

Просто взглянув на название, Су Мо уже мог представить, насколько смехотворно преувеличенными могут быть атрибуты, которые он скоро увидит.

Как и ожидалось, когда он полностью сел и сосредоточил свой разум, чтобы проверить атрибуты горшка...

Вздых...

Несмотря на то, что Су Мо был морально готов к этому, он все же не смог удержаться от резкого вдоха.

[Великий Черный Горшок (1% Прав по модификации пустоши)]

[Описание]: В пустоши есть исследователи, которые исчерпают свои силы, чтобы отправиться сквозь туманы. Есть также амбициозные люди, которые хотят использовать силу всех наций и пожертвовать миллионами живых существ, чтобы подпитывать своё вознесение. Точно так же в бесчисленных битвах есть "праведные воры", которые отказываются жить под гнетом и предпочитают стоять и сражаться, вместо того чтобы умирать на коленях. "Право" - это сладкое, восхитительное вино, которое подарит вам вкус власти; оно также заманит вас в ловушку в горшочке с медом и заставит вас хотеть больше его сладкой фантазии. Однако, в то же время, право - это еще и черный котел. Если вы решите сохранить его и нести бремя его власти, вы навсегда будете заклеены как "праведный вор", и вас будут избегать те, кто законно обладает властью.

[Состояние прав]: 1%

[Суть права]: Еда

[Сила права]: Если вы решите взять на себя эту власть, у вас есть шанс изменять атрибуты пищи раз в 15 естественных дней в пустоши. Вам разрешается случайным образом изменять сорт и атрибут продуктов. (Эффект не поддается наращиванию и будет сброшен после использования. По мере увеличения процента прав период восстановления будет уменьшаться)

[Штраф 1]: Обладая этой властью, вы будете помечены как "праведный вор" и будете полностью заблокированы игрой. Вы не сможете использовать какие-либо функции в игровой панели (если только процент права не достигнет 51% и выше).

[Штраф 2]: Используя способность изменения уровня, которая поставляется с этим правом, вы привлечете внимание игры. Мало того, чем чаще оно используется, тем выше вероятность того, что вас найдут

[Штраф 3]: Как только вы будете найдены, ваши права будут отняты, и вы будете отмечены игрой. Количество стихийных бедствий в радиусе 500 000 километров вокруг вас будет

увеличено в 500 000 раз и установлено по умолчанию

[Штраф 4]: Если у вас есть черный горшок, но вы решили не наследовать титул праведного вора, будет выпадать удача каждую первую секунду дня, где выпадение 6 означает определенный выигрыш, а выпадение 1 означает определенное опасное для жизни бедствие.

[Комментарий]: Правосудие не склонно к силе или праву. Даже если бы кому-то предложили целую нацию, их позиция не дрогнула бы. Даже если бы кому-то пришлось пожертвовать своей жизнью, чтобы отстоять справедливость, они бы не дрогнули. Это доблесть добродетельного человека!

- 1% прав и разрешение изменять атрибуты еды в пустоши...

- Означает ли это, что если я захочу изменить до эпического качества, она станет таковой?

- Что произойдет, если я напрямую добавлю атрибут, который позволяет летать после употребления этой пищи?

Су Мо не был похож на обычных людей, которые проявляли бы панику и страх при встрече с таким предметом,

Он был безмерно смел!

На самом деле, он был таким же безмерно смелым, как и буквальное значение этих слов!

Он был настолько смел, что, несмотря на то, что знал, что встанет на путь невозврата, как только воспользуется этой силой, он совсем не боялся, несмотря на то, что наказания были так четко прописаны.

Страх пришел от неизвестности.

Чем больше человек знал, тем меньше он будет бояться.

Более того, когда прибыль достигнет 10%, кто-то будет готов поднять шумиху. Когда прибыль достигнет 50%, кто-нибудь осмелится рискнуть.

Когда прибыль достигнет 100%, люди осмелятся попить любые доктрины или законы...

Когда прибыль достигнет 300%, даже если это будет означать отправку на виселицу, они не будут этого бояться!

Что касается черного горшка...

- Никто не любит брать вину на себя, но я другой. Дело не в том, что я хочу эту силу, просто это...

- Праведный вор - это такое классное название, верно?

После того, как его тело прошло через самую тяжелую фазу восстановления, нормальное передвижение прямо сейчас больше не было проблемой.

Су Мо посмотрел на нефритовый горшок, лежащий далеко на земле. Он сделал два шага вперед и без колебаний схватил его.

- Есть старая добрая поговорка.

- Есть только тысяча дней воровства, а не тысяча дней защиты от воровства!

- Если я не хочу защищаться от воровства, тогда для меня остается только одна дорога!

Не случайно убежище Зевса пришло в низменные земли!

Каждый день, как только игральные кости удачи выбрасывали свои очки, человек, обладавший черным горшком, был ограничен этой таинственной силой, входя в режим невезения по умолчанию и становясь жертвой опасного для жизни бедствия.

Черный горшок был похож на дубинку. Никто не отказался бы от "божественного продукта" для приготовления пищи эпического качества, который мог бы поддержать развитие, но и от неудачи, которую он приносил, тоже никто не мог отказаться.

Если бы кому-то не повезло и случайно кости бросили 1 очко, у опасного для жизни бедствия был бы только один исход....

Черный горшок прошел бы дальше.

Когда исследователи умирали, они оставляли после себя "наследие" по всей пустоши, которое могло бы помочь последующим поколениям продолжать исследовать ещё более таинственные места.

Когда амбициозные люди умирали, они оставляли после себя наследие недовольства, которое могло бы помочь последующим поколениям быстро увеличить свои способности, чтобы они могли найти альтернативный способ продолжать выживать.

Однако для праведных воров... добавление слова "праведный" перед словом "воры" было уместным.

То, чего они хотели, было чистым и простым. В каком-то смысле их желания были даже более "простыми", чем два предыдущих!

Они только хотели передать свои идеалы и найти единомышленников для завершения своих "героических начинаний"!

- Не имеет значения, умрет ли человек. До тех пор, пока черный горшок все еще существует, до тех пор, пока есть живые существа, которые постоянно перемещаются в пустошь, и до тех пор, пока все еще есть люди, которые жаждут оборудования эпического качества...

- Люди, у которых недостаточно способностей, не поймут, что такое черный горшок на самом деле. Обладание им приведет только к медленной смерти, если они продолжат носить его с собой, и оно перейдет к кому-то другому.

- Люди, обладающие достаточными способностями, смогут почувствовать, что на самом деле означает этот черный горшок, но многие ли из них смогут устоять перед подобным искушением, которое уже в пределах досягаемости!

Су Мо видел, как действовали предыдущие две группы людей в пустоши. Он также видел, каким чудесным образом третья группа людей вела себя в той же среде и в тех же условиях.

Сравнивая праведных воров, большинство из которых, вероятно, были убиты в результате стихийных бедствий, в результате которых пустошь увеличилась в 50 000 раз, с первыми двумя партиями беженцев, Су Мо еще больше осознал, что во время стихийных бедствий...

Человеческие существа могут быть совершенно безумными!

- Я думал, что то, что я мог бы сделать за месяц, уже считалось самым возмутительным поступком среди всех человеческих существ в пустоши.

- Однако теперь, судя по всему, человечество никогда не испытывает недостатка в безумцах!

- Раз вы все готовы вести себя таким сумасшедшим образом, то почему бы мне не осмелиться присоединиться!

По сравнению с любопытством преуспевающих к неизвестному миру и их желанием воспарить к иллюзорным высотам, не было никаких сомнений в том, что образ мыслей праведных воров был более совместим с "частотой" Су Мо.

- Парящий? Отправляешься в неизвестный мир, чтобы продолжить борьбу? Нет, нет, нет, это слишком опасно. Это вообще не то, что должен делать рациональный человек!

- Повторите, что это за знаменитая китайская философия революции, предложенная председателем Мао - использование сельских районов... чтобы окружить города...

- Даже если у праведного вора есть только 1% права, все равно у меня есть система! Пока я могу получить 51% полномочий, я буду удерживать контрольный пакет акций пустоши!

- Возможно, бедствия в этом мире также прислушаются к моим командам, когда придет время. По мере увеличения моих прав это место полностью станет моей базой!

Чем больше Су Мо думал об идее праведного вора и о том, что практиковали люди космоса, тем больше он соглашался с ней и тем больше возбуждался.

Если кто-то отправился из пустоши в другой иллюзорный мир без каких-либо изменений в силе, которой он обладал, какой смысл говорить о пересечении измерений?

До тех пор, пока кто-то действительно постигал секреты этого измерения, когда приходило время преодолевать пространственные ограничения, для этого требовалась всего лишь простая мысль.

Нефритовый горшок в руках Су Мо, казалось, мог чувствовать его мысли и волнение. Демонстрируя свой интеллект, он больше не сопротивлялся.

Кроме того, после легкого покачивания в течение некоторого времени красный свет, окружающий нефритовый горшок, распространился наружу, окрасив руки Су Мо в красный цвет.

В то же время в воздухе раздался звук уведомления, сопровождаемый панелью сообщений, которая всплыла перед Су Мо.

[Запись]: Текущие права в размере 1% запрашиваются для перевода на аккаунт сотрудника "Су Мо"!

[Запись]: Как только права будут переданы, вы потеряете все права как сотрудник компании пустоши. Принять передачу прав?

- О?

- Интересно! Это относится к пустоши как к компании — все ли игроки являются сотрудниками компании, а право рассматривается как доли?

- Однако... кто сказал, что я должен потерять свои права как сотрудник после получения доли?

- Только дети делают выбор. Я, Су Мо... хочу всё!

Су Мо слабо улыбнулся и посмотрел на появившуюся панель. Он не решил сразу согласиться, но и не отказался от этого.

Как только он собрался с мыслями, он переместил флажок в самый низ своего поля зрения. Когда его разум сосредоточился, его хранилище открылось естественным образом.

В воздухе висела карточка, которой он никогда не пользовался с тех пор, как получил ее; он даже ни разу ее не вынимал. Карточка медленно вылетала, дрейфуя в воздухе

- Я выбираю использовать... карту "Кража дневного света"!

Кто бы мог подумать, что небольшая кладовая, построенная жителями деревни Надежда, уже в первый день своего использования станет свидетелем открытия стольких редких предметов.

От одной-единственной карты свитка до получения 1% прав над пустошью, а теперь и мерцающего света этой легендарной карты...

Кладовая действительно была благословлена госпожой Удачей!

Это также было удачей Су Мо.

Не сбиваясь с ритма, как только Су Мо заговорил, золотой свет, вспыхнул во всей своей полноте!

В то же время, под воздействием золотого света, Су Мо уже был перенесён в другое пространство к тому времени, когда открыл глаза.

Это было то же самое, что и тогда, когда он использовал свиток гор и морей, но на этот раз то, что появилось перед Су Мо, не было рельефом пустоши.

Это была глиняная скульптура высотой с Су Мо. Мало того, она выглядела точь-в-точь как он.

Если не принимать во внимание материал скульптуры и смотреть только на её внешний вид, было бы невозможно выделить какие-либо различия между Су Мо и скульптурой.

- Эх, моя внешность идеальна, как и ожидалось, но есть несколько мест, над которыми нужно немного поработать.

Перед скульптурой стоял стол со множеством инструментов для настройки лица.

В этом пространстве внутри карты, независимо от того, сколько времени прошло, во внешнем мире это была всего лишь секунда.

Поэтому Су Мо не спешил. Не было необходимости что-либо менять на лице; он просто стремился, чтобы оно выглядело реальным.

Части, на которых он сосредоточился, чтобы изменить, были шрамами на его теле, оставшимися с тех пор, когда он был намного моложе и более непоседливым, и несколькими родинками.

Что касается формы ступней - к сожалению, его рост составлял 185 сантиметров, но размер обуви был всего 42, и у него было небольшое плоскостопие. Су Мо предпринял решительные действия и начал модифицировать скульптуру на основе идеального шаблона.

Время пролетело незаметно. Примерно через час, когда Су Мо снова встал, хотя во внешнем виде глиняной скульптуры перед ним не произошло никаких изменений, её харизма и некоторые "детализированные" части резко изменились.

Даже когда они оба стояли рядом, не глядя на их лица, было бы трудно подумать, что они оба были одним и тем же человеком, если только это не был кто-то близкий к Су Мо.

- Хорошо, хорошо, после изменения всех врожденных дефектов, конечно же, у людей могут быть такие эстетически приятные линии.

- Хорошо, это сойдет - давай сделаем это!

Пустошь была не тем местом, где можно было прикидываться дурачком, чтобы воспользоваться людьми. Су Мо не изменил структуру лица и другие атрибуты, такие как голос и пол; это было сделано для предотвращения ненужных проблем при переходе в эту форму.

Однако, что касается названия скульптуры, подумав об этом и воспользовавшись злым чувством юмора своей сестры Су Чан, Су Мо использовал свой палец в качестве ручки и записал два слова в колонке с названием.

Ян Цзянь!

Теперь, когда было дано имя, как только Су Мо согласился на остальную часть процесса, свет вспыхнул снова.

Он прикрыл глаза. Когда он открыл их после того, как свет померк, он снова оказался в

кладовой.

Он испытывал ощущение пребывания в совершенно другом теле. Прежде чем Су Мо смог даже пошевелиться, одно за другим постепенно стали слышны игровые уведомления...

[Добро пожаловать в игру на выживание в Судный день. Как вы можете видеть, вы пришли в странное место]

[Выживание - ваша единственная цель. Чтобы выжить, обязательно имейте в виду следующие ключевые моменты:]

[1. Бедствия будут периодически обновляться, и все выжившие получат предупреждение за семь дней до того, как произойдет обновление]

[2. Не размещайте свой безопасный дом наугад. Поиск подходящего места для его размещения увеличит ваши шансы на выживание на ступеньку выше]

[11... Счастливой игры]

[Запись]: Было обнаружено, что игрок Ян Цзянь принадлежит к третьей партии игроков, доставленных в пустошь. Игрок получит специальное вознаграждение за позднее размещение, допускается два розыгрыша.

[Запись]: Розыгрывается специальная награда...

[Запись]: Ошибка, ошибка!

[Запись]: По неуказанным причинам ваше бонусное вознаграждение было изменено на: Привязка к аномалии (один раз)

[Запись]: Мы приносим глубокие извинения за ваш неудачный игровой опыт, вы получите игровой предмет розыгрыш x1

[Запись]: Счастливый розыгрыш закончился. Поздравляем, игрок "Ян Цзянь" получил карту замены материала (редкое) x1

[Запись]: Вознаграждение было выдано автоматически, пожалуйста, проверьте. Вместе с миром пустоши и игрой вы испытаете хорошую жизнь

- Испытаю хорошую жизнь?

Су Мо отключил все уведомления и посмотрел на черепашую броню и карту замены материала, которая появилась рядом с ним. Без малейших раздумий он взял нефритовый горшок и начал получение прав!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/59877/2681929>