

Пусть Адам легко победил 20 охранников-гоблинов вокруг внешней зоны, он знал, что лучше не позволять высокомерию затуманивать разум, и все еще был осторожен.

"Система, сколько зверей осталось, чтобы очистить это подземелье?" - спросил он, надеясь, что ему дадут подсказку о том, во что он ввязывается.

/Эта информация не может быть вам предоставлена. Вы узнаете, продолжив охоту/ - ответила система, полностью уклонившись от вопроса.

По пути к центральной части этажа, Адам чувствовал, что чем ближе он подходил к центру, тем меньше там было деревьев.

"Это признак того, что в центре должна быть группа или цивилизация," - размышлял он, видя изменение окружающей среды. Это было всего лишь предположением, и он продолжил.

Пройдя быстрым шагом почти час, Адам был почти уверен, что встретит здесь цивилизацию. Он слышал звуки работы и разговоров и издали заметил больше охранников-гоблинов.

Он задумался об увиденном.

Он был счастлив, что мог охотиться здесь на многих зверей, но победить их было гораздо труднее, пока они были в группе.

Думая об этом, он стоял за деревом и собирался разработать план, пока его не прервали.

/Для первой охоты у вас есть 3 жизни. Если они не будут использованы в вашей первой охоте, вы не сможете использовать их на следующей/ - сказала ему система.

Адам уже полностью доверял системе и не имел выбора, ведь именно она привела его сюда и была его единственным союзником в подземелье.

- Если это правда, что у меня есть 3 жизни, и их нужно использовать сейчас, то я могу использовать жизнь, чтобы безрассудно атаковать, провести разведку и прокачаться, - решил он.

Адам не был жадным или эгоистичным и был чрезвычайно щедр к своим близким, но никогда не упускал возможности.

Планируя, он в последнюю очередь думал о боли или том, что пройдет через смерть. Он мог думать только о том, как спасти свою тетю и максимально использовать возможности, подаренные ему Системой подземелий.

Он испытывал непреодолимое чувство тоски по тому, что находилось в центре базы гоблинов. Казалось, оно звало.

Вынув свою дубинку из инвентаря, он опрометчиво бросился прямо в центр, повторяя про себя, что все это игра и что у него есть три жизни.

Казалось, эта деревня гоблинов была полностью построенная из дерева.

Несмотря на природную тупость, они имели деревянные стены и расставленную вокруг охрану, словно защищали что-то внутри.

Теперь, в 100 метрах от деревни, Адам понял, насколько безумным был его поступок, но знал, что лучше не останавливаться на полпути.

Деревня занимала весь центр леса, и, судя по ее размерам, Адам предположил, что внутри могли быть сотни гоблинов.

Бросившись к деревянным воротам и охранявшим их 4 стражникам-гоблинам, Адам начал ощущать на себе невероятное давление.

Единственное, что его поддерживало, это решимость спасти свою тетю.

Охранники-гоблины завопили, бросившись на Адама со своими дубинками.

Крик насторожил ближайших гоблинов, и они толпой выбежали из деревни.

Увидев это, Адам испугался, но собрал свою волю в кулак. Он неоднократно напоминал себе, что у него есть 3 жизни.

Крича так громко, как только мог, он замахнулся дубинкой на голову ближайшего охранника-гоблина, и гoblin врезался в собратьев позади себя.

Другие гоблины неслись из деревни. Одни с дубинками, другие с вилами, а некоторые с голыми руками. Что давало Адаму надежду, так это факт, что все они были 1-го уровня.

"Этот нулевой этаж странный. Они все, кажется, защищают что-то внутри деревни."

Адам видел, что на него бешено набрасываются десятки гоблинов, и, несмотря на разрыв в интеллекте и скорости, его ошеломило их огромное количество.

Дико размахивая дубинкой, он целился им в головы и, победив большое количество врагов,

начал уставать.

Он сражался с одним гоблином, но другой набросился на Адама и вцепился ему в спину, как бешеная собака.

- Фу! - закричал Адам от боли, когда из его раны потекла кровь, но гoblin продолжал кусать его за спину.

Потрясенного болью Адама толкнули, и он упал вперед.

Увидев своего врага на земле, все гоблины побросали оружие и, как жестокие звери, чем они и были, начали пожирать его плоть.

Адам испытывал мучительную боль и кричал так громко, как только мог, пока его ели заживо.

Разбрызгивая повсюду кровь и органы, зеленые гоблины со своими острыми зубами продолжали пожирать его тело.

Все, что он мог делать, это выть от боли, наблюдая, как падают его ХП.

Он чувствовал, как они грызут его кости. Боль была настолько страшной, что его тело отключилось, и как только это произошло, он растворился в пикселях, подобно побежденному зверю.

- Помогите, - закричал он, почувствовав, что у него снова есть тело.

Оглядевшись, он увидел, что находится на том маленьком клочке земли, окруженном водой, с которого начал.

Тело Адама рухнуло на землю, он закрыл лицо руками и заплакал.

Это событие травмировало его до такой степени, что тело все еще тряслось, и он не мог нормально думать.

Слезы текли по его лицу, когда отчаяние и сожаление обрушились на него.

Он мог думать только о том, как его тело заживо съедает стая зеленых тварей.

Событие закончилось всего за несколько секунд, но для Адама это длилось целую жизнь.

- Отвали, - закричал он, пытаясь выбросить воспоминания из головы.

/Тест на нулевом этаже завершен, теперь вы официально являетесь хозяином Системы подземелий/

Адам был слишком расстроен, чтобы сосредоточиться, но голос системы подавил его разум и помог заглушить боль.

/Этаж 0 проверил вашу личность и драйв, соответствующие системе. Вы сохраните свой прогресс и воспоминания и начнете охоту в подземелье при следующем призыве/ - объявила система, когда он начал чувствовать то же самое сосущее ощущение и понял, что его уводят в другое пространство.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1537208>