

Тощий юноша с длинными черными волосами и большой деревянной дубиной в руке бежал через лес.

Он бежал от дерева к дереву и был очень осторожен.

- У меня осталось около 23 с половиной часов в этом мистическом месте, их нельзя тратить впустую, - пробормотал он себе под нос.

Этаж был небольшим, площадью всего 10 квадратных километров. Это заставило Адама предположить, что в центре он найдет больше всего зверей.

Он еще не чувствовал себя достаточно подготовленным, чтобы встретиться с ними лицом к лицу.

Он знал, что нашел охранника-гоблина в нескольких сотнях метров в глубине этажа, поэтому предположил, что сможет найти более слабых, глупых охранников-гоблинов, защищающих центр.

Добравшись до места, где он сражался с охранником-гоблином, он обошел центр справа, надеясь найти больше охранников.

Через несколько минут он увидел еще одного охранника-гоблина. Он был таким же, что и побежденный. Прикинув расстояние между этим охранником и местом, где он победил другого, Адам увидел, что оно порядка 500 метров.

- Если так будет продолжаться и дальше, это означает, что на внешних частях этажа находится около 20 охранников-гоблинов, - подсчитал он по своим наблюдениям.

Адам понимал, что ему некогда терять время, и чувствовал, что его тело полно энергии, когда бросился прямо на охранника-гоблина, не боясь его силы.

Охранник-гоблин увидел, как на него бросился юноша, взревел и кинулся навстречу, как сумасшедший зверь.

Как и в игре, охранник-гоблин был идентичен побежденному Адаму, имел то же оружие и действовал таким же образом.

Приблизившись на расстояние атаки, гоблин замахнулся дубинкой на голову человека. Адам увидел приближающуюся фронтальную атаку и нырнул под удар.

На таком близком расстоянии он выронил дубинку и ударил гоблина кулаком в живот.

ХП гоблина упал на 30, но атака не была критической.

Адам не имел боевой подготовки и полагался на то, что видел в жизни, на свой здравый смысл и рефлекс в бою.

Гоблина отбросило назад, но он восстановил равновесие и, словно не обращая внимания на атаку, бросился в атаку.

Адам мгновенно схватил дубинку и, когда гоблин приблизился, изо всех сил замахнулся ею на голову врага.

/Критический удар/

Гоблин потерял все свое здоровье и при падении распался на пиксели.

Посмотрев на свою добычу, Адам снова обнаружил дубинку и 10 золотых монет.

Поместив их в свой инвентарь, он продал лишнюю дубинку за 10 монет.

Теперь у него было в общей сложности 30 золотых монет, и он понятия не имел, что с ними делать.

"Система, что я могу купить на золото?" - спросил он.

/Золотом представлена валюта в системе. Его можно обменять на любую форму денег, богатства или валюты/ - проинформировала его система.

"Значит ли это, что я могу обменять их на доллары?" - взволнованно спросил он, подпрыгивая от радости.

/Да, его можно обменять на доллары, и курс конвертации составляет 1 золотую монету за 10 долларов/ - объявила ему система.

Он мог не только стать сильнее, но и спасти свою тетю и получить деньги.

- Это означает, что я заработал 300 долларов за полчаса, и если бы я охотился на сотни или тысячи гоблинов, я мог бы стать миллионером, - подсчитал он.

Адам никогда не был лентяем, а со своей оптимистичной натурой он ни за что не позволил бы такой возможности заработать ускользнуть от него. Особенно после всей испытанной нищеты.

- Я не могу терять время, - заявил он, бросаясь туда, где, по его расчетам, ожидал следующего охранника-гоблина.

Адам уменьшил свою осторожность, зная, что он может напрямую победить глупых охранников-гоблинов, ударив их по голове, и бросился к следующему монстру.

Пробежав несколько минут, он увидел вдалеке охранника-гоблина, такого же, как и другие.

Маленький зеленый гoblin с отвратительной внешностью бросился на Адама с дубинкой.

Адам не терял времени даром и двумя критическими ударами одержал победу.

Цикл продолжался. Он мчался туда, где, как он знал, будет следующий охранник, побеждал его, затем продавал брошенные дубинки и брал золото.

После победы над своим одиннадцатым охранником-гоблином (из-за того, что первый опыт использовался для усреднения характеристик), он почувствовал, что его теперь уставшее тело улучшилось. В одно мгновение он потерял всю усталость.

/Уровень повышен - теперь у вас 2 ур, и у вас увеличена вся статистика и получено дополнительное очко статистики. На что вы хотите потратить свое очко статистики?/

Услышав это, он был вне себя от радости и почувствовал, что впервые в своей жизни был способен на величие благодаря Системе подземелий. Теперь он знал, что каждый охранник-гоблин 1 уровня давал ему единицу опыта.

Хорошенько подумав, он решил, что лучшим вариантом для его телосложения и на будущее было бы увеличить скорость.

Скорость могла превзойти любые другие характеристики в бою и позволить ему вырваться из любой ситуации. Он считал это наиболее важным.

"Потрать очко статистики на скорость."

/Скорость была улучшена, текущий статус:

Смертный уровень: 2

Опыт: 0/25

ХП: 110

МП: 11

Сила: 11

Скорость: 12

Интеллект: 16

Харизма: 5

Удача: 5/

Он довольно улыбнулся своему прогрессу, но не успокоился. Если бы он перестал охотиться, то не мог бы продолжать совершенствоваться.

Думая о том, что теперь у него было 210 золотых за убийство 11 охранников-гоблинов и продажу 10 единиц оружия, он, наконец, почувствовал, что может позволить себе жить в роскоши, если сможет зарабатывать так каждый раз, когда спит.

- Я не могу оставаться здесь, - заявил он, вставая и своим теперь более сильным, обновленным телом, он бросился по внешней зоне, чтобы найти следующего охранника-гоблина.

Адам продолжал кружить по этажу, побеждая гоблинов, и после победы над 20 гоблинами остановился, потому что вернулся туда, откуда начал. Он прилег отдохнуть.

- Я заработал 3900 долларов за несколько часов, - подсчитал он, тяжело дыша и переводя дыхание после победы над всеми охранниками-гоблинами в округе.

После нескольких минут отдыха он почувствовал, что пришел в себя, и понял, что в жизни нет ничего легкого, поэтому все еще был осторожен.

- Пора исследовать внутренние части леса, - решил он.

<http://tl.rulate.ru/book/59680/1537128>