Адам, весь в крови, стоял, прислонившись спиной к стене. К нему медленно приближались последние три койота.

С его кинжалов капала кровь.

Адам почувствовал странное удовлетворение после убийства. Он словно наслаждался этим.

Он не стал расстраиваться из-за своего наслаждения острыми ощущениями битвы и убийства зверей. Вместо того, чтобы взглянуть правде в глаза, Адам применил терапевтический подход.

"Должно быть, это связано с Разумом Охотника. Он делает так, что мне нравится охотиться, и это облегчает мне задачу, ведь я не чувствую себя виноватым после убийства животных," – подумал он, избегая мысли о том, что сам наслаждается битвой. Подсознательно он избегал любых мыслей, которые могли бы вызвать у него психический кризис.

Три умных койота держались близко друг к другу, когда приблизились к Адаму. Он медленно отступал, планируя свой следующий шаг.

Хотя показатели интеллекта Адама и койотов не сильно отличались, интеллект был субъективным для каждой расы. Он варьировался в зависимости от применения, поэтому человек, имеющий показатель интеллекта 10, мог быть сопоставим со зверем с показателем интеллекта 30 с точки зрения интеллекта, когда дело доходило до хранения и использования информации.

Однако показатель интеллекта не ограничивается только умственными способностями. Он также включал в себя сенсорные способности и использование энергии.

Таким образом, хотя они не были такими умными, как показывала их статистика, у них были очень острые чувства, и они по-разному применяли свои высокие интеллектуальные характеристики по сравнению с Адамом. Адам улучшил в основном умственные и сенсорные способности.

Он знал, что битва с ними лицом к лицу, хотя он все равно мог их победить, нанесла бы ему травму и израсходовала его ХП и МП. Он должен был сохранить их для заключительного этапа.

У него была возможность использовать свой уникальный навык призыва Коллекционера, но он не хотел слишком полагаться на эту способность. К тому же он хотел сохранить МП.

Пока койоты продолжали к нему приближаться, он сохранял ту же дистанцию между собой и ними. Спустя несколько минут Адам все еще не нашел решения, которое не использовало бы его МП и/или ХП, но у него возникла рискованная идея. Он полагал, что она могла бы сработать.

- У меня нет времени, чтобы тратить его впустую. Я должен закончить это сейчас, - заявил он, срываясь с места и направляясь влево.

Он рванул в сторону и бежал по внутренней дуге, чтобы столкнуться со зверями в центре закрытой пещеры. Тогда у него было бы пространство для маневра.

На расстоянии 7 метров между ними Адам и звери атаковали друг друга лоб в лоб, как он и ожидал.

Звери, ожидавшие лобового столкновения в ближнем бою, не были готовы к рискованному шагу, запланированному Адамом.

С расстояния 5 метров Адам использовал всю силу своих рук и постарался как можно точнее прицелиться и определить траекторию. Он метнул кинжал правой рукой, целясь в койота посередине.

Кинжал был слишком быстр, чтобы от него увернуться, и койоты все равно бежали в этом направлении, так что их инерция только сделала удар более смертельным.

Койот в середине был пойман в ловушку без выхода, когда кинжал ударил его в середину лба. Клинок расколол голову и вонзился в мозг койота.

Рефлекторно два других зверя-койота отпрыгнули в стороны и слегка изменили направление, в котором бежали. Именно это планировал Адам. Их рефлексы сыграли ему на руку.

Бросившись к койоту слева от себя, Адам был вне себя от радости, что его рискованный план с множеством неконтролируемых переменных и непредвиденных обстоятельств на самом деле сработал именно так, как он планировал.

Переложив кинжал из левой руки в правую и сделав стандартный захват, Адам был готов к атаке.

Хотя он одинаково владел обеими руками в результате воздействия разума Охотника, что позволило ему лучше контролировать свой разум и тело, Адам все еще чувствовал себя более комфортно, используя правую руку. Он пользовался ей с рождения.

Способ битвы Адама заключался в том, что он использовал оружие самыми прямыми и эффективными способами. Он вдохновлялся фильмами и сериалами, виденными по телевизору, но никогда не проходил реальной подготовки по использованию оружия.

К тому времени, когда звери осознали свою ошибку, было слишком поздно. Адам уже достиг койота, в которого целился. Зверь не смог отреагировать до того, как его ударили кинжалом.

Атака Адама не увенчалась верным смертельным ударом, и зверь полоснул острыми когтями по его горлу в последней попытке сразить человека.

Откинув голову со всей силы, Адам едва успел увернуться от смертельной атаки, но получил глубокую рану от губы до шеи.

Глубокий порез рассек Адаму губу и спустился к шее, но, к счастью, не перерезал горло. Иначе атаки было бы достаточно, чтобы убить.

Если бы он был в своем настоящем теле, у него остался бы глубокий шрам на всю оставшуюся жизнь. Но зная, что это была всего лишь его форма в подземелье и он потерял всего 20 ХП, Адам не поддался боли и сосредоточился на ситуации.

Вытащив вонзенный кинжал, Адам несколько раз ударил зверя в бок, каждый раз получая уведомление о том, сколько урона он нанес.

-12

-24

-15

-27

Пока койот не умер и не распался на пиксели, как и зверь, в которого Адам бросил свой кинжал. После смерти койота кинжал остался на земле.

Когда остался последний зверь, убить его было легко. Подбежав к нему, Адам переложил клинок в левую руку.

Адам приблизился к скулящему зверю, напуганному сценой безжалостного убийства его товарищей, и взлетел в воздух.

С силой и инерцией, с которой он упал на зверя, Адам вонзил два своих кинжала. Каждый клинок пронзил глаз и вонзился в мозг. Кровь брызнула на лицо Адама.

Падая навзничь на землю, Адам, наконец, завершил этап. Зверь исчез. Клинки упали на землю, пока Адам лежал поодаль.

http://tl.rulate.ru/book/59680/1576655