

Разочарованный тем, что ему нужны системные очки, чтобы разблокировать функцию мастерства, Адам еще раз увидел, насколько ценны системные баллы и что ему нужно еще больше их сохранить.

- Система, покажи мне, сколько системных очков и сколько у меня золота, - приказал он.

/День, у хозяина в настоящее время 484 системных балла и 9310 золотых/ - сообщила ему система.

Адаму было больно тратить 250 системных очков до того, как он исцелит свою тетю, но он рассматривал это как вложение своих сил, чтобы в будущем быстрее получить больше системных очков и исцелить ее.

"Система, разблокируй функцию мастерства," - заявил он, следуя своему решению.

/День, хозяин потратил 250 очков, чтобы разблокировать функцию мастерства/

/День, функция мастерства была разблокирована/

Услышав объявление, хотя и потеряв 250 очков, он разволновался. Теперь он мог увидеть, как работает эта функция и что он мог освоить.

Он нажал на вкладку "Мастерство". Из доступного мастерства у него были кинжалы и двойное владение.

Под каждым из них была планка мастерства, и он мог видеть, что ни в малейшей степени не овладел ни одним из них. Планка была пуста, и в ней говорилось, что он достиг 0% мастерства.

"Система, чем еще я могу овладеть и как получилось, что мое мастерство владения кинжалами и двойным оружием составляет 0%?" - спросил он.

/Функция мастерства показывает только то, что хозяин намерен освоить, или что находится в процессе освоения. Поэтому в настоящее время эти две вещи являются единственными в функции мастерства. Поскольку мастерство хозяина в обращении с кинжалами и двойным владением составляет 0%, причина буквально в том, что хозяин недостаточно овладел ими, чтобы приравнять их к проценту полного мастерства/ - объяснила система.

Услышав это, он был потрясен и ему стало любопытно, каким именно будет полное владение кинжалами и двойным владением.

Он увидел, что для повышения своего мастерства на 1% для двойного владения требовалось одно очко, а для кинжалов - десять. Это было не так уж много, и Адам удивился, полагая, что

все в системе стоило дорого.

После повышения мастерства владения двойным оружием и кинжалом до 1% он увидел, что цена за повышение до следующей позиции стала выше.

- Конечно, все не так просто, - пробормотал он, хлопая себя по лбу.

Адам увеличил мастерство владения своими кинжалами до 4%, а мастерство владения двойным оружием - до 10%. В итоге он потратил 216 очков.

Каждый раз, когда он увеличивал мастерство на 1%, стоимость его повторного увеличения становилась намного выше.

Это было огромное количество очков для Адама на его нынешнем этапе, но его захватило волнующее чувство, которое он испытывал каждый раз, когда получал знания и опыт.

Только уведомление от системы вытолкнуло его из потока расточительности.

/День, хозяин получил навык Двойной слеш/ - объявила система.

Услышав уведомление, он был счастлив. Ему стало любопытно, но он расстроился, осознав, сколько очков он потратил.

"Что такое навык Двойного слэша и как я его получил?" - спросил он, глядя на светлую сторону вещей. Он был счастлив, почувствовав знание навыка в своем уме, но все еще хотел получить объяснение от системы.

/Хозяин получает навык или повышение на каждые 10% мастерства, а Двойной слеш - это базовый навык, при котором хозяин использует оба лезвия, владея ими одновременно, чтобы нанести два удара, образованных энергией/ - объяснила система.

Перейдя на вкладку "Навыки", он увидел Навык Двойного слэша. У него также был Уникальный Навык, Навык Коллекционера, и характеристика Жажды Крови.

/Двойной слеш

Наружный разрез из двух энергетических разрезов с использованием двух лезвий.

Стоимость активации: 2 МП/

2 МП - это было немного, но, учитывая, что он мог призвать двух зверей и удерживать их в форме менее минуты, сила того стоила.

Спрыгнув с дерева в предвкушении испытать свою новую силу, Адам хотел проверить одну вещь, прежде чем отправиться в бой.

"Сколько у меня осталось системных очков?"

/День, у хозяина в настоящее время 18 системных очков после того, как он потратил 250 очков на функцию мастерства и 216 на разблокировку мастерства/ - уведомила система.

Услышав уведомление, он понял, сколько потратил, и сильно расстроился. Но вместо того, чтобы впасть в уныние, он получил еще больше драйва.

- Я завершу это подземелье сегодня же, - заявил он, почувствовав новые знания и навыки.

Крепко сжимая два своих кинжала, он стряхнул холод с помощью своего повышенного сопротивления и укрепленного разума. Адам смог преодолеть эффект окружающей среды, когда направился на стадию канид.

- Идите на меня, ублюдки! - заорал он во всю глотку.

Адам не был глуп и с разумом Охотника не стал бы совершать ошибок. Зная, что ему пришлось бы потратить время на поиски зверей, он позвал их, чтобы они пришли сами.

Неосознанно на это решение повлияла его возросшая Жажда Крови. Он чувствовал, как его сердце учащенно забилося от волнения, когда он услышал вой и увидел всевозможных зверей, приближающихся к его позиции.

Из-за их сильных чувств и зова Адама, они могли чувствовать на нем запах крови. Они признали кровь своей и увидели в нем ужин. Еще они могли отомстить за своих павших братьев.

Они были, как и все другие животные, с которыми он сталкивался, запрограммированы на враждебность к Адаму. Поэтому у него не было причин проявлять к ним милосердие.

Когда десятки зверей бросились на Адама, он улыбнулся, скрестив два клинка по диагонали на груди.

/Двойной слеш/

Адам почувствовал, как некая энергия в его теле перетекла в его руки и клинки. Он рубанул снаружи, как предписывала система.

Два клинка, сформированные из энергии, вылетели из его клинков на бежавших к нему зверей, и пронзили несколько псовых.

Адам чувствовал, что полностью овладел этим навыком. Как будто работал инстинкт, когда он его использовал. Но Адам чувствовал себя более истощенным, чем должен был, потеряв всего 2 МП после его использования.

Стоимость активации составляла 2 МП, но это не означало, что способность навыка была ограничена 2 МП, и Адам ошибочно использовал 4 МП в атаке, уничтожив 7 зверей.

Когда он увидел, как его опыт растет вместе с системой и отнятой у зверей кровью, глаза Адама вспыхнули красным. Его Жажда крови взяла верх.

- Умрите, - прорычал он.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1588250>