

Адам внезапно вернулся в постель, и его тут же захлестнули чужеродные воспоминания о битве со снежным барсом, последним боссом 1-го этажа. Вместе с воспоминаниями пришел нечеловеческий уровень боли, испытанной во время битвы.

/Динь, любые психические эффекты или переживания, полученный Формой Подземелья, как полезные, так и вредные для хозяина, отражаются на первоначальном теле хозяина после возвращения из Подземелья/ - заявила система.

Адаму было слишком больно, чтобы заботиться о том, что сказала ему система. Раньше боль была очень сильной в подземелье, но в реальности вызывала только легкое нытье в голове. Он вспомнил, что раньше боль не оказывала на него большого влияния, когда он возвращался.

Теперь она была невыносимой. Он не мог просто отмахнуться, как делал с другими ранами и порезами раньше. Те страдания не шли ни в какое сравнение с нынешней болью, когда он начал кататься по полу, корчась и крича.

Услышав крики, в его комнату ворвалась Сара. Увидев Адама на земле, корчащегося в агонии, она мгновенно забеспокоилась и хотела схватить телефон, который увидела на его кровати. Она собиралась вызвать скорую помощь.

В последний момент Адам внезапно схватил ее за ногу. Он едва успел нормально функционировать, но остановил ее прежде, чем она вызвала врачей.

Несмотря на мучительную боль, посещение больницы привлекло бы к нему нежелательное внимание. Доктора, понаблюдав за его телом, увидели бы, насколько оно сверхъестественно по сравнению со средним человеком. Его тело почти вдвое превышало человеческие возможности в некоторых областях. К тому же доктора бы узнали, что он мог выздороветь сам.

Более того, они не смогли бы понять, что с ним не так, ведь это было необнаружимое ментальное воздействие из Подземелья.

- Никому не звони... - успел он произнести, прежде чем потерял сознание.

Сара, услышав его последние слова, не была уверена, почему он не хотел ехать в больницу, но не пошла против его последнего желания. Она изо всех сил попыталась перевернуть его стройное, но тяжелое тело.

Она принесла ему мокрое полотенце и положила на лоб. Затем подложила подушку под голову, отказавшись от мысли его поднять.

Она не была уверена, что еще могла бы сделать, чтобы помочь ему в сложившейся ситуации, и беспокойно расхаживала взад и вперед по комнате, ожидая, когда он проснется.

Спустя несколько часов Сара задумалась о том, чтобы все-таки вызвать скорую. Адам все еще лежал без сознания, и скорчил гримасу, очевидно, все еще испытывая боль.

Он был весь в поту. Его точеное тело соблазнительно блестело, но в нынешней ситуации у Сары не было времени на такие мысли. Она подняла телефон и набрала 911.

Она едва не нажала последнюю цифру, когда кто-то вырвал телефон у нее из рук. Сара не успела среагировать, но, посмотрев вниз, увидела, что Адам встал.

- Как ты так быстро? - удивленно воскликнула она.

- Я два года занимался боевыми искусствами, - быстро ответил он, чтобы унять ее любопытство. - Прости, что заставил тебя волноваться. Я все объясню, но не могла бы ты, пожалуйста, оставить меня одного?

Он заявил это с виноватым выражением, увидев беспокойство на ее лице, но знал, что системе нужно было с ним поговорить. Он тоже припас вопросы о том, что случилось в подземелье.

Увидев его извиняющийся взгляд, она не расстроилась и даже почувствовала облегчение от того, что он казался в порядке. Хотя ей было любопытно, что случилось и что он собирался делать один после пробуждения.

Как только она ушла, Адам, спотыкаясь, упал на кровать. Он все еще чувствовал невыносимую боль в голове, когда приготовился слушать систему.

/День, хозяин завершил 1-й этаж и победил Зверя-Босса, поэтому стал Смертным 10-го уровня/
- объявила система.

Услышав это, он почувствовал, как его тело значительно окрепло, а боль из его головы растеклась по всему телу, теряя силу. Затяжное воспоминание о том, что он испытал, все еще оставалось с ним.

"Система, почему боль была такой сильной?" - спросил Адам.

/Хозяин активировал сразу 2 самоотверженных расширения характеристики Жажды крови. Они оказывают сильное отрицательное воздействие не только на тело и разум, но также на душу и дух/ - объяснила система.

"Что, самопожертвование? Как я это сделал?" - воскликнул он в своем уме, сбитый с толку объяснением системы.

/День, хозяин непреднамеренно разблокировал два расширения характеристики Жажды крови.

Когда хозяин интегрировался, они изменили все его существо.

"Ожог крови" - расширение, позволяющее хозяину сжигать собственную кровь, жизненную силу и энергию. Движимое Жаждой крови, оно увеличивает вашу силу.

"Кровавый берсеркер" - расширение, позволяющее хозяину войти в состояние бешенства, когда разум и сознание подавляются, оставляя тело под управлением только Жажды крови и инстинктов/ - заявила система.

Как раз в тот момент, когда он собирался отреагировать на то, что приобрел две характеристики, его засыпали новыми уведомлениями.

/День. Система вычла все награды за прохождение 1-го этажа из-за помощи, оказанной системой в получении хозяином расширения характеристики Жажды крови. Они являются чрезвычайно ценными, помимо очков статистики/

/День, у хозяина есть 7 неиспользованных очков статистики. 4 от достижения 10 уровня и 3 за завершение 1 этажа/

Услышав уведомления, Адам не мог не испытывать смешанных эмоций. В целом, он был в восторге от своих достижений и знания ценности двух расширений, несмотря на побочные эффекты и боль.

- Статус.

/Смертный, уровень 10

Опыт: 0/1250

ХП: 200/200

МП: 23/23

Сила: 20

Скорость: 21

Интеллект: 25

Сопротивление: 21

Харизма: 5

Удача: 5/

Увидев свою статистику, Адам был вне себя от радости. Все его показатели либо вдвое превышали пикового человека, либо были еще выше.

Напрягая мышцы, полные силы, Адам сомневался, куда хотел бы вложить свои 7 очков.

- Потратить 2 на МП, 2 на Силу, 1 на Скорость, 1 на Сопротивление и 1 на ХП, - решил Адам, поразмыслив над тем, куда он хотел их потратить.

Его план и амбиции изменились. Он больше не стремился к одному типу культивирования или классу, а стремился быть самым сильным во всех характеристиках с безграничной системой Подземелий, делавшей все достижимым, пока он охотился в подземелье.

/Смертный, уровень 10

Опыт: 0/1250

ХП: 210/210

МП: 25/25

Сила: 22

Скорость: 22

Интеллект: 25

Сопротивление: 22

Харизма: 5

Удача: 5/

Снова посмотрев на свою статистику, Адам удовлетворенно улыбнулся. Он почувствовал, что боль стоила того, ведь его цель исцелить свою тетю постепенно становилась ближе.

Как раз в тот момент, когда он планировал расслабиться после всего, что пережил в подземелье, Адам вдруг вспомнил кое-что, о чем совершенно забыл.

- Сегодня вечером встреча выпускников средней школы.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1598544>