. takedown) — это способ ведения поединка, применяя который, бой переводят из стойки в партер на клеточный настил для продолжения боя с соперником, находящимся внизу. В партере соперники продолжают поединок в борьбе или размениваются ударами.)

Это не матч благородных против простолюдинов, у меня есть шанс... Блейк надеялся, что ему удастся хорошо выступить в этом упражнении, все, что ему нужно, это не быть в паре с благородным.

Блейк всегда считал, что страх простолюдинов перед дворянами слишком преувеличен, но в этом упражнении он убедился, что он ошибался.

Он видел, как дворяне легко побеждали всех простолюдинов, с которыми сталкивались, буквально побеждали за секунды!

Их били так сильно, что они катались по полу, корчась от боли!

Это заставило Блейка усилить темп молитвы в надежде, что небеса дадут ему достаточно удачи, чтобы быть в паре с простолюдином, потому что боевые приемы, которые они использовали в поединках, были даже близко не базовыми.

Их боевые приемы были настолько превосходны, что большинство простолюдинов не имели возможности нанести ни одного удара, все, что они делали, это получали целый раунд избиений.

Это не бой, это одностороннее избиение... - сетовал Блейк.

"Везучие ублюдки". Блейк завидовал боевым приемам, используемым дворянами, но он понимал, что это смешно, если он планирует получить их.

Большинство приемов, используемых дворянами, были семейными, и им обучали только членов семьи, а не посторонних, в то время как богатые купцы и мелкие дворяне, чьи семьи не имели большого опыта, нанимали мастеров боя для своих детей с самого детства.

Блейк знал, что у него нет достаточного богатства, чтобы нанять боевых мастеров, да и не было у него особого опыта, что уж говорить об изучении семейной техники, поэтому он не слишком много думал об этом, но изо всех сил старался избегать конфликтов между собой и дворянами.

Мне нужно получить мощную боевую технику... - он увидел необходимость выучить ее, наблюдая за происходящим побоищем.

[Хозяин может получить боевую технику в библиотеке, а я помогу ему овладеть ею].

Когда эта информация дошла до его ушей, в его сердце вспыхнуло чувство радости, но вскоре оно угасло. "Какая теперь от этого польза?" Он удрученно вздохнул.

Блейк смотрел, как победители выходят с тренировочной площадки, а побежденные хромают или их поддерживают друзья.

Пришло время для нового набора бойцов!

"Кейд, Оландер... Блейк, Влад..."

"Не благородный... не благородный..." К этому моменту Блейк уже составил мантру, но когда он услышал свое имя и противника, он не мог не нахмуриться.

"Какая гнилая удача! Меня даже поставили в пару с этим придурком, с кем угодно, только не с этим придурком". Ему захотелось плюнуть, но в итоге он сдержался и с тяжелым лицом подошел к тренировочной площадке.

<http://tl.rulate.ru/book/59976/2044078>