

— Если подумать, я должен распределять Силу и Интеллект поровну, чтобы у меня была дополнительная мана, дабы использовать больше способностей, и в будущем я мог побеждать высокоуровневых монстров, обладающих большой выносливостью и стойкостью.

— Однако... Мне действительно нужна Сила? Моя способность Опустошения позволяет мне убивать всех, кто ниже определенного уровня, просто касаясь их, а это означает, что их высокая защита бесполезна передо мной.

— Кроме того, моя способность похищения позволяет мне приобретать больше способностей, убивая монстров и даже других игроков...

— Это означает, что технически я игрок, основанный на способностях. Наличие дополнительной маны принесет мне наибольшую пользу.

С его мощной способностью [Похищение], Лукас в конечном итоге получит в свое распоряжение бесчисленное множество способностей, и ему понадобится много маны, чтобы использовать такое количество способностей.

Что касается его способности Опустошение, он мог в значительной степени убивать все существующее, пока оно было ниже того, что позволяет способность, а это означает, что ему не придется беспокоиться о монстрах с высокой защитой, поскольку он может просто игнорировать их защиту.

Проведя остаток дня в размышлениях о том, как распределить доступные очки, Лукас решил вложить их в интеллект.

Однако он не вложил все 50 очков в Интеллект - только половину из них на тот случай, если ему понадобится инвестировать в другие способности в будущем.

После того, как он вложил 25 очков в интеллект, его общая мана увеличилась до 500, а интеллект до 90.

— Мне не нужно вкладывать слишком много средств в свой статус, когда я уже могу с легкостью справляться с подземельями ранга новичка. Так что мне может потребоваться улучшить другие характеристики в будущем».

Теперь, когда у него наконец-то есть несколько ясный путь к своему статусу персонажа, Лукасу пора сосредоточиться на своем квесте.

— 50 убийств с помощью Опустошения... Мне нужно будет войти в другое подземелье ранга новичка, если не несколько. Давайте посмотрим, есть ли доступные подземелья в этом городе.

Затем Лукас вышел из своей комнаты, спустился вниз в вестибюль гильдии и спросил одного

из администраторов:

— Ребята, у вас есть список всех доступных подземелий прямо сейчас?

Женщина за столом кивнула, указала на доску объявлений неподалеку и сказала: — Вы можете найти каждое публичное подземелье, доступное в настоящее время в Звездном городе, на доске объявлений справа. Если вы хотите войти в частное подземелье, то можете увидеть поиск игроков на доске объявлений слева. Подземелья за пределами города находятся в центре.

Затем Лукас подошел к трем доскам объявлений.

Было два типа подземелий - публичные и частные.

Публичные подземелья сродни общественным паркам, которые доступны всем, пока они находятся в группе, а частные подземелья - это подземелья, которые были куплены другими людьми, поэтому только тот, кто купил подземелье, и тем, кто получил их разрешение, разрешено войти в темницу.

Что касается того, как люди могут покупать подземелья, миру удалось создать систему, которая может определить, откроется ли подземелье в ближайшем будущем, и его приблизительное местоположение, что позволяет им подготовиться к подземелью до того, как оно появится.

Однако тот, кто имеет юрисдикцию в месте, где появляется подземелье, будет иметь все права на это подземелье, а это означает, что если подземелье появляется на чьем-то заднем дворе и им принадлежит земля, они также будут владеть подземельем.

В случае, если подземелье появляется в публичной зоне, правительство или власть, имеющая юрисдикцию над этой зоной, будет иметь права на подземелье.

Владелец или сила, владеющая подземельями, имеет возможность продавать свое подземелье, и в большинстве случаев они попадают на аукционы подземелий, на которых гильдии, принадлежащие игрокам, и компании делают ставки.

Однако в этой системе был недостаток, так как это лишило бы публику доступа к этим подземельям, что повлияло бы на мировую экономику. Поэтому мир сделал так, что после каждых 4 появившихся подземелий пятое подземелье будет открыто для публики, где бы оно ни появилось.

Это обеспечило бы общественный доступ к подземельям, и с учетом того, насколько часто подземелья появляются в наши дни, этого было достаточно, чтобы публика была довольна.

Кроме того, частные подземелья открываются для публики по прошествии определенного времени, чтобы предотвратить выпуск монстров из подземелья, если монстры внутри не были очищены вовремя.

Что касается того, как появляются обычные подземелья, они обычно появляются по всему миру десять раз в неделю, иногда даже чаще, но поскольку они появляются случайным образом по всему миру, игрокам необходимо путешествовать по миру, если они хотят полностью использовать общедоступные подземелья.

Лукас провел всего пару минут, глядя на доску объявлений с публичными подземельями в Звездном городе, так как их осталось всего несколько, и все они были близки к тому, чтобы быть очищенными.

Что касается подземелий за городом, ему было неудобно путешествовать слишком далеко от своего дома в данный момент, поэтому он решил проверить другие доски объявлений с частными подземельями.

Посмотрев несколько рекламных объявлений от людей, владеющих подземельями, Лукас понял, что за использование этих подземелий ему нужно было заплатить определенную сумму, и ему было разрешено убивать только ограниченное количество монстров внутри этих подземелий.

Однако, поскольку у него не было выбора, и он не был уверен, когда в Звездном городе откроется еще одно публичное подземелье, у него не было другого выбора, кроме как заплатить за использование частного подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/59744/1693441>