После того как Су Мо закончил с едой, он взял лопату и поторопился на улицу. Сейчас было примерно 10 часов утра в пустыне и рабочий Су Мо пунктуально отправился на работу.

Звери в дикой местности не были такими опасными в этот момент, наиболее вероятно чтобы новичкам было легче.

После сканирования, Су Мо подтвердил что рядом не было мутировавших существ в этот день.

- Какая жалость. И я думал, чтоб получу сегодня свою экспресс доставку.

Мутировавшие звери, которых боялись остальные, Су Мо рассматривал как экспресс доставку.

У него не было выбора. В мире Судного дня, если бы он мог изменить своё взгляд на немногие из этих вещей, он имел бы другое психическое состояние.

Стоя на маленьком холме над своим убежищем, Су Мо везде куда бы он мог посмотреть видел пустынные широты.

Горячее солнце, которое пылало последние несколько дней, превратило слегка зелёную землю в выжженный желтый цвет.

Он пошел к зарослям, которые были вырублены вокруг того места где он ранее встретил хамелеона, все следы уже были стерты порывистым ветром равнин.

Не считая небольшого беспорядка, было трудно сказать что до этого здесь была борьба.

Вытащив железный топор, Су Мо начал рубить дерево.

Дерево было очень дешевым на торговом обмене. 100 мл воды за десяток единиц дерева.

Однако, это не было целью Су Мо.

Это было как у ниндзя из аниме с Земли. Даже хотя ниндзя имели чакру, они все ещё изучали такую базу как скалолазание по деревьям до перехода к более высоко-уровневым вещам таким как хождение по воде, для того чтобы иметь возможность тренировать свою чакру более эффективнее.

Это было то что пытался сделать Су Мо.

С каждым ударом топора, Су Мо пытался тренировать свои движения чтобы получить лучший контроль точности над топором.

Контролируя усилие при каждом взмахе, Су Мо тренировал прилагаемые силы для диапазона удара, чтобы он был ни слишком большим или слишком маленьким.

- Даже если я получу оружие с прицелом в этом мире, я всё равно буду неизбежно попадать в битву с короткой дистанцией время от времени.

Чем больше он пытался контролировать, тем больше Су Мо осознавал связанные с этим трудности.

- Я не имею суперсилы как у главных героев фэнтези новел. Поэтому я могу только улучшать свою скорость и точность. Ведь, ключ к хорошей атаке, - быть достаточно быстрым и аккуратным.

Смотря на небольшое падающее дерево в половину с ним роста, отметены были намного аккуратнее чем с первым деревом и Су Мо имел момент ясности.

- Блокирование лучше чем уклонение, а уклонение лучше чем упреждающий удар. Прежде чем сделать шаг, это выглядит как рубка деревьев. Мне нужно знать куда рубить максимально эффективнее. Если мне нужно победить противника, до того как они сделают движение, я не должен волноваться об не имении профессиональной тренировки в моих последующих атаках и способностей уклониться от их атак.

Чем больше Су Мо думал об этом, тем больше он точнее управлял топором.

Спустя час, он уже контролировал свою силу и значительную точность.

На данный момент он уже имел 20 единиц дерева и 8 единиц растительного волокна.

Вернувшись на базу и выпив несколько глотков воды, дав немного Орео, который патрулировал местность, Су Мо начал думать над проектированием слива.

В убежище сейчас не было трубы для стока воды, и в туалет он выходил на улицу. Поэтому сейчас не было большой необходимости думать как вывести сточную воду из убежища.

Когда убежище было размещено, на холме произошли некоторые изменения.

Ландшафт стал немного наклонён.

Логически говоря, там не должно было быть проблем со сливом.

Однако, на таких участках могли образоваться ямы. Поэтому, после сильного дождя под убежищем могло появится озеро. Также, если будет долгий дождь, под давлением влаги и воды, стабильность структуры убежища будет разрушено.

И ещё, кислотный дождь может разъесть окружающий ландшафт. Трав возможно не будет больше расти, что навредит последующем развитию базы.

- Простого слива будет недостаточно, мне нужно будет выкопать рельеф куда сразу будет выливаться вода. Приблизительно в 400 и 500 метрах отсюда.

После генерации плана в своей голове, Су Мо принялся за работу.

Хорошей вещью этого мира была лопата, которая была усилена так, что при небольшом усилии земля легко поднималась.

С этим, спустя 3 или 4 часа до наступления сумерек, были выкопаны первые 50 метров сливного канала.

Теперь было три сливных канала, которые выглядели как изогнутые царапины. И в них не было цемента и бетона, которые могли бы укреплять и это выглядело очень небрежно.

Однако эффект был гарантирован.

Когда Су Мо вызвал систему, он устремил взгляд на вырытые ямы.

[Простое Сливное Сооружение]

Первый вариант обновления: Усиление объекта и изменение материала для улучшения эффективности сливного канала. Требуемые очки выживания (150).

Второй вариант обновления: Использование подземных труб. Высокая эффективность и лучшее скрытие. Сложнее разрушить. Требуемые очки выживания (550)

- Дайка попробую поставить одну единицу камня, чтобы увидеть что произойдёт.

После размышления над вариантами от системы, он взял одну единицу камня и положил сливной канал.

Требование к первому варианту данное системой должно было уменьшиться на 3 очка.

Также описание изменилось.

Первый вариант обновления: Усиление камнем. Увеличение эффективности слива, увеличенная долговечность и меньшая подверженность к коррозии. Очки выживания (147).

У его инвентаре было 200 единиц камня. Так как они были дешевыми, Су Мо не почувствовал бы себя плохо, используя их.

10 единиц... 20 единиц...

Положив 47 единиц, требования к очкам от системы перестало изменяться, не реагируя на дальнейшее добавление камней.

Теперь требование остановилось на 9.

- Я выбираю первый вариант.

После того как он это сказал, из тела Су Мо вышел свет, сливая вместе более чем 40 единиц камней со сливом.

От ног Су Мо, где изначально лежали камни, начал образовываться сливной канал.

Каждый раз куда добирался зеленый свет, тем больше образовывалось строение из грязи.

После трех или пяти секунд, каменный слив был завершен.

Сделано!

Сливной канал сделанный из серо-черных камней выглядел аккуратным и упорядоченным, как великая стена на бесплодной земле.

Каменная поверхность выглядела как будто её вымостила машина. Не было и следов, что это было сделано вручную, а походило на естественное образование.

Чем больше Су Мо смотрел на это, тем больше он счастливее себя чувствовал.

- Вероятность что игрок переживет катастрофу составляет более чем 99%. Только один в мире игрок разблокирует это достижение.

- Игрок получит шанс разыграть приз.

Су Мо смотрел вдаль, стоя на вершине небольшого холма. Он чувствовал что хорошие вещи действительно проходят в паре и в спешке открыл игровую панель чтобы проверить.

В этот момент, на лазурной игровой панели функций, появилась новая красочная и светящаяся функция...

Розыгрыш приза.

- Я не думал, что выкопав сливной канал, это может дать мне такое достижение как это. Если я знал это, я бы пошёл копать в первый день.

Су Мо зафиксировал свой взгляд на крутящемся колесе призов перед ним.

Колесо призов было разделено на пять секторов, это были...

Питомцы, Чертежи, Инструменты, Оружия и Ресурсы.

- Я удивлен, что на этой страницу нету благодарности за посещение. Это определенно не игра разработанная каким-то рандомным парнем.

Все пять вариантов были очень полезны.

Даже с Орео, он имел достаточно ресурсов. Даже если он получит другого питомца, Су Мо не думал что будет проблемой прокормить и поэтому немедля нажал на кнопку "Разыграть".

Изначально замершее колесо, начало быстро вращаться, но в конце замедлилось и наконец остановилось на секторе "Чертежи".

[Запись]: Поздравляем игрока с получением Охотничьего Арбалета из комбинированных материалов.

После того как сообщение исчезло, в инвентаре появился красный светящийся чертеж.

[Охотничий Арбалет: дальнобойный боевой инструмент. Медленная скорость заряда, высокая начальная скорость со значительным уроном. Инструмент который должен иметь выживающий в дикой местности.]

- Это действительно дальнобойное оружие!

Глаза Су Мо зажглись.

До первого сражения, он уже имел идею о создании дальнобойного оружия.

Увы, у него не было хорошего варианта создания и недостаточно ресурсов, поэтому он отложил эту идею.

Он не ожидал, что получит что-то получше чем обычный лук - арбалет.

Большой разницей между луком и арбалетом была их точность.

При натягивании тетивы арбалета не требовалось большого опыта. Хотя и был долгий заряд чем у обычного лука, арбалет имел больший диапазоне, лучше летальность и выше наносимый урон, что делает его дальнебойным.

Лук в большей степени зависел от силы пользователя.

Однако арбалет был другой. После изучения, пользователь мог используя базовые навыки стрелять до 50 метров с высокой точностью.

После того как чертёж рассыпался на части, линия света засияла на панеле игровых функций.

Су Со не мог удержаться чтобы открыть список создания.

Ему не терпелось проверить требования к материалам для создания арбалета и стрел.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/59877/1699525