

---

Вы одержали победу над боссом территории.

Вы получили 1 уровень.

Вам доступно одно нераспределённое очко.

Запас вашего здоровья увеличился до 100.

---

- Фу-ух, - села на каменный пол и вздохнула, - 5 из 100. Сражение оказалось долгим и упорным. Я не стала снова использовать зелье, просто ждала, как моё здоровье по-чуть-чуть восстанавливалось. [+1][+1][+1]... Отдышавшись, я направилась к сундуку. Когда я дотронулась, свет заполонил всю пещеру.

---

Вы открыли сундук, охраняемый Боссом территории (большой).

Вы получили:

Брюки Лучника [броня],

Посох целителя [оружие],

Маленькое зелье маны [предмет]

---

- Отлично, вот и брюки, - улыбнулась я и переоделась. Теперь на мне была новая куртка, брюки, сапоги и клинок, висящий на поясе. Я во все оружие. Вспомнив, что не получила добычу с волка, я вернулась.

---

Вы получили:

1 клык волка [квестовый предмет],

1 королевский клык [материал],

2 серебряные монеты.

---

Я посмотрела на шкалу опыта [35%/100%]- Надо возвращаться, - решила я. По веткам деревьев я быстро добралась до Норторма. Необходимости идти к Авелии я не видела, так что сразу направилась в кузню старика Олфа. От ворот я повернула на право и дошла до торгового переулка. Пройдя весь рынок насквозь я подошла к "Кварталу Мастеров". Одним из самых заметных была кузня по левую сторону дороги. Над дверью висел знак с молотом и наковальней. Это был небольшой домик из каменного кирпича и от него пахло углем. Я зашла и увидела двух эльфов, разговаривающих между собой у прилавка. Вокруг, на стенах были

развешаны мечи, топоры, клинки и многие другие превосходные орудия убийства монстров. О моём приходе оповестил колокольчик, висящий над дверью и звенящий высокими и немного бесящими звуками. Эльфы, услышав звон, повернулись в мою сторону и я узнала одного из них, это был Колиф, которого мне предстояло найти, чтобы отдать медную руду. Он, увидев меня, улыбнулся. - Эй, кнопка, деньки тёмные. - И вам тёмных дней, - поприветствовала его я любимыми словами тёмных эльфов. - Ну как, ты выполнила мою просьбу? - Да, конечно, - ответила я и вытащила из инвентаря 5 кусков медной руды разного размера. Я передала материал ему на руки и он начал их крутить и приглядываться, проверяя состояние и качество. В это время я обратилась к Кузнецу Олфу. - День тёмный, меня попросили собрать для вас 5 клыков, - сказала я. - Ух, неужели Авелия всё ещё посылает ко мне эльфов с этими клыками? - удивился Кузнец. - Ну... Я же здесь. - Действительно. Ну раз так, то давай их сюда, лишними не будут. Я протянула ему 5 клыков и мне пришло оповещение.

---

Вы выполнили задание «Клыкастый волк»

Награда: 25 бронзовых монет, 20% опыта.

---

Пока я смотрела на системную запись, меня окликнул Колиф. - Слушай, а руда-то хорошая, качество превосходное. Спасибо.

---

Вы выполнили задание «Сбор руды»

Награда: 10 бронзовых монет, 15% опыта, кирка шахтёра, репутация среди тёмных эльфов +5.

---

- Кнопка, может ты мне ещё немного поможешь? На горе Шейт, откуда ты сейчас пришла, образовалась стая волков, их можно сразить только если победить Вожака. Победи его и принеси мне Королевский клык, а я сделаю тебе из него клинок, - попросил Олф.

---

Вы получили задание «Вожак побеждён»

Статус: Линейное (уникальное)

Задача: Победить Босса территории - Вожака волчьей стаи

Награда: 25 бронзовых монет, 30% опыта, клинок ветра.

---

- Вы про вот этот клык? - спросила я, доставая королевский клык. - Да! неужели ты победила Вожака? - искренне удивился Кузнец.

---

Вы выполнили задание «Вожак побеждён»

Награда: 25 бронзовых монет, 30% опыта, клинок ветра.

---

---

Вы получили 2 уровень.

Вам доступно одно нераспределённое очко.

Запас вашего здоровья увеличился до 150

---

- Приходи позже и забери клинок, - сказал Олф и ушел внутрь кузни, видимо для изготовления клинка ветра. Я вышла на улицу и посмотрела на время - пора выходить, доходит 7 утра.- Выход, - сказала я и передо мной показался потолок моей комнаты.

<http://tl.rulate.ru/book/5965/116011>