

Глава 3. Поглоти.

~Мм...аха... Где я?

Ещё не пришедший в себя Каргос, озвучил свои мысли. Но нахлынувшие воспоминания не позволили ему долго оставаться в неведении.

"Лич! Точно. Меня... Нас похитил низший Лич..." - размышлял Каргос, осматривая... Темницу? В которой он находился, отметив что эльфа не видно поблизости.

~Хм, а ушастик похоже не выжил. Хотя, как знать.

Каргос подошёл к решетке-двери и подёргал прутья.

"Но что чёрт возьми это был за Лич? Ну не может низший просто так взять и использовать заклинание... Я что-то упускаю? Или не знаю чего-то?" - как Каргос не думал над этим, ответ всё также был недостижим для него.

...

Спустя неизвестное количество времени, послышались шаркающие шаги и, чуть позже, скрип открываемой двери. Скелет, сидящий в углу камеры поднял черепушку, чтобы посмотреть в сторону дверцы. Там стоял зомби в рваном фраке и брюках. Как показалось Каргосу тот поманил его.

-Алрх.

Произнесла эта мёртвая пародия на дворецкого.

Каргос подчинился и последовал за зомби.

...

-Ну наконец-то.

Пройнёл Лич, но уже без баллохона, а лишь в накидке закрывающей туловище и ноги.

-Для начала, расскажи мне свой статус.

Сказал Лич с заинтересованной интонацией в голосе.

~А... Кхм. Ну, я бывший рыцарь этого королевства. Зовут Крейн.

Ответил скелет, не особо понимая пользу такой информации.

-Ты смеешь шутить со мной?!

Негодовал Лич.

~Нет, я ничего такого не имел ввиду. Вы же попросили информацию о моём статусе, вот я и выдал её вам.

Недоумевал Каргос.

-Глупец! Я спрашивал о твоей силе! В частности о уровне силы!

Пояснил Лич, искренне начав считать Каргоса дураком.

"Уровень силы?" - стоило Каргосу лишь мысленно произнести эти слова, как перед его взором возникла табличка. Она была одновременно абсолютно прозрачной и идеально видимой, вызывая странное чувство у скелета. Содержимое Таблицы:

Имена: Каргос Крейн, Крейн.

Ранг: С-

Титулы:

Рыцарь дракон павшего королевства.

Дракон.

Экс рыцарь.

Арх.

Запечатанный.

Скпһтортоаяодгсаміоек (???)

•Пав... ..рь.

"Я это даже прочитать не могу".

Владение мечом (61/100)

Владение рукопашным боем (49/100)

Акробатика (78/100)

Чувствительность (30/100)

"Ого, такие точные данные?"

Танцы (4/100)

"Прямо соль на рану... Так ладно, дальше по навыкам ничего интересного."

Очки навыков: 137

"Хм а это что? Непонятно. А?" высветилось окошко поменьше - Пояснение: очки навыков можно использовать для мгновенного развития навыков. Также можно использовать для усиления характеристик тела. На данный момент в хар-ки вложено очков:

ОП 0

МП 0

Передвижение 0 (не активно до развития связанного с пространством.

"Аа... И что бы это значило? Хмм.. А ОП это..." - и вновь его мысли прервало пояснение

Очки прочности.

"И всё? А по подробнее? Или это что-то на вроде xp- хит - поинтов? Ха-ха-х... Откуда я это знаю? Кхм, пока не важно!" -подумал скелет и вернулся к изучению своего статуса. "Так... Ага... А конкретней про навыки?"

Пояснение: навыки бывают двух типов - Пассивные и активные. Пассивные навыки как либо влияют на обладателя. Не всегда благополучно для обладателя. Активные навыки - навыки для которых нужна активация. Самые распространённые активные навыки - боевые приёмы, заклинания, движения.

Отдельно отмечены ремесленные навыки и ауры. Они активируются по желанию владельца, но работают по принципу пассивных.

"Уоу..."

Шкала опыта.

Значение, растущее от совершённых действий. При достижении порога кол-во опыта сбрасывается, а порог отдаляется. Взамен вы получаете 5 очков навыков.

"Хм, откуда тогда у меня целая сотня? О, конец." -Подумал Каргос. "Хаа... Это мои возможности в числовых характеристиках, как интересно... Твою ж, Лич! Он же ждал ответа." -спохватился Каргос и направил свой взгляд на Лича, сквозь табличку. Но тот был совершенно неподвижен. Оглянувшись, скелет обратил внимание на цветовую гамму помещения. Оно полностью окрасилось в грязно-жёлтые тона, а вокруг не было слышно даже малейшего звука, однако как только Каргос завершил поворот своей черепушки, комната начала принимать нормальный цвет, а также появился звук мычащего время от времени зомби.

...

-И? Я уже достаточно времени потерял с тобой.

Сказал явно недовольный Лич.

~Да ладно, куда тебе то торопиться?

Ответил Каргос с усмешкой.

-Не дерзи мне! Жалкий скелет! Статус! Дай мне информацию.

Прорычал уже злой и давно мёртвый некромант, глаза которого явно стали пылать ярче.

~Ладно ладно, не сердись

...

Каргос рассказал укороченную и подредактированную версию своего статуса, также сказав что его ранг E.

Многие бы обнаружили недосказанность и тёмные пятна, но собеседником был лишь "низший" Лич, в черепушку которого даже не могла закрыться идея, о предательстве, обмане или хотя бы о недомолвке от какого-то жалкого скелета.

Сам же мёртвый маг, казалось, осклабился в довольной улыбке.

-Говоришь у тебя есть мана? Ха-ха-ха. Что ж, значит у тебя есть ядро. Странно что ты скелет, ведь если мёртвый воскресает с ядром, в котором присутствует мана, то он должен возродиться в виде лича. Но мы исправим эту оплошность, увеличив твой запас маны. В отличие от многих низших рас, которым нужно развивать свои каналы, для пропуска большего количества маны из внешнего мира, мы, разумные монстры, можем накапливать ману в себе и даже генерировать её благодаря ядру. Мы можем даже увеличивать наш запас и генерацию маны невероятно быстро! Всё что нам нужно это поглощать живых существ или нежить с развитыми ядрами!

"Господин будет доволен моей находкой, но сначала нужно её подготовить!" размышлял Лич, попутно отдавая приказ зомби.

"Какой-то этот низший Лич умный. Или нет... Скорее обученный." - размышлял в то же время Каргос.

...

Вдруг Лич вздрогнул и помотал головой.

-Что же, я кое-что подготовил для тебя, Крейн, пойдём.

Скелету оставалось лишь согласиться.

...

Когда они вышли из, как оказалось пещеры, Каргос увидел недалеко от входа с десяток трупов и перекусывающих ими мертвецов. Вспоминая недавний разговор, Каргос догадывался о причине, по которой Лич вывел его к трупам.

-Приступай!

Властно проищёс Лич.

Но скелет мешкал.

-Съешь трупы, Поглоти оставшиеся жизненные силы и ману! Поглоти их!

Лич начинал терять терпение.

"Похоже у меня нет выбора... Но как же мерзко чёрт возьми. Надеюсь мои вкусовые рецепторы не работают."

Каргос направился к куче трупов.

Кем они были? Наверное ему лучше не знать.

Каргос наклонился и медленно раскрыл рот. Один укус и Каргос потерял контроль над своим телом. Скелет упал на четвереньки и принялся с остервенением пожирать трупы, издавая отвратительные чавкающие звуки, впрочем не отличающиеся от звуков, которые издавали мертвяки, занятые аналогичным процессом.

<http://tl.rulate.ru/book/5961/131995>