

Выбравшись из канализации, Адам скривился от густого запаха отходов. Саблю он спрятал за спину под одежду.

Со спины можно было заметить очертания лезвия, но так оно было гораздо менее очевидно, чем если бы Адам держал клинок в руках. В нынешней ситуации это было лучшее, что он мог придумать.

Подняв глаза к люку, Адам увидел, что снаружи было все еще светло. Он смотрел через водосток в течение нескольких минут, но не заметил, чтобы по нему проходили люди, поэтому вылез наружу.

Канализационный сток находился в переулке.

Станным образом переулок показался ему знакомым. Оглядевшись вокруг, он внезапно вспомнил, что именно здесь спал в ту роковую ночь, когда попал в Систему Подземелий.

- Какое совпадение, - задумчиво пробормотал Адам. - Останусь в этом переулке на ночь, а после входа в подземелье уйду пораньше и вернусь домой в ночи.

Адам видел в этом едва ли единственный вариант.

Он присел в углу переуллка и прислонился к стене, размышляя о минувшем дне.

"Кажется, я завоевал расположение аукционного дома Серебряной луны и в будущем смогу попросить у них помощи. Это здорово, ведь они кажутся довольно богатыми и могущественными. Еще я получил оружие С-ранга. Я потерял награду за свое достижение, она могла бы быть чем-то гораздо более мощным, будь я в другой ситуации, но в целом я получил больше, чем потерял. Мне удалось скрыть свою личность, так что я счастлив," - резюмировал Адам.

Ему удалось сформировать для себя другую личность, которую он решил держать отдельно от своей настоящей и использовать время от времени, что позволило бы ему использовать свою силу так, чтобы люди не знали, кто он на самом деле.

- Пока я свободен, могу расспросить систему обо всем, чего не знаю. И если мне еще хватит времени до 10, я смогу помедитировать, - пробормотал Адам, не желая терять время.

"Система, объясни, что такое бросок удачи," - приказал Адам, желая знать, что он мог бы получить, если бы использовал его в другой ситуации.

/Ну, я уже начала объяснять, когда меня грубо прервали. Ладно, я все равно планировала заняться благотворительностью, так что объясню снова/ - высокомерно заявила система.

Система, несмотря на ее роботизированный и монотонный голос, казалось, обладала индивидуальностью и интеллектом. Это заставило Адама задуматься, что или кто такая система и почему ему была предоставлена возможность стать Охотником Системы Подземелий.

Казалось, она все больше и больше разговаривала с Адамом как в Подземелье, так и в реальности, что, по его мнению, хотя система временами раздражала, было полезно.

Но, как и в случае с Коулом и всем остальным, с чем он сталкивался в мире культивирования, Адам знал, что в конце концов, когда придет время, он найдет ответы на свои вопросы. Поэтому он на время подавил свое любопытство.

/Бросок удачи может предоставить хозяину все, что можно найти в магазине, включая навыки, оружие и разные предметы, соответствующие вашему текущему рангу, а именно рангу Смертного. Из-за возросшей удачи хозяина, в тот момент хозяин получил что-то полезное для себя, но в то же время упустил возможность получить нечто лучшее. Хотя сработал всего лишь бросок удачи ранга С, у хозяина не было высокой возможности получить что-то более высокого ранга/ - продолжила система.

"Итак, Бросок удачи делится на ранги, причем удача увеличивается с рангом, и я могу получить только что-то, соответствующее моему рангу культивирования," - резюмировал про себя Адам.

Адам скучающе сидел в переулке и думал, о чем бы еще из оставшегося необъясненным спросить систему.

"Хорошо, я понял, что ты сказала, но у меня есть еще один вопрос. Что это за странное чувство, которое я испытываю во время медитации, как будто время проходит быстро, и я покидаю свое тело?" - спросил про себя Адам.

/День, хозяин создал свой собственный навык, известный как Эфирное восстановление/ - объявила система.

"Что, как я это сделал?" - в шоке воскликнул он про себя.

/Пытаясь медитировать, хозяин случайно сформировал собственный навык. Тело хозяина не подходит для культивирования и уникально для охоты в Системе Подземелий, но пока хозяин пытался медитировать, он бессознательно впитывал энергию в свое тело аналогично тому, что делали бы культиваторы. Так сформировался навык/ - объяснила система.

"И на что он способен?" - взволнованно спросил Адам, вспомнив, насколько полезным и мощным был Навык Коллекционера.

/Ну, если бы вы хоть раз использовали свой интеллект, то поняли бы это/ - насмешливо заявила система.

Услышав ответ, Адам вместо того, чтобы разозлиться, осознал правду, стоящую за словами системы. Он становился слишком зависимым от ее подсказок.

"Судя по всему, войдя в это медитативное состояние, я, кажется, покидаю свое тело, поскольку время проходит очень быстро, а я этого не осознаю. Я также чувствую прилив энергии и спокойствие после вхождения в это "эфирное" состояние. Это должно быть похоже на то, что чувствуют культиваторы. Должно быть, этот навык позволяет мне быстро восстанавливать свои МП, ХП и психическое состояние после входа в эфирное состояние," - собрал свои мысли Адам.

/Вы совершенно правы. Если хозяин хоть раз сумел использовать свой интеллект, значит, он уже не столь бестолковый. Хозяин сформировал навык быстрого восстановления, восстанавливающий 10 ХП и 1 МП каждые 5 минут. Это означает, что хозяину потребуется чуть более 2 часов, чтобы полностью восстановиться после полного истощения МП и успокоить свой разум/ - подтвердила система.

- Это удивительно! - радостно воскликнул Адам.

Теперь он мог без волнения истощить свои МП в Подземелье, зная, что для восстановления энергии ему потребуется всего 2 часа.

Адам заметил, что система не сказала, сможет ли он восстановиться, если исчерпает свои ХП. ТО есть смерть все еще была возможна, если его ХП упадут до 0.

"Статус."

/Смертный, уровень 10

ОПЫТ: 870/1250

ХП: 210/210

МП: 25/25

Сила: 22

Скорость: 22

Интеллект: 25

Сопротивление: 22

Харизма: 5

Удача: 5/

"Навыки."

/Навык Коллекционера

Двойной слэш

Эфирное восстановление/

Адам, удовлетворенный своим нынешним статусом, приготовился войти в подземелье.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1650487>