Вжух.

Адам почувствовал, как его душу высосало из тела. Ощувив, что вернулся в физическую форму, он открыл глаза и обнаружил себя на обычном месте. Длинный коридор, закрытый металлическими воротами.

/Ваша форма подземелья была сброшена до своего пика, и вы будете рождены в области на 1 этаже, где были в последний раз/ - объявила система.

Большие металлические ворота со скрипом открылись, явив длинный, кажущийся бесконечным бетонный коридор.

Адам привык к таинственному коридору. Он казался одновременно коротким и длинным и не имел тех же признаков времени и пространства, как привычная реальность.

Он знал, что для переноса должен был настроиться и не бояться, поэтому, как и в предыдущие ночи, закрыл глаза и бросился прямо вперед.

Испытывая то же ощущение, как когда его засасывает в другое пространство, Адам мгновенно почувствовал, как холодный воздух окутал его тело. Он появился в своей форме подземелья в том месте, где закончил в последний раз.

"Мелких зверей-лепорид стало мало, и их трудно найти. Я должен сосредоточиться на охоте на других зверей," - пробормотал Адам про себя.

Поскольку долговечность его последней меховой куртки ранга E уменьшалась и куртка разрушалась, Адам купил новую. Так он делал каждые 10 часов, пока находился в подземелье. Новая куртка стоила ему 9 системных очков.

Большинство видов оружия, снаряжения и предметов, купленных в рамках системы, имели ограниченную долговечность. Она заканчивалась либо в результате использования, либо со временем.

Долговечность меховой куртки E ранга равнялась 10 и уменьшалась на единицу каждый час в чрезвычайно холодных условиях 1-го этажа.

Надев новую коричневую меховую куртку, Адам мгновенно почувствовал, как уходит холод, и снова получил уведомление.

/Эффект окружающей среды снижен. Теперь скорость и сила уменьшены только на 1, и ХП больше не должны снижаться/

С ASDARE, их компанией с Сарой, Адам был уверен, что в течение нескольких недель заработает устойчивую сумму денег, чтобы не нуждаться в золоте.

Адам пытался сократить свои расходы на золото и системные очки и ждал возможности накопить на функцию переноса, которая позволила бы ему доставать предметы из инвентаря в реальности, а не только в подземельях.

"Система, сколько у меня золота и системных очков?" - спросил он, желая оценить, насколько он близок к своей цели.

/У вас 2080 золотых и 243 системных балла/ - объявила система.

Он был на четверти пути, но ему все равно нужно было купить таблетку и заплатить за перенос.

Вместо того, чтобы позволить этим мыслям подавлять и обескураживать его, и благодаря разуму Охотника, Адам смог оставаться спокойным и использовать эти мысли как стимул.

В нижней лесистой местности, где он находился, обитали снежные зайцы. Они больше не были для него проблемой.

- Чем выше эта гора, тем сильнее звери. Какой зверь может быть в следующей области ближе к центральной горе? - пробормотал Адам в раздумье.

Пробираясь по снежному склону, направляясь к более высокой земле, Адам был совершенно осторожен и осматривал окрестности, продолжая идти.

После почти 20 минут непрерывной ходьбы Адам, наконец, начал замечать признаки животных.

"Это действительно похоже на игровое подземелье, и чем ближе я подхожу к центру, тем больше этапов," - понял Адам.

Обшаривая местность своими острыми чувствами, Адам не обнаружил вокруг себя никаких зверей. Он все еще оставался настороже, зная, что холодная окружающая среда подавляла его чувства.

Глядя на маленькие следы лап на снегу, Адам предположил, что этот зверь принадлежал к семейству собачьих. То есть биологического семейства собакоподобных хищников.

После своих подробных исследований животных Адам был очень хорошо осведомлен в этой области, и, заметив корреляцию между животными подземелья и животными в реальности со

снежным зайцем, он понял, насколько ценными были его знания.

- В такой холодной среде наиболее вероятными зверями семейства собачьих были бы звери типа волка, койота или арктической лисы, - оценил он.

Однако до него дошло, что псовые животные или звери очень общительны. Они всегда передвигаются и живут группами. Это затруднило бы ему борьбу с ними, ведь ему пришлось бы столкнуться с несколькими животными одновременно.

- Думаю, мне придется сражаться числом против множества, - решил он, вспомнив о своем Навыке Коллекционера.

Он заметил, что вокруг него было мало деревьев и не так много мест для жилья. Адам понял, что наиболее вероятным местом для зверей было закрытое логово или пещера где-нибудь в этом районе.

Адам остался безоружен после того, как прочность Деревянной Дубинки Е-ранга уменьшилась. Чрезвычайно осторожно он искал любые входы в какое-либо логово или пещеру.

Следуя по многочисленным следам лап на снегу, к счастью, не покрытых снегом, все они вели в одном направлении к небольшой дыре в земле. Нора была присыпана снегом, но не осталась незамеченной Адамом.

Он собрал всю свою волю, готовясь к появлению зверей.

Неоднократно повторяя себе, что, умерев здесь, он все еще оставался жив на самом деле, Адам начал приближаться.

- Призыв лепорид.

Маленький белый заяц появился на земле перед ним, ожидая приказаний.

Глядя на свой призыв, Адам чувствовал себя немного неловко, но все же спокойно, учитывая силу зайца после того, как он скормил ему когти стольких снежных зайцев. Его призыв был очень мощным.

- Мы оба войдем в это логово, - заявил он, указывая на дыру в земле.

Маленький умный снежный заяц кивнул, и они оба направились к норе.

Когда нора была всего в метре от Адама, его разум Охотника взревел, предупреждая о

грядущей опасности.

Адам знал, что колебание только потратит его время, а его призыв, используя МП, со временем его ослабит.

- Сейчас или никогда, - пробормотал он, делая шаг вперед.

Однако вместо того, чтобы ступить на землю, как он ожидал, его нога так и не достигла твердой поверхности. Снег вокруг норы провалился, открыв гораздо большую дыру.

Казалось, он попал в расставленную для него ловушку.

К тому времени, когда он понял, что уже слишком поздно поворачивать назад, и не мог ни за что ухватиться из-за скользкого снега и онемевших рук, Адам соскользнул в большую яму, а за ним последовал призыв лепорид. Заяц прыгнул вслед за своим хозяином.

/День, хозяин вошел в Подземелье/

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1565003>