Глава 19. Класс новичков

— Здравствуйте, у меня есть вопрос, — Лукас подошел к одному из доступных столов и заговорил с женщиной, стоящей за ним.

— Конечно, какой у вас вопрос?

— Я не могу решить, как мне распределять очки характеристик. Есть ли в гильдии какие-либо руководства для такого рода вещей?

— О, так ты совсем новичок, да? Не волнуйся, у нас есть идеальная программа для таких людей, как ты.

— Программа? — Лукас приподнял брови.

— Да, гильдия предлагает специальную программу для новичков один раз в месяц. Это в основном курсы по основам подземелий, как распределять вашу статистику и другую полезную информацию, что очень поможет вам как новому игроку. Есть курсы разных уровней, от новичка до продвинутого.

Лукас кивнул и сказал:

— Звучит очень полезно. Как мне посетить такие уроки?

— Что ж, завтра днем в гильдии будет урок, но участие стоит 100 долларов.

— Хорошо, я буду участвовать, — затем Лукас вручил женщине 100 долларов.

— Вот ваш пропуск. Не теряйте его, он понадобится вам завтра для участия, — женщина сказала, а затем указала на комнату в конце коридора и продолжила:

— Это класс. Убедитесь, что вы приедете завтра к часу дня.

Лукас кивнул, прежде чем покинуть гильдию, чтобы перекусить.

Затем он вернулся в свою комнату и снова начал читать энциклопедию монстров.

На следующий день, проснувшись поздно и пропустив завтрак, Лукас направился в класс.

— У вас есть пропуск? — спросил его кто-то, стоявший вне класса.

— Вот — Лукас показал ему лист бумаги, который передала ему женщина.

Мужчина кивнул и больше не беспокоился о нем.

Затем Лукас вошел в класс, который был до краев заполнен людьми - около 50 человек.

Когда осталось всего несколько мест, Лукас случайно выбрал одно.

Примерно через десять минут в комнату вошел мужчина средних лет в черной майке и вышел прямо вперед.

— Меня зовут Джек Ньютон, и я буду вашим инструктором сегодня. Я игрок В ранга и А ранг гильдии. У меня также есть 13-летний опыт работы с подземельями. Если у вас проблемы с моей квалификацией, говорите сейчас.

В комнате было тихо. Все были новичками с опытом работы менее трех месяцев. Кто осмелится расспросить кого-то с 13-летним опытом о его квалификации? Это было похоже на то, как дети в детском саду сомневаются в квалификации своего учителя.

— Хорошо, тогда я начну урок.

Джек Ньютон приглушил свет в комнате и включил проектор.

— Начнем с основ.

— Что такое данж? Кто-нибудь знает?

Кто-то там быстро поднял руку и сказал:

— Данж - это место, где существуют монстры, и если мы не убьем всех монстров за определенное время, они все будут телепортированы в реальный мир!

— Тогда ты знаешь, откуда берутся данжи? — спросил Джек.

— Н-нет... Мы только знаем, что однажды они внезапно начали появляться неожиданно.

Однако Джек покачал головой и сказал:

— На протяжении многих лет было проведено бесчисленное количество исследований данжей, и есть теории, что подземелья на самом деле являются локациями другого мира в другом

измерении, которые каким-то образом перешли в наш мир.

Люди потеряли дар речи. Подземелья ведут в другой мир? Это вообще возможно?

— Теперь поговорим об игроках... Кто такие игроки?

Другой человек поднял руки и сказал:

— Игрок - это тот, у кого есть статус персонажа!

Джек кивнул, а затем сказал: — Термин «игрок» возник из видеоигр, где статусы персонажей очень распространены. Переход в данжи... борьба с монстрами... повышение уровня... Это похоже на то, что мы играем в видеоигру, но, к сожалению, это реальность, и если вы умрете, вы не возродитесь, так что не относитесь к этому как к какой-то игре.

Мгновение спустя Джек продолжил:

— Поскольку мы затронули тему статусов персонажей, давайте поговорим об этом, особенно о статистике, потому что именно поэтому большинство людей выбирают эти курсы, так как не понимают, как им следует распределять свои характеристики.

— Во-первых, ваш уровень. Вы получаете опыт, убивая монстров, и как только вы достигнете определенного количества, вы повысите уровень и получите очки статистики. Обычно вы получаете 5 очков статистики за каждый уровень, но за каждые десять уровней вы получите 10 очков статистики.

— Далее идет ваш статусный ранг персонажа. От самого низкого до самого высокого, F, E, D, C, B, A, S и, наконец, Герой. Чем выше ваш ранг, тем мощнее и полезнее будут ваши способности. Есть также специальные функции, которые можно разблокировать, только если у вас высокий ранг, поэтому не у всех одинаковый статус персонажа.

— Ваши способности не требуют пояснений. Каждый со статусом персонажа должен иметь способность. Вашу способность можно повысить с помощью опыта или сокровищ».

Услышав это, Лукас приподнял брови. Его способности можно повысить с помощью опыта или сокровищ? А как насчет квестов?

— Прежде чем мы перейдем к статистике, которая является самой запутанной темой, у вас есть ко мне какие-нибудь вопросы?

Новички стали поднимать руки и задавать вопросы.

Спустя много вопросов Лукас поднял руку и спросил:

— А как насчет квестов?

— Квесты? — Джек поднял брови и сказал:

— О чем ты говоришь? Я уже говорил вам, что это реальность, а не видеоигра, верно? Или вы имеете в виду миссии, данные вам Гильдией?

— Д-да, я имел в виду именно это, — Лукас кивнул после минуты молчания, думая про себя, что, поскольку этот человек не знал о квестах, ему не нужно было продолжать спрашивать об этом.

<http://tl.rulate.ru/book/59744/1677647>