

Я вышла за ворота города и направилась вперёд по главной дороге. Я ушла уже так далеко, что не видно было города, как вдруг, меня кто-то окликнул. Когда обернулась, то увидела телегу, выезжающую из города. Старика, подгоняющего лошадей я узнала сразу. Это был Колиф. Шахтёр Колиф, поставщик всех кузниц в городе.

- Эй, кнопка, - крикнул он мне, и я улыбнулась, всё-таки действительно смешно звучит, - куда направляешься?

- К горе Шейт, у меня задание на сбор клыков.- О, знаю, знаю. Там много руды, но я не могу справиться с таким количеством волков, поэтому и не езжу туда. Может, ты мне поможешь?

---

Вы получили задание «Сбор руды»

Статус: Линейное (уникальное)

Задача: собрать 5 медной руды

Награда: 10 бронзовых монет, 15% опыта, кирка шахтёра, репутация среди тёмных эльфов +5.

---

- С удовольствием, - ответила я. У меня с самого начала были большие планы на горное дело. В бесконечности, собирательство не является профессией. Каждый игрок может собирать неограниченное количество материалов и продавать их NPC или на аукционе. Зато сам сбор является проблемой всех ремесленников, так как эти материалы ещё нужно найти. Здесь нет функции, показывающей игрокам местонахождение материалов, да и сами материалы почти не возобновляются. Именно поэтому мне нужно как можно скорее собрать всё, что может пригодиться в будущем, пока никто не создал тёмных эльфов и не начал подбивать игроков осваивать территорию.- Давай я тебя подвезу, мне по пути, - сказал Колиф и показал рукой, садится к нему.- Спасибо, - не стала отказывать я. Телега шла ровно и довольно быстро. Мне даже не нужно было следить за дорогой, поэтому я открыла свой инвентарь.

Из 10 ячеек, свободными были 7. Три другие заняли зелья, куртка и кирка.«Думаю, мне хватит места, для руды, клыков и вещей из сундуков, если что, понесу в руках». Нести вещи в руках было возможно, просто это было не безопасно, ведь любой игрок мог их украсть. Но здесь таких не наблюдалось, так что я была спокойна и сосредоточилась на кирке.

[Кирка шахтёра

Материал: железо

Статус: Уникальное

Требование: задание «Сбор руды»

Эффект: с каждым добытым материалом, + к мастерству горного дела,

+ к удаче нахождения большого количества материалов

Примечание: после выполнения задания, остается у игрока]

Это была очень хорошая кирка, к тому же она была уникальна. На начальных уровнях она

являлась лучшей. К тому же, задание было линейным, а значит, что со сбором руды от меня не отстанут. Пока я думала, телега остановилась и Колиф сказал:- Эй, приехали, - я спрыгнула с телеги, и он добавил, - не забудь про мою просьбу, я буду очень благодарен, если ты её исполнишь. Мы попрощались, и телега тронулась дальше, в то время как я направилась в лес. Я не стала идти в лоб, у меня нет такой хорошей брони, чтобы встретиться с волком нос к носу. Запрыгнув на довольно высокую ветку дерева я двинулась в путь в сторону логова. Некоторое время спустя я увидела первого волка. Он стоял, словно сторож, ждущий врагов. Мой опыт убийства волков был довольно большой, так что я не стала медлить.

Я спрыгнула с дерева прямо ему на спину, сделав небольшой разрез клинком на боку.[25/30] Волк впал в бешенство и не стал ждать следующего удара и решил идти в упор. От его атаки клыками я увернулась на раз - два. А заодно нанесла ещё пару ударов по лицу.[20/30][15/30] Как только очки жизни волка упали на половину. Он разозлился ещё сильнее, бросился на меня с когтями, но я подпрыгнула и он врезался в дерево, стоящее немного позади меня, нанеся сам себе урон.[5/30] Я же просто закончила этот бой быстро.[0/30]

---

Вы получили первое убийство.

---

Я прикоснулась к труп волка и получила оповещение о добыче.

---

Вы получили:

1 клык волка [квестовый предмет],

1 шкуру волка [материал],

2 бронзовые монеты.

---

Убедившись, что вся добыча теперь лежит у меня в инвентаре я двинулась дальше в лес.

<http://tl.rulate.ru/book/5965/115574>