/Динь, хозяин вошел в Подземелье/

- Аааа! - закричал Адам, соскользнув в длинную нору, когда его спина задела отверстие в стене.

Однако, падая, он внезапно почувствовал, что его засасывает в другое пространство. То же чувство он испытывал, когда входил в подземелье. Поняв, что приземлился на землю, он открыл глаза.

Адам огляделся. Он оказался в каком-то тускло освещенном логове, и перед ним было 3 входа, похожих на пещеры.

/Динь, в этом подземелье Канид хозяину придется полагаться на удачу, силу и решительность, чтобы дойти до конца, где его ждет награда.

Каждый вход ведет на другую стадию, и после завершения 3 этапов хозяин достигнет конца Подземелья и сможет вернуться на 1 этаж.

После завершения каждого этапа хозяин достигнет контрольной точки, на которую будет перенесен при следующем входе в подземелье, если не завершит поход с одной попытки.

Однако входы каждый раз рандомизируются, и хозяин не может выполнить их методом проб и ошибок/ - объявила система.

Услышав слова системы, он был одновременно встревожен и взволнован.

- Ты готов? - сказал Адам своему лепориду.

Получив писк и кивок от маленького белого снежного зайца, Адам глубоко вздохнул и направился к разным входам.

Он не колебался. Зная, что это лишь отнимет у него время и заставит передумать, Адам, не задумываясь, выбрал один.

- На этот раз я пойду в правый, - решил он.

Взяв маленького белого снежного зайца в ладони, хотя немного нервничал, особенно учитывая усиленные когти, Адам вошел в правый туннель.

/Хозяину не нужно бояться призыва своего Навыка Коллекционера. Призыв полностью подчинится вам с вашей текущей харизмой в 5 баллов. Однако по мере того, как они достигнут более высокого уровня силы, с ними будет сложнее иметь дело. Все же на данный момент хозяину не нужно беспокоиться, в худшем случае он сможет отозвать / - успокоила его система.

Когда он вошел в туннель, позади него раздался внезапный, громкий глухой удар, от которого содрогнулась земля.

Адам повернулся к большой стене, преграждающей ему путь к отступлению, но вместо того, чтобы беспокоиться, продолжил идти вперед в ожидании того, что должно было произойти.

Когда он двинулся вперед, то увидел конец туннеля и открытую и пустую площадку.

Адам полагал, что ему повезло и он выбрал самый легкий маршрут. Он выбежал прямо на открытую площадку, но как только ступил на нее, туннель закрылся так же, как и вход.

/Этап 1 – Поразить 5 песцов 5 уровня/ - объявила система.

Когда он услышал это, похожее на игру, уведомление, перед ним из воздуха появились 5 совсем маленьких белых и серых лисиц.

- Черт, - воскликнул он, отпрыгивая назад, чтобы создать некоторое расстояние между ними и прижаться спиной к стене. Так на него не могли бы напасть исподтишка.

- Мне действительно повезло. Особенно когда мой призыв – заяц, а я сражаюсь с песцами, - саркастически пробормотал он.

Призыв лепорид в его руке, казалось, был оскорблен его шуткой и ненавидел, когда на него смотрели сверху вниз. Он выпрыгнул из его ладоней и уставился на лисьих зверей.

"Похоже, у моего призыва есть сознание," – отметил он, увидев, как оно отреагировало.

/Призыв лепорид

Ур: 5

ХП: 90

Сила: 10

Скорость: 21

Интеллект: 13

Особые черты - Камуфляж

Интегрированные типы - Снежный Заяц

Улучшения - Усиленные Когти/

Увидев статистику своего призыва лепорид, насыщенного побежденными им когтями снежных зайцев, Адам был уверен в его способности.

/Песец

ур: 5

ХП: 130

Сила: 14

Скорость: 15

Интеллект: 13/

Затем, увидев статусы песцов, Адам засомневался, кто победит в битве. Учитывая, что их интеллект был на одном уровне, он знал, что битва будет напряженной.

Псовые и лепоридные звери очень разумны, но почти каждый раз, когда они делят экосистему, животные лепориды становятся добычей псовых зверей.

Звери-лисы, казалось, были запрограммированы враждебно относиться к Адаму и его призыву, когда яростно зарычали на них и заставили Адама задуматься, кто или что именно было Системой Подземелий и откуда она взялась.

Однако в сложившейся ситуации у Адама не было времени на раздумья. Он приготовился к бою.

Сжав кулаки, он медленно приблизился к рычащим зверям.

Они находились в довольно маленькой закрытой комнате, образованной какой-то скалой и похожей на небольшую пещеру длиной около 10 метров. Выход из пещеры был завален.

Пещера каким-то таинственным образом тускло освещалась без источника света, но после всего увиденного Адам просто отмахнулся от этого. Он сосредоточился на ситуации.

Призыв Лепорид, вместо того чтобы ждать приказов, внезапно сорвался с места и бросился к ближайшему песцу.

Адам, не желая, чтобы его призыв был ранен, что привело бы его к потере МП, погнался за ним, но разница в скорости была слишком велика.

Поохотившись в подземелье уже несколько раз, Адам понял, что его МП предназначались не только для использования навыков, но также представляли энергию в теле и его общую

выносливость. Когда МП снижались, он чувствовал, как его тело становилось вялым и усталым.

Звери-лисы, казалось, застряли в том положении, в котором находились, но как только призыв Адама атаковал, сдерживающая их сила освободилась.

Кажущийся слабым снежный заяц со своей огромной скоростью бросился на ближайшего зверя-лису, полоснул когтями, похожими на кинжалы, безжалостно выколол зверю глаза и отскочил назад, отступая.

Воя от боли, лисица, пусть и ослепленная, бросилась на снежного зайца. Она полагалась на свое сильное обоняние. Остальные звери яростно рванули следом.

http://tl.rulate.ru/book/59680/1565030