

"Система, который час?" – спросил Адам. Он разбил телефон в Аукционном доме.

/7:46 вечера/ - ответила система.

"Могу ли я изменить время входа в подземелье?" - спросил Адам.

Он надеялся либо отложить его, чтобы вернуться в свою квартиру в темноте, либо как можно скорее отправиться в подземелье, чтобы не оставаться уязвимым в реальности слишком долго.

/О да, я забыла сказать хозяину, что хозяину больше не нужно планировать, когда входить в подземелье. Правила изменились после того, как хозяин завершил этаж 1/ - беззаботно заявила система.

"Какого черта! Как ты могла забыть что-то настолько важное?" - разочарованно закричал Адам, думая о том, сколько раз ему приходилось бросаться в кровать, чтобы поспать, прежде чем войти в подземелье.

/Ну, новые правила заключаются в том, что хозяин может входить в подземелье один раз в день в любое время. Это заставит хозяина погрузиться в сон, но ему не нужно быть в подземелье каждый день по 12 часов. Тем не менее, хозяин должен проводить в подземелье в общей сложности 100 часов в неделю, что в реальности составит 50 часов/ - проинформировала система, проигнорировав крик Адама.

"Таким образом, похоже, количество времени, которое я должен проводить в подземелье еженедельно, сократилось со 168 до 100 часов. Это дает мне больше свободы и времени в реальности, но также означает, что я могу оставаться в подземелье дольше, если захочу," - подытожил Адам.

Хотя ему была предоставлена возможность иметь полную свободу, он планировал провести в подземелье больше времени, чем раньше, зная, что время там течет в два раза быстрее и что это будет более продуктивно, чем возня в реальности.

"С помощью навыка Эфирного восстановления я могу непрерывно восстанавливать свои МП и ХП в подземелье и, возможно, даже смогу оставаться там в течение нескольких дней или, может быть, даже недель," - подумал про себя Адам.

/Система рекомендовала бы хозяину не проводить более 47 часов в форме подземелья, что в реальности составляет 24 часа. Это может оказать отрицательное воздействие на душу хозяина. К тому же тело хозяина останется без контроля на 24 часа/ - порекомендовала система.

Отметив слова системы, Адам засомневался, стоило ему идти в подземелье сейчас или позже.

Стояла весна, и на улице в это время темнело еще довольно рано. Улицы Бруклина все еще ярко освещались.

"Я войду в подземелье сейчас, а затем выйду через 8 часов внутри. Это означает, что, когда я выйду, здесь будет полночь. Большинство районов находятся под наблюдением, поэтому мне нужно бы спрятать саблю. Я могу спрятать ее в одном из этих мешков для мусора. Еще мне нужно снять эту провонявшую одежду," - решил Адам.

Он хотел попросить Коула о помощи, ведь друг мог бы забрать его в машине, и Адам знал, что Коул беспокоится, но Адам сломал телефон и не хотел втягивать Коула в проблемы, которые могли последовать за ним, несмотря на таинственную личность.

"Система, проводи меня в подземелье," - приказал Адам.

/Хозяин переносится на этаж 2 на прежнее место/ - объявила система, когда он почувствовал, как его душа высасывается из тела.

Адам открыл глаза после того, как ощущение искривления закончилось, и увидел, что находится в том же месте, откуда покинул подземелье.

"Я поохочусь на нескольких лесных питонов и попытаюсь подняться дважды, прежде чем покинуть подземелье за 8 часов," - заявил он самому себе.

С двумя наручами ранга Е+ на обеих руках и Волчьей саблей ранга Е Адам чувствовал уверенность в своей силе.

Хотя древесные питоны были наиболее искусны в схватке со своей добычей, что было их особой чертой, они также опасно кусали, пусть у них и не было яда.

Имея наручи, все, что Адаму нужно было сделать, это соблазнить их на укус, и, пока их челюсть была бы ослаблена, вонзившись в наручи, он мог приказать призыву атаковать.

Его сопротивление равнялось 27, пока он носил свое снаряжение. Это означало, что его тело было почти в 3 раза устойчивее к боли и повреждениям, чем у среднего пикового человека.

В случае, если план не сработает, он мог положиться на свой призыв, чтобы отвлечь или удержать лесных питонов, пока не объединится со своим призывом.

В целом Адам не беспокоился об использовании слишком большого количества МП, ведь теперь у него был навык Эфирного восстановления. Навык восстанавливал 1 МП каждые 5 минут, пока он находился в эфирном состоянии.

Оставаясь на внешней территории тропического леса, где, как он знал, можно было встретить только питонов, бывших первой стадией этажа 2, Адам вскоре наткнулся на древесного питона 12 уровня.

Небольшой разрыв в уровнях не смутил его. Адам взволнованно бросился к питону, и в его глазах горело желание убивать.

- Призыв гоблина.

- Призыв канид.

Зеленый коренастый гоблин и большой зверь из семейства псовых с чертами 3 разных типов зверей, появились из воздуха позади быстро скользившего к Адаму питона.

Почувствовав, что позади него появились два мощных зверя, а перед ним маячила довольно мощная цель, лесной питон не мог убежать и увеличил свою скорость по направлению к Адаму.

Питон поднял голову вверх и открыл пасть, желая укусить человека. Он знал, что у него не было времени схватить Адама, прежде чем два зверя доберутся до него сзади.

Все прошло именно так, как надеялся Адам. Он использовал свой правый наруч, чтобы защититься от укуса, когда протянул руку и принял атаку.

Питон повредил зубы о наруч, но Адам заметил, что прочность снизилась из-за атаки. Это не беспокоило Адама, ведь битва прошла именно так, как он надеялся.

За те несколько секунд, что питон кусал наруч, два призыва достигли питона, атаковали его несколько раз и значительно ослабили.

Затем Адам прикончил древесного питона двумя взмахами сабли в левой руке. Он с легкостью убил зверя.

Не беспокоясь о том, чтобы потратить слишком много МП, Адам продолжал убивать лесных питонов во внешних районах тропического леса.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1650700>