Адам провел все 24 часа в подземелье, охотясь на питонов. Змеи, казалось, не кончатся никогда. После завершения полного цикла всего тропического леса Адам, наконец, завершил этап и значительно усилился.

Он мог сразиться с 4 питонами подряд своим методом атаки, затем останавливался на несколько минут или полчаса, чтобы восстановить МП, прежде чем перейти к другим питонам.

За все это время он уничтожил 76 питонов, используя два призыва одновременно.

Адам знал, что без Навыка Коллекционера ему предстояло бы чрезвычайно трудное сражение с каждым из лесных питонов, но с помощью двух призывов он получил численное преимущество и избежал беды.

Тем не менее, от 76 зверей он получил только 7 Чешуйчатых наручей и несколько бесполезных клыков и обрывков чешуи.

Его удача, казалось, уменьшалась. Адам знал, что нереально получить ценные предметы от каждого встречного зверя. Шанс хорошей добычи продолжал падать по мере того, как он поднимался все выше по этажам.

Однако в целом ни один из предметов не был для Адама ценен. Самой важной добычей стал призыв питона.

/Призыв питона

10 уровень

ХП: 250

Сила: 23

Скорость: 17

Интеллект: 19

Сопротивление: 23

Особая черта: Сокрушительный захват

Интегрированные типы: древесный питон/

Хотя он не использовал призыв питона против 75 уничтоженных змей, Адам все еще знал, насколько полезным и сильным был этот призыв для него в будущем. Достаточно было посмотреть на статистику призыва и сразиться с лесными питонами.

Он отдыхал, прислонившись к дереву, когда услышал внезапное уведомление системы.

/Динь. В подземелье прошло 24 часа и 12 часов в реальности. Хозяин будет выведен из подземелья в течение 30 секунд/ - объявила система.

Адам был потрясен тем, как быстро пролетели 24 часа. Все это время он получал удовольствие, удовлетворение от охоты и наблюдал, как его доходы росли по мере того, как он боролся.

"Статус."

/Смертный, уровень 10

ОПЫТ: 836/1250

ХП: 210/210+10

МП: 25/25

Сила: 22 +3

Скорость: 22

Интеллект: 25

Сопротивление: 22 +5

Харизма: 5

Удача: 5/

Глядя на свой статус с усиливающими эффектами двух наручей и клинка, Адам с довольным выражением лица заметил, что почти увеличил уровень за одну ночь.

Во время охоты кинжалы Адама разбились вдребезги после того, как их прочность иссякла, и он прибегнул к использованию своей Волчьей сабли ранга Е.

В то же время он понял, как трудно становится увеличить свой уровень и что завершить весь этаж за одну ночь будет не так просто, как он надеялся.

Однако Адам знал, что негативные мысли только зря потратят время и энергию. Он ничего бы от них не выиграл.

Посмотрев на свое золото, он увидел, что получил 8360 золотых от 76 зверей 11 уровня. Затем он проверил свои системные очки. Адам набрал только 152 системных очка, что было не так много, как он ожидал.

- Почему я получил только 76 системных оч?.. - спросил Адам, прежде чем его прервали, засосав обратно в настоящее тело.

Вжух.

После того, как странное ощущение затягивания в другое пространство, утихло, Адам открыл глаза и мгновенно почувствовал легкую боль в спине. Он спал в неудобной позе целых 12 часов.

Потянувшись всем телом, Адам снова задал вопрос, слегка разочарованный низким количеством набранных системных очков.

- Почему я набрал только 152 системных очка, хотя победил 76 зверей? Каждый из них был 11-го уровня, - спросил Адам.

/С этого момента хозяин получает одно системное очко за победу над существом на том же уровне, что и хозяин. Он получит дополнительное очко за каждый превосходящий его уровень побежденного противника. Например, если хозяин победит 15-й уровень, находясь на своем текущем уровне, он получит 5 системных очков, а не 15/ - объяснила система.

Адам не мог не покачать головой. Разочарованный, он все же не был расстроен, потому что знал, что в жизни ничего не дается легко.

- Похоже, что с этого момента система становится все сложнее. Но я столкнусь со всем, что система бросит мне, и спасу свою тетю, став сильнее, - позитивно заявил Адам.

Он перестал охотиться в Подземельях только для того, чтобы спасти свою тетю, разбогатеть и набраться достаточно сил для защиты себя. Теперь он также хотел утолить свою Жажду крови и желание стать сильнее.

Ненасытное желание большей силы пробудилось в Адаме, когда он пришел в восторг от удовлетворения своей набирающейся силой. Он начал все меньше и меньше заботиться о реальной жизни и хотел вернуться в подземелье, зная, что ему все равно особо нечего делать.

Оглядев комнату, он внезапно вспомнил, что произошло прошлой ночью и как резко он оставил Коула, чтобы войти в подземелье.

- Полагаю, теперь у меня все же появилась реальная жизнь, - пробормотал он, вспоминая свое искреннее воссоединение с Коулом и тепло, которое он чувствовал, находясь рядом со своими друзьями.

/Сейчас неподходящее время для объявления?/ - спросила система.

"Эй, почему ты спрашиваешь? Обычно ты просто выпаливаешь свои объявления, не заботясь ни о чем в мире," - усмехнулся Адам, удивленный и настороженный внезапным изменением отношения системы.

/Ну я просто подумала, что сейчас самое подходящее время сообщить хозяину, что отныне каждый процент мастерства потребует гораздо больше системных очков, чем раньше, и скидка на мастерство хозяина закончилась/ - проинформировала система с намеком на насмешку за монотонным, роботизированным голосом.

"Будь ты проклята, система, почему ты не сказала мне о скидке?!" - сердито отругал ее Адам.

/Система может предоставить хозяину возможности, но даже после увеличения показателя интеллекта система не может избавиться от его глупости/ - высмеяла его система.

Адам начал кричать и проклинать систему в своем сознании, но это было бесполезно. Система игнорировала его и позволяла ему кипеть от досады в одиночестве.

Успокоившись, Адам поправил волосы. Он завязал их сзади в маленький хвостик, уже ставший грязным, и умылся в ванной, соединенной с комнатой для гостей, где он находился.

- Время избегать любых вопросов и стараться не создавать неловкую атмосферу, - пробормотал он себе под нос с кривой улыбкой и вышел из комнаты.

http://tl.rulate.ru/book/59680/1615926