

В настоящее время убежище пережило в общей сложности три катастрофы. Су Мо занял первое место во время двух прямых трансляций, так что количество для этих двух будет умножено на два. После учета этого количество катастроф, через которые он прошел, составило бы пять.

Ранее, в руинах времени, он использовал ядро Магу. С помощью этого он обнаружил количество катастроф, необходимых для модернизации убежища.

Для текущего подземного убежища требовалось количество катастроф в три раза, чтобы перейти на 3-й уровень, и количество катастроф в пять раз, чтобы перейти на 4-й уровень. Это было как раз то количество, которое нужно!

Если бы он также смог попасть в первую десятку во время следующего бедствия, он мог бы достичь количества бедствий в семь и иметь возможность обновить свое убежище до 5 уровня.

- Еще не слишком поздно. Это в самый раз. Я начну модернизировать убежище прямо сейчас!

Разбудив четверых малышей, которые крепко спали, Су Мо посмотрел на Мура, который сразу же лег спать после прибытия на первый этаж. Он улыбнулся и вызвал игровую панель.

На странице обновления все условия, включая требования к наземному и подземному зданию, были выполнены из-за ошибки, которую он узнал при строительстве убежища Магу.

Под каждым условием кнопка обновления излучала золотое свечение, совсем как в веб-играх kryptonite. Это практически кричало.

- Подойди и нажми на меня, если осмелишься!

После неоднократного подтверждения того, что других требований не будет, Су Мо, естественно, не остановился на этом и быстро нажал на кнопку обновления.

1000 Очков бедствия были мгновенно вычтены. В следующую секунду начались знакомые вибрации.

Почва, плавающая в воздухе, начала непрерывно падать вниз. Подземное Убежище было похоже на спящего бога, который снова проснулся. "Сердцебиение" Подземного убежища постепенно усиливалось.

Земля, на которой лежали четверо малышей, постоянно колыхалась, как мягкая сахарная вата.

- Ммм... Мммм, так удобно!

Словно обнимая постоянно вибрирующую землю под собой, Мур, который крепко спал, принял более удобное положение для сна. Он чувствовал, что не будет испытывать никакой опасности, пока Су Мо будет рядом.

Даже бдительная Орео, после того как ее разбудили, погрузилась в глубокий сон, как только увидела, что Су Мо рядом.

Большая Искра и Маленькая Искра обе были спокойны. Тряска до такой степени была сущим пустяком для цыплят. Они даже не потрудились открыть глаза.

- Вы все так сильно мне доверяете. Вы действительно не боитесь, что я продам вас всех?

Чувствуя легкое головокружение из-за тряски, Су Мо просто сел на землю, прислонившись к боку Мура. Он спокойно ждал завершения обновления.

Для Подземного убежища каждое обновление было новым началом.

По сравнению с трейлером, изображающим пробуждение Бога океана, модернизация убежища, казалось, лучше отражала опыт воскрешения богов более точно.

Ему казалось, что убежище, построенное исключительно из камня, каким-то образом ожило в этот момент.

Поздно ночью Су Мо тихо ждал.

Подождав около десяти минут, когда появилось ядро Подземного убежища, на него упал луч света. Вся тряска резко прекратилась, и интерфейс обновления также загорелся, испуская мощный луч желтого света.

Убежище 3 уровня...

По сравнению с предыдущим уровнем, где убежище кардинально изменилось, обновление до 3 уровня казалось посредственным до того, как активировалась функция восстановления.

За исключением дополнительной новой функции - Святилища, никаких серьезных изменений в общих атрибутах не произошло.

Между тем, в нижней части страницы были отображены условия, необходимые для обновления до 4 уровня.

[Предварительный просмотр обновления Подземного Убежища 4 уровня]

[Первое условие: Основное убежище должно было выдержать более 5 катастроф, и долговечность не должна быть ниже 50% в конце последней катастрофы. (Если игрок входит в топ-10 мирового рейтинга, количество катастроф автоматически увеличивается ещё на 1 количество) (Достигнуто).]

[Второе условие: количество однозвездочных ресурсов в главном убежище достигает единицы, а количество полужвездочных ресурсов достигает единицы (Достигнуто).]

[Третье условие: Подземная часть убежища должна будет набрать 15 очков по оценке безопасности, прежде чем убежище можно будет модернизировать (В настоящее время: 328; Достигнуто).]

[Четвертое условие: Надземная часть убежища должна получить оценку безопасности 30 баллов, прежде чем убежище можно будет модернизировать (В настоящее время: 227; Достигнуто).]

[Пятое условие: В убежище должен быть предмет с потенциалом роста для модернизации (В настоящее время: Верстак, Мини-Нефтяная скважина с моторной перекачкой, Колодец психической энергии, Машина для производства теплового оружия малой и средней мощности, среда для выращивания овощей, Печь).]

[Шестое условие: Заплатите 2000 очков бедствия за обновление (2000/11012).]

[Предварительный просмотр новой функции: Удаленное восстановление (Когда убежище столкнется с внешними повреждениями, игровая панель предупредит игрока о текущем статусе долговечности убежища. В пределах определенного диапазона игрок может предоставить материалы и очки бедствия, чтобы восстановить долговечность убежища. Чем ниже долговечность, тем больше ресурсов требуется для восстановления).]

[Предварительный просмотр новой функции: Прочность (Игрок может выбрать один объект в своем убежище и привязать его к двери убежища. До того, как долговечность изделия достигнет нуля, и когда долговечность превысит 50%, дверь по умолчанию будет неуязвимой и не может быть повреждена никакой внешней силой).]

[Предварительный просмотр новой функции: Перестройка +1]

- Хе-хе, я выполнил все условия для повышения до 4-го уровня. Это преимущество быть впереди всех. Пока у вас достаточно очков бедствия, вы можете улучшать своё убежище, не задумываясь об этом!

Зеленая отметка завершения в конце всех условий обновления убежища 4-го уровня была свидетельством напряженной работы Су Мо.

Если бы не его тяжелая работа в прошлом, условия, на первый взгляд, показались бы ему сложными.

Не говоря уже о том, как трудно было набрать две тысячи очков в сегодняшних условиях.

Тот факт, что нужен был один однозвездочный ресурс и один полузвездный ресурс в одиночку, был бы труден для 99,9% людей в этом пустынном мире.

Возможно, это было возможно, если бы кому-то действительно повезло, и его отправная точка была близка к ресурсным точкам предыдущих групп игроков.

Большинству людей пришлось бы прожить на пустоши по крайней мере полгода или даже год, прежде чем они смогли бы выполнить все условия.

Что касается балла оценки безопасности, упомянутого в условиях, Су Мо понял, как он был рассчитан, нажав на правила подсчета очков, предоставленные системой, и прочитав их.

- Если этот счет снова потребует в будущем, может быть, я смогу попробовать и посмотреть, смогу ли я использовать лазейку!

Когда вёл счёт, каждая винтовка на оружейном складе Подземного убежища равнялась очку. Верхний предел для этого составлял полные 50 очков.

У Су Мо тоже было много взрывных устройств. Каждый взрывной пакет составлял полные 5 очков, а верхний предел составлял 100 очков.

Однако основная часть очков была получена не из-за этого. Старый телевизор, который можно было использовать для наблюдения за внешним миром, на самом деле набрал целую 100.

На легкосплавные ворота гаража на первом этаже пришлось около 50.

Он нашел лазейку, при которой, если очков для надземной или подземной части убежища было недостаточно, он мог перемещать предметы над землей или под землей, чтобы удовлетворить обоим требованиям.

Су Мо уже заранее проверил новые возможности убежища 4 уровня, еще тогда, когда он сплавил ядро убежища Магу в руинах времени.

В это время правила совсем не были для него неожиданностью. Немного подумав, также началось обновление 4-го уровня.

Как и предыдущее обновление, это обновление было не таким шокирующим.

Примерно через двадцать минут тряски обновление закончилось, и все убежище снова вернулось в свое обычное спокойное состояние.

В то же время, наконец—то появился предварительный просмотр обновления убежища 5 уровня, который был небольшой вехой. После беглого взгляда на различные условия, Су Мо был мгновенно захвачен врасплох.

[Предварительный просмотр обновления Подземного убежища 5 уровня]

[Первое условие: Основное убежище должно было выдержать более 7 бедствий, и долговечность не должна быть ниже 50% в конце последней катастрофы. (Если игрок входит в топ-10 мирового рейтинга, количество катастроф автоматически увеличивается ещё на 1) (5/7).]

[Второе условие: После достижения 4 уровня количество убитых врагов, принадлежащих к другим расам, должно превышать 500 (0/500).]

[Третье условие: общий показатель физической подготовки игрока должен быть более 50 (Текущий: 42).]

[Четвертое условие: Главное убежище должно обладать по крайней мере одним благословением, и уровень благословения не может быть ниже 1 уровня.]

[Пятое условие: Игрок должен войти в руины более пяти раз, и руины не могут быть ниже 1 класса (3/5).]

[Шестое условие: Заплатите 3000 очков бедствия, чтобы улучшить убежище (3000/9012).]

[Предварительный просмотр новой функции: Красный пакет (Игрок случайным образом получит чертеж модульного предмета и несколько видов материалов, необходимых для создания предмета.)]

[Предварительный просмотр новой функции: Реконструкция]

- Вау...

- Неудивительно, что убежище Магу удалось повысить до 5 уровня только после того, как он пережил дюжину катастроф. С этого момента все становится только сложнее!

Это был его первый раз, когда он увидел различные требования обновления 5 уровня, а также новые функции после обновления. Даже если Су Мо был спокоен, он не мог удержаться от внутренней дрожи.

Благодаря этим условиям, а также функциям, Су Мо, наконец, разобрался с некоторыми из возникших у него вопросов о Глубоководном убежище.

- Магу должен был получить нефтяную скважину из функции Красного пакета 5 уровня, что также объясняет, почему у него было что-то настолько приятное, когда он был таким пассивным в исследованиях мира.

- И общий показатель физической подготовки игрока на самом деле должен достигать 50 очков. Я все еще на целых восемь очков отстаю от этого!

По сравнению с различными мягкими требованиями для 4-го уровня, требования для 5-го уровня и далее были чрезвычайно извращенными и сложными.

Су Мо мог даже жать лежа 100 кг без проблем с его нынешним телосложением.

Он мог даже поднять становую тягу весом 220 кг.

Тем не менее, ему все еще не хватало восьми очков для выполнения требований к повышению уровня 5.

- Если бы не благая катастрофа, обычные люди даже не смогли бы достаточно питаться в течение длительного времени. Как они вообще смогут развить телосложение, необходимое для модернизации своего убежища? Неудивительно, что Магу повысил свой уровень только до 5 уровня, даже спустя больше года!

- Но поскольку условия улучшения убежища связаны с физическим состоянием человеческого тела, то для дальнейших этапов может потребоваться 70 очков или даже 100 очков!

Модернизация убежища была трудным и длительным процессом.

При мысли о различных сложных условиях, с которыми ему придется столкнуться в будущем, Су Мо мог только помнить обо всех требованиях и решительно закрыть игровую панель.

- Это не займет много времени. Когда руины снова откроются, мне нужно будет только войти в них ещё раз после этого.

- Теперь это уже не похоже на прошлое. Катастрофы снова становятся все более частыми. До тех пор, пока я могу найти какие-либо руины в море, войти в них и немедленно выйти, условие может быть выполнено быстро.

Су Мо успокоился. Он решил не вносить никаких изменений в свое убежище до телепортации на новый континент.

Ему нужно было только дождаться следующего утра, выбрать хорошее место и создать погреб для еды. Это было последнее из приготовлений для него.

- После столь долгого ожидания чертеж этого эсминца, наконец, готов к использованию!

Он подумал об этом и посмотрел на чертеж Эсминца лавандового цвета, который держал в руках. Су Мо мысленно сосредоточился, и тысяча очков бедствия была потрачена. В то же время фрагмент воспоминания с силой проник в его сознание!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59877/2385550>