

По сравнению с небесно-голубым цветом Глубоководного убежища бледно-зеленый цвет интерфейса главного убежища всегда был таким приятным. Более того, он символизировал природу, жизнь и надежду.

Увидев, что возможности расширились после того, как уровень убежища был повышен до 2 уровня, Су Мо удовлетворенно кивнул. В то же время он постучал по маленькому вопросительному знаку, который появился за надписью уровня.

Этот вопросительный знак не появлялся во время предыдущего обновления, а появился только сейчас.

[Предварительный просмотр обновления Подземного убежища 3-го уровня]

[Условие 1: Основное убежище должно уже пережить по крайней мере три катастрофы, и, когда катастрофа закончится, долговечность убежища не может быть меньше 50%. (автоматическое попадание в десятку лучших в мире +1)]

[Условие 2: Общая площадь основного убежища должна составлять более 200 квадратных метров и должна иметь полную систему жизнеобеспечения (спальня, кухня, ванная комната...)]

[Условие 3: Для подземных убежищ наземные и подземные здания должны иметь одинаковый 2 уровень]

[Условие 4: Для наземных убежищ подземные и наземные здания должны иметь одинаковый 2 уровень]

[Условие 5: Оплата 1000 очков бедствия за обновление]

[Предварительный просмотр новой функции: Убежище (в радиусе 3 километров от основного убежища, когда человек, владеющий ядром, входит на территорию, при условии, что уровень ядра указанного человека не выше уровня основного убежища, он / она будет считаться таковым. Уровень бедствия увеличиваться не будет. Квота людей: 5)]

[Предварительный просмотр новой функции: Погружение (убежище погружается на пять метров глубже под землю. Количество применений: 1)]

- Эй, требуется так много условий, чтобы добраться до уровня 3, особенно условие 3. Разве это не ограничение, специально направленное на чисто подземные убежища?

Новая функция, касающаяся святилища, которое будет предоставлено по достижении уровня 3, была не очень практичной для Су Мо.

С другой стороны, погружение на пять метров глубже, эта новая функция очень заинтересовала Су Мо.

В дополнение к нынешним пяти метрам укрытие сможет погрузиться в общей сложности на десять метров. С помощью толстых каменных стен, даже если бы упала атомная бомба, пока она не была в мертвой точке, Су Мо не пришлось бы беспокоиться о убежище, когда он был под землей, где ощущались бы только ударные волны.

- Необходимо перейти на 3-й уровень, но это должно быть тщательно спланировано. Требуется 1000 очков бедствия. Одно только это требование чрезвычайно сложно!

Размышляя над изложенными условиями, Су Мо попытался понять значение этих функций.

Во-первых, это была новая функция убежища, которая позволила базе разместить пять сильных игроков одного ранга.

В то же время эта функция также дала понять, что одного человека можно добавить в убежище, не требуя, чтобы кто-то оставлял метки, избегая неловкости между группами более сильных индивидуумов.

Что касается надземных и подземных зданий, достигающих второго уровня, указанных в условиях три и четыре, это показало, что игровая панель хотела повлиять на направление развития убежищ каждого.

- Способность второго уровня - это соединение, которое гарантирует, что наземное и подземное могут развиваться одновременно, прокладывая путь выполнения условий 3 и 4 и достижения 3 уровня. Одна из способностей третьего уровня - предоставление убежища. Эти условия были созданы для того, чтобы увеличить количество людей в убежище. Если эта тенденция сохранится, будет ли четвертый уровень способствовать сплочению и объединению всех в единое целое?

- Нет! Хотя Магу поднял своё убежище до пятого уровня, он предпочел быть один от начала до конца, так что... как там его убежище пятого уровня?

Глядя на условия 3 и 4, Су Мо внезапно подумал о маршруте обновления Магу.

Убежище Магу можно было увидеть через интерфейс атрибутов как подземное убежище, но в его Глубоководном убежище вообще нет наземных зданий, даже второй этаж для входа и выхода также находился внутри холма, который считался подземным зданием.

Поскольку Магу смог достичь пятого уровня, это доказывало, что он прошел третий уровень и, кстати, также прошёл последующий четвертый уровень.

Су Мо попытался проверить панель атрибутов, но, к сожалению, уровни прикрепленного убежища были заблокированы, и Су Мо не смог увидеть следующие условия обновления.

Он нажал на интерфейс и нашел описание Глубоководного убежища. Глядя на отображаемый текст, Су Мо начал тщательно анализировать, как Магу избежал строгих требований системы и достиг условий обновления.

- Убежище Магу находилось внутри холма, в то время как мое тоже находится внутри холма!

- Первый этаж моего убежища находится в пяти метрах под землей, его убежище...

- Хм?? Магу манипулировал через этажи!

Со вспышкой вдохновения в голове Су Мо всплыла одна деталь.

Судя по описанию Глубоководного убежища, оно, должно быть, было построено снизу вверх. Это также можно было увидеть по планировке первого и второго этажей.

Все ценные вещи были размещены Магу на верхнем этаже, а нижний этаж был превращен в гараж.

Строго говоря, хотя Глубоководное убежище было подземным убежищем, по мнению Су Мо, оно мало чем отличалось от наземного убежища.

Особенно при входе на второй этаж, чтобы войти, нужно было бы подняться на холм.

Это привело к тому, что, по мнению игровой системы, верхний этаж считался надземным зданием, а нижний этаж считался подземным зданием.

Используя функцию подключения 2 уровня, Магу легко соединил верхний и нижний этажи и взял под контроль оба этажа одновременно.

- Умно! Магу действительно умен! Конечно же, когда кто-то выжил до последнего 1%, у него должно было быть что-то в рукаве!

Хлопнув себя по лбу после понимания ошибки обновления, разум Су Мо ожил.

Если бы он был без руководства Магу и хотел достичь наземного здания 2-го уровня, Су Мо все еще думал бы о строительстве одного из них на земле.

Однако появилась более светлая дорога!

Поскольку Магу сделал это, и система распознала это, это означало, что не было необходимости строить наземное здание.

Ему нужно было только убедиться, что его здания в какой-то степени находятся над землей!

- Три этажа! Теперь я знаю, как более эффективно создавать дополнительные слои! Магу строил этажи не сверху донизу, а снизу доверху!

Нынешнее убежище имело только один этаж, и оно было погружено на пять метров глубоко под землю, что оставляло достаточно места над ним!

До тех пор, пока слой может быть построен поверх укрытия, они будут накладываться друг на друга, и благодаря функции соединения этот слой станет вторым.

Затем, когда придет время, убежище можно будет модернизировать и снова опустить, чтобы построить над ним ещё один этаж, а тот, что стоит выше, станет третьим этажом!

- Оказалось, что он строил по принципу укладки кирпичей. Нужно только укладывать один этаж за другим. Если есть достаточная глубина и достаточное количество ядер, чтобы погрузиться ещё глубже в землю, даже десятки этажей под землей не будут проблемой, не говоря уже о трёх или пяти этажах.

- Похоже, что раньше я заблуждался в своем образе мыслей. Я всегда думал о том, как продолжить рыть яму глубиной в пять метров под землей. Похоже, я все ещё не понимаю игровой процесс!

Хотя его слова звучали сердито, лицо Су Мо было наполнено радостью, когда он пытался понять, как играть в эту игру.

Согласно текущему диапазону погружения убежища, до тех пор, пока оно может подняться до уровня 3 и снова погрузиться, убежище может мгновенно превратиться в четырехэтажное здание после добавления этажа Магу.

В дополнение к наземным зданиям, его можно было бы даже считать пятиэтажным зданием.

На каждом этаже потребовались бы ядра хранилищ, чтобы расширить их до 220 кубических метров, что составило бы пять этажей по 220 кубических метров, что в сумме составило бы тысячи кубических метров свободного пространства.

Не включая дополнительное холодильное хранилище и другие здания.

Пока есть достаточно еды, учитывая такое большое пространство, не было бы проблемой

поддержать команду из 100 человек в одно мгновение!

- Конечно, некоторое свободное пространство должно быть зарезервировано выше, например... на втором этаже можно построить гараж!

- Хотя нынешний холм недостаточно велик, я могу его расширить. До тех пор, пока я получу достаточно почвы и добавлю, её можно превратить в холм для бомбоубежища, укрепленный железными прутьями и добавленный в конструкцию бетон. Это было бы замаскировано и практично!

Огромный и безумный план модернизации возник в голове Су Мо, и сопутствующее вдохновение также щедро излилось наружу.

Хотя он не был архитектором начального уровня и не проходил профессионального обучения, в течение получаса Су Мо набросал простой прототип с помощью ручки и бумаги на столе, основываясь на своих причудливых идеях.

Первая цель состояла в том, чтобы создать отдельно стоящую конструкцию на земле над подземным убежищем, используя полное ядро убежища и принцип укладки кирпичей для укладки слоя над Подземным убежищем.

В то время новоявленный слой мог быть непосредственно соединен с верхним, становясь вторым слоем.

Тогда убежище имело бы два этажа. Расстояние между первым этажом и землей будет составлять ровно 0,8 метра в глубину.

После этого был произведен перенос второго этажа Глубоководного убежища, чтобы превратить его в гараж Подземного убежища.

Высота 4,8 метра, минус 0,8 метра после погружения, это будет равно ровно четырем метрам. Спрятанный внутри десятиметрового холма, он мог бы обеспечить безопасность, а также легкий доступ!

Более того, такая высота означала, что его можно было включить в состав Подземного убежища, используя функцию соединения для обеспечения интегрированной конструкции защиты.

Гараж мог бы стать надземным зданием, удовлетворяющим требованиям обновления уровня 3!

- Пока я прохожу достаточное количество катастроф и набираю достаточно очков катастроф, я могу немедленно обновить базу до 3-го уровня и стремиться к 4-му уровню!

- Оказывается, что самым большим преимуществом убежища Магу были не особое благословение или возмещение ущерба, а его дневник и эта расширенная информация!

- С их помощью я могу определить дальнейший путь и предложить наилучшие решения!

Су Мо глубоко вздохнул с облегчением и посмотрел на свои чертежи убежища. Хотя рисунки были немного беспорядочными, они были аккуратно помечены. Су Мо был в нетерпеливом настроении и хотел немедленно обновить его!

- Не спеши, я должен собрать свои вещи и выйти прямо сейчас. Сначала построить этаж площадью 220 квадратных метров над Подземным убежищем, а затем перетащить все хорошие вещи в Глубоководном убежище на второй этаж, прежде чем его перенесет сюда!

Окликнув Орео, которая всё ещё отдыхала, Су Мо встал в дверях и начал надевать свое снаряжение.

Имея возможность дико фармить и имея достаточно ресурсов, чтобы преобразовать базу без вмешательства врагов, радость была более чем в десять раз, а может быть, даже в сто раз больше, чем играть в песочные игры Земле!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/59877/2025166>