

Привет! Рад, что новелла тебе нравится. В благодарность держи подарок:

Введи промокод F7QKIBIWF и получи скидку 30% на подписку на главы.

Приятного чтения!

---

---

/Вы хотите получить характеристику Жажды крови?/ - спросила система.

- Да.

Адам заметил, что система сказала "существа", а не звери, объясняя характеристику Жажды крови. Это подтвердило его мысль, что характеристика останется с ним в реальности. Однако, зная, что там были культиваторы, он странно почувствовал себя в безопасности при мысли, что будет обладать характеристикой, снимающей чувство вины во время убийства и приносящей радость.

Ожидая, когда же почувствует пробуждение характеристики или болезненный опыт перед этим, Адам смутился. Ничего не произошло. Он простоял неподвижно с крепко сжатыми кулаками целую минуту, но ничего не случилось.

"Характеристика интегрирована, система?" - спросил он.

/Да. Я не знаю, чего ждал хозяин, ведь доступные характеристики основаны на его личности. Как хозяин уже понял, у него была сильная Жажда крови до интеграции с характеристикой/ - заявила система.

Осознание того, чего он подсознательно избегал, теперь подтвердилось системой. Но сейчас, получив полную характеристику, он не был уверен, хорошо это или плохо.

Единственное, что он знал - это что ему нужна сила, и если Жажда крови могла помочь ему достичь своей цели, то с последствиями можно было бы справиться.

/Теперь хозяин будет перенесен обратно на первый этаж. У хозяина все еще есть 12 часов в Подземелье/ - объявила система.

Мгновенно он почувствовал, как его засосало из одного пространства в другое, и как только он ощутил, что вернулся в физическую форму, его ударили леденящие до костей горные ветры.

Однако он также почувствовал, что погода оказала на него несколько меньшее влияние даже без меховой куртки E-ранга.

- Должно быть, это из-за того, что у меня повысилась сопротивляемость. Она повышает сопротивляемость организма всему, что может на меня повлиять, - пробормотал он себе под нос. Внезапно он кое-что вспомнил. - Кстати, у меня же есть 3 очка, верно, система?

/Верно, у хозяина есть 3 неиспользованных очка статистики. Одно от повышения уровня и два после завершения Подземелья Канид/ - подтвердила система.

- Потратить одно на МП, одно на скорость и одно на сопротивление, - решил он.

Идеальным стилем боя Адам считал тот, где он тратил много МП при использовании своего Навыка Коллекционера и полагался на экстремальную скорость, чтобы сокрушить своих противников.

В то же время он увеличил характеристику сопротивления только для того, чтобы лучше справляться с холодом на этом этапе.

- Статус.

/Смертный, уровень 6

Опыт: 340/800

ХП: 150/150

МП: 19/19

Сила: 15

Скорость: 17

Интеллект: 20

Сопротивление: 16

Харизма: 5

Удача: 5/

Увидев свой статус, он был доволен и не мог не заметить, что его самыми высокими показателями стали мана и интеллект. Он играл в игры, так что пришел к очевидному выводу.

- Я на пути к тому, чтобы стать магом! - воскликнул он.

Но, помня о своем уникальном телосложении, он знал, что его нельзя отнести к определенным категориям. Он мог быть культиватором любого типа и мог вписаться в любой класс, пока использовал свои очки статистики и системные баллы в областях, соответствующих этой

области.

- Сейчас я продолжу охоту на этой стадии подземелья, где должен быть в состоянии найти зверей-канид, - решил Адам, желая сосредоточиться на том, что мог сделать в текущий момент. Он не хотел вдаваться в далекое будущее и отвлекаться.

Он знал, что Подземелье было разделено на разные стадии, и в этом подземелье самой низкой стадией была стадия лепорид, а сейчас он был на стадии канид.

Охотясь на снежных зайцев, он заметил, что они возрождались или заменялись каждый раз, когда он возвращался в Подземелье в аналогичных местах. Скорее всего, это делалось и контролировалось системой.

Подавляя мысль о происхождении Системы Подземелий, Адам вытащил два своих кинжала, помещенных в инвентарь, и вспомнил еще об одной непроверенной вещи. Предмет, полученный за убийство Босса Серого волка.

Проверив свой инвентарь, он разочаровался. Там была всего лишь Волчья сабля ранга E. Адам надеялся на оружие ранга E+ или, может быть, даже оружие ранга D.

Оружие все же было хорошим и имело довольно неплохие эффекты.

/Волчья сабля E-ранга

Эффекты:

+10 в ХП

+1 Сопротивление

+1 Сила/

Положив его обратно в инвентарь, он выбрал кинжалы в качестве своего основного оружия на данный момент. Ими он мог владеть одновременно.

- У меня боевой стиль разбойника или убийцы, - понял он.

Использование коротких клинков и полагание в основном на скорость и скрытность для быстрых убийств было очень похоже на класс скрытных и ловких разбойников, а также быстрых ассасинов. Убийц в играх, на которые была очень похожа система Подземелий.

Зная это, он начал обнаруживать, что его навыки обращения с оружием не соответствуют его телу. Он использовал их только напрямую и дико, без каких-либо реальных навыков или тренировок.

Открыв экран меню перед собой, Адам увидел обычные вкладки. Магазин, статус, зверопедия. Потом он увидел новую вкладку.

- Мастерство. С каких это пор появилась вкладка "Мастерство"? - удивленно воскликнул Адам.

/Мастерство.../ - система уже собиралась объяснить, прежде чем Адам остановил ее.

Вспомнив, что он в опасном подземелье, в холоде и уязвим, Адам бросился к стадии лепорид. Он приблизился к ней и забрался на вершину большого клена, чтобы быть в безопасности от любых внезапных нападений.

"Теперь можешь продолжить," - заявил он, страстно желая услышать, что ему предложит вкладка "Мастерство".

/Ну, прежде чем меня грубо прервали, я говорила, что вкладка "Мастерство" показывает хозяину, насколько он владеет различными навыками, оружием, профессиями и всем остальным, чем можно овладеть. Мастерство может быть увеличено с помощью системных очков и увеличивает мастерство в соответствии с трудностью того, что хозяин пытается выучить/ - объяснила система.

Адам был в восторге от всех возможностей системы. Они казались бесконечными и не ограничивались только возможностью охотиться в подземелье.

- Удивительная система подземелий безгранична, - радостно похвалил он.

Вне себя от радости и возбуждения, чтобы овладеть мастерством, которое он планировал использовать на кинжалах, он мгновенно вышел из себя, когда попытался нажать на него и услышал уведомление.

/Динь. Для разблокировки функции мастерства требуется 250 системных очков/ - объявила система.

- Проклятая система, - проревел он в раздражении.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1586587>