

Непрекращающаяся потеря крови через глубокий порез на лице постоянно лишала Адама небольшого количества ХП. Хотя это не могло его убить, он рисковал остаться на финальном этапе с минимальным здоровьем.

Сняв рубашку, Адам плотно обмотал ее вокруг нижней части лица и шеи, чтобы уменьшить потерю крови.

Снова открылись три туннеля, но Адам не стал бросаться внутрь. Он знал, что будет ослаблен, если безрассудно переутомится, и спокойно сел в позу со скрещенными ногами. Он позволил своему более быстрому естественному выздоровлению уменьшить рану на лице и восстановить выносливость. Он прилично устал после двух интенсивных сражений.

Он испытывал странное чувство комфорта, когда спокойно сел, скрестив ноги, и почувствовал, что вот-вот войдет в медитативное состояние.

Через некоторое время Адам, наконец, очнулся от медитации и почувствовал, что его МП и ХП немного выросли после отдыха.

- Сколько времени прошло, система? - спросил Адам. Он никогда не знал, сколько времени прошло, пока он был в эфирном состоянии. Медитация отключала его чувства от окружающего и просто размывало ощущение времени.

/Прошло 4 часа в подземелье и 2 часа в реальности/ - ответила система.

Он был потрясен тем, что прошло 4 часа, когда ему казалось, что прошло всего несколько минут. Он задавался вопросом, насколько его естественное восстановление восстановило ХП и МП.

- Статус.

/Смертный, уровень 5

Опыт: 233/400

ХП: 132/140

МП: 15/17

Сила: 14

Скорость: 15

Интеллект: 19

Харизма: 5

Удача: 5/

Удовлетворенный своим состоянием и тем, насколько восстановился, он почувствовал, что готов к заключительному этапу.

Ужасный глубокий шрам от трех когтей шел от рассеченной губы и спускался к шее, все еще причиняя Адаму боль. Он не обращал на это внимания, зная, что рана не останется на его теле навсегда.

Вооружившись двумя кинжалами, готовый к заключительному этапу, Адам направился к трем туннелям.

Прежде чем выбрать туннель, он проверил инвентарь, чтобы убедиться, что дали ему койоты. Там был всего лишь мех. Он не пригодился бы ему в бою.

- Какой туннель я должен выбрать на этот раз? - пробормотал он себе под нос.

Точно так же, как и на первых двух этапах, Адам не переусердствовал и выбрал левый туннель, потому что ранее выбрал правый и средний туннель. Он надеялся, что ему повезет.

Как только он вошел в туннель, и проход за ним закрылся, Адам почувствовал, что его сердце бешено колотится. Он одновременно нервничал и был взволнован перед заключительным этапом в подземелье Канид.

Перед ним тянулся точно такой же туннель, как и первые два, но на этот раз он был вдвое больше второго этапа и имел приблизительную длину в 40 метров.

Он вышел на открытую площадку. Его отступление было мгновенно заблокировано, и он встал на краю открытой пещеры. Перед ним ничего не появилось.

- Мне повезло, и мне не нужно сражаться? - предположил он. Как раз в тот момент, когда он собирался отпраздновать, Адам услышал, как в его голове прозвучало уведомление.

/Иницирован Босс Подземелья - Король Серый Волк/ - объявила система.

Пещера чудесным образом озарилась светом, и внезапно из ниоткуда появился большой серый волк.

Над большим серым волком были написаны его статус и имя, выделенные темно-красным цветом.

/Король Серый Волк

7 уровень

ХП: 200

Сила: 19

Скорость: 16

Интеллект: 15/

Увидев статус, Адам не мог не испугаться. Волк был размером с медведя, но все еще обладал скоростью и интеллектом псовых, обладая большим сильным телом.

Его клыки блестели, и каждый зуб был достаточно большим, чтобы образовать лезвие, когда его красные глаза яростно уставились на Адама.

/Босс канид - заключительная стадия этого подпространства. Король Серый Волк находится в состоянии бешенства и испытывает крайнюю ненависть к хозяину/ - объявила система.

/Вам повезло/ - заявила она серьезно.

- Что значит повезло? Неужели есть звери сильнее? - спросил Адам, сбитый с толку тем, как ему повезло.

Зверь, казалось, сдерживался так же, как и другие звери до нападения Адама. Адам знал, что все еще может общаться с системой, пока собака бешено рычит и лает в отдалении.

/Нет, вам повезло, что у вас самый сложный заключительный этап/ - заявила система.

Адам мог сказать по тону роботизированного голоса системы, что она была совершенно серьезна и не шутила с ним.

- Как, черт возьми, мне повезло встретиться лицом к лицу с этим монстром? - воскликнул он.

/Хозяину повезло на каждом этапе. У него был самый трудный возможный результат для каждого этапа, что позволит хозяину получить большую итоговую награду/ - объяснила система.

Адам удивился собственной удаче от более тяжелых сражений, что позволили ему продвинуться дальше. Он радовался в основном не из-за наград, а потому, что ему странно нравилось сражаться.

Стерев вновь возникшую мысль о том, что он странно наслаждается битвой, Адам глубоко вздохнул и сел. Скрестив ноги, он пожелал успокоить свой разум до начала битвы.

Внезапно его прервало другое уведомление в голове.

/Битва с Боссом началась/ - объявила система, как только он сел.

Мгновенно зверь освободился и бросился на Адама, сидевшему от него в 20 метрах.

- Черт, пошла ты, система! - закричал он, вскочил и бросился на последнего зверя.

Адам потерял преимущество первого удара и знал, что против такого мощного зверя нельзя сдерживаться.

- Призыв лепорид.

- Призыв канид.

- Призыв гоблина.

Маленький белый заяц с острыми, как бритва, когтями, зверь средних размеров, похожий на лису и койота, и маленький коренастый гоблин с дубинкой в руках появились из воздуха рядом с Адамом.

- Атака, - проревел он.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1579514>