

Стоило ногам коснуться поверхности платформы, как к Алексею помчались сразу две костлявые твари. Стабилизировавшись, Сай прицелился в вытянутый череп ближайшего монстра и выстрелил.

-1

Появившийся урон удивил Алексея, но не так как то, что после попадания монстр мгновенно раздвоился. Теперь вместо двух на него летело три костлявых противника. Придя в себя, Сай снова нажал на курок:

-1

И снова эффект клонирования!

Времени на дальнейшие размышления не было, монстры были уже рядом. Уклонившись от первой волны атаки перекатом, Сай использовал «Парную перезарядку».

«Опасно, но нужно понять, все ли места будут их клонировать...» - стиснув зубы, подумал Сай, параллельно стреляя в белесые ребра костлявого птеродактиля.

-1

И теперь на Алексея охотятся пятеро летучих монстров. Уклоняться на краю платформы было некуда, поэтому Сай использовал блинк, переместившись за спину мобам. Приготовившись стрелять, он наконец-то заметил ядро! Оно находилось на затылке у тварей, сокрытое мощным, устрашающим черепом. Выглядело ядро, как мячик для пинг-понга, только черного цвета. Именно из-за этого контраста Сай и догадался, что это ядро.

Не став терять время на повторное уклонение, Сай выстрелил в ядро крайнего Пожирателя. Попадание было смазанным, однако пуля все равно зацепила ядро.

-1 500

МГНОВЕННАЯ СМЕРТЬ!

После попадания монстр рассыпался невесомой трухой, которую унес космический ветер руин.

«Ес!» - прокричал про себя Сай, прыжком уйдя от следующей волны атак. – «Значит, все, что мне нужно, уклониться...» - Сделав два выстрела, Алексей убил двух мобов. – «И попасть в их слабое место.»

И вот снова Сай остался один против двух Пожирателей. Убив противников в следующей атаке, Алексей увидел интересное зрелище. Из рассыпающихся тел монстров вылетели два крошечных шарика света, которые полетели к белому лучу света. Но, на полпути их поймали два средних Пожирателя, и поглотили. Тела монстров раздулись и они перешли на новый уронь, став особой элитой.

«Блин... А ведь такими темпами они в супер босса превратятся, пока я доберусь до луча.» - шокировано подумал Сай. – «Ладно, у меня все равно нет другого выбора.» - перезарядив Гастин, Сай сменил патроны в ружье на проникающие. – «Хотя бы часть урона должна пройти... Главное не смазать. Ядро находится чуть выше глаза, примерно на уровне бровей. Хе-хе... Птеродактили с бровями. Хе-хе.» - посмеиваясь про себя, Сай перепрыгнул на следующую платформу.

Платформы были разного размера – от маленьких в пару метров в диаметре, до стометровых площадок. Вторая площадка Алексея оказалась чем-то средним, именно поэтому, вместо одной пачки Пожирателей, на него полетело сразу три. Не став рисковать, Сай аккуратно и планомерно уничтожил 7 из 8 монстров, оставив одного для опытов. Но, пока Сай отвлекся на сражение с 7-ю мобами, оставшийся Пожиратель, поглотил каждый белый шарик, выпавший из трупа своих сородичей. Увлеченный боем, Алексей не обратил внимание на то, что одна из пташек все время летает где-то в стороне и не атакует. Однако, стоило монстру поглотить седьмой белый шарик, как из его тела вырвался черный огонь, который начал трансформировать тело птеродактиля во что-то более большое и ужасное.

Понимая, что справиться с новой напастью будет еще труднее, Сай поднял ружье и выстрелил, тщательно прицелившись и используя «Снайперский Выстрел». Это был выстрел надежды, так как с того места где он стоял, Сай не мог увидеть или каким либо образом добраться до точки, где бы было видно ядро монстра. С легким хлопком пуля идеально вошла в надбровную дугу.

-7 000

МГНОВЕННАЯ СМЕРТЬ!

С диким скрежетом трансформирующееся тело монстра рассыпалось. Вместо шарика света, из тела монстра ударил луч света. Однако, луч ударил в лоб Сая, который получил сообщение:

Получена частичка Древнего Святого Наследия.

Текущий прогресс: 1%.

«Мне еще и этих тварей убивать нужно?» - удивился Алексей, увидев сообщение системы. – «Как-то слишком мудрено.» - покачивая головой, Сай перезарядил свое оружие. – «Однако, эксперимент прошел успешно. Проникающие пули отлично работают. Хотя, надо бы все равно попробовать без навыка. Мало ли.» - кивнув своим мыслям, Сай подошел к краю платформы, и лег. – «Мне не обязательно идти на пролом. Да и нужны трансформирующиеся пташки...»

Тщательно прицелившись в Пожирателя, что кружил со своими товарищами, Сай нажал на курок. Из-за большого расстояния и хаотического движения монстра, пуля попала ниже задуманного места. Пожиратель тут же раздвоился и полетел к Алексею.

Вроде бы простое действие Сая, однако оно привлекло не только одну пачку монстров, но и другие костлявые птеродактили так же сагрились. И теперь к Алексею летело около 15 мобов. Но, юноша не запаниковал. Выстрелив второй раз, Сай удостоверился, что проникающие пули работают – монстр, в которого он попал, рассыпался трухой. Появившийся Шарик света притормозил стаю Пожирателей, которые начали драться между собой.

Как только один из них сожрал шарик, остальные тут же стали ему подчиняться. Но, пока они разбирались между собой, Сай успел перезарядиться и убить еще нескольких. Элитный Пожиратель отправил своих подчиненных атаковать, а сам продолжил пировать белыми шариками.

Помешать мобу эволюционировать Сай никак не мог из-за стаи Пожирателей, которая стала более активной с появлением лидера. Когда Алексей добил последнего члена стаи, эволюция как раз подошла к концу:

Старый Пожиратель Испытуемых.

Нежить.

Капитан.

Уровень 15.

10 000\10 000

Босс оказался внушительным в сравнении со своими младшими соплеменниками. Но, самым страшным в нем было не это, а то, что вокруг босса появилась черная дымка, которая поглощала пули и не давала нормально разглядеть монстра. Дымка была подобна шлейфу из копоти, который оставался в воздухе какое-то время.

- Твою мать... - только и успел произнести Сай, как босс схватил его своими лапами, при попытке уклониться.

Здоровье начало утекать как сквозь пальцы. Когти монстра впились под ребра вызывая неприятную тянущую боль. Достав зелье здоровья, Сай выпил его, а затем принялся атаковать монстра, но не добился никаких результатов, лишь полностью опустошил обойму Гастина.

Взлетев повыше, Старый Пожиратель отпустил Алексея, и пока стрелок падал, босс атаковал его костлявым крылом, ускоряя падение. На мгновение Саю показалось, что это конец, но в

последний миг, он вспомнил, что у него есть блинк.

Телепортация вышла жесткой. Несмотря на погашение скорости падения, на землю Сай упал с четвертью ХП. Увидев пропажу свой добычи, Старый Пожиратель Испытуемых взлетел вверх. Это дало Алексею пару секунд на то, чтобы выпить единственное зелье барьера, которое у него осталось после турнира.

Босс, найдя свою цель, тут же атаковал. Но, не как его младшие собратья пытаюсь на лету укусить. Нет. Босс собрал в своей пасти немного черной дымки и плюнул ей в Алексея. Не ожидая такой подставы от Босса, Сай пропустил удар. Барьер тут же потерял одну треть прочности.

«Нихрена у него атаки...» - проскочило у Сая в голове, пока он судорожно перезаряжал пистолеты и ружье на проникающие патроны, параллельно убегая на другой край платформы.

Босс не стал снижаться, вместо этого снова атакуя плевком темной субстанции. От второй атаки Алексей не смог уклониться, но вот на третий раз у него вышло. Увидев свой промах, Старый Пожиратель заскрипел и полетел атаковать Алексея лично. Но, к этому времени ружье было перезаряжено, и Сай уже готовил «Снайперский выстрел», целясь в еле видимый череп монстра.

-5 000

МГНОВЕННАЯ СМЕРТЬ!

Босс был так близко к Алексею, что после его смерти парня окатило черной трухой, от которой у него по всему телу побежали ледяные мурашки. Пока Сай приходил в себя, луч света ударил в его лоб, а система услужливо подсказала:

Получена частичка Древнего Святого Наследия.

Текущий прогресс: 2.5%.

Упав на задницу, Сай выдохнул с облегчением. Но, затем начал судорожно перезаряжаться, вспомнив, что зелье барьера у него единственное и уже действует.

Последующий час Сай планомерно уничтожал Пожирателей и собирал частички наследия. К тому времени, как у него закончилась прочность барьера, Алексей полностью очистил внешнюю часть площадок от Пожирателей. За это время Сай выявил закономерность – если он атаковал с новой платформы, то у него было от 4 до 7 противников, то бишь две-три стаи. Однако, стоило ему атаковать с зачищенной, как на него слетались с ближайших платформ все монстры. Только из-за появления нового босса Сай и потерял всю прочность барьера.

Почувствовав усталость, Сай вернулся на стартовую площадку и вышел из игры. Устало выбравшись из капсулы, Алексей заказал себе еды.

- Подготовка. Нужно больше различных вещей для сражений. – вслух размышлял Сай, делая пометки для себя. – После испытания, нужно будет купить зелий и свитков. И пуль. Блин, как на все это найти деньги??? – помассировав виски, спросил вселенную Алексей.

Плотно поев, Сай выпил питательную жидкость и вернулся в игру. Дальнейшие сражения с Пожирателями превратились в рутину. Не рискуя появлением босса, Сай атаковал мобов только на новой платформе.

Новые противники появились в тот момент, когда Алексей получил 30% наследия и перешел на вторую половину платформ, где обитали элиты и особые элиты. На новой платформе появились человеческие скелеты:

Непрошедший Испытуемый.

Нежить.

Уровень 15.

3 000\3 000

В зависимости от размера площадки, скелетов появлялось от 5 до 30. Но, несмотря на свою многочисленность, скелеты оказались легчайшими соперниками. Их ядро находилось в черепушке, в которую было легко попасть с любой позиции. Скелеты так же оставляли после себя белые шарики, и когда один из скелетов пожирал достаточно, у него появлялось различное оружие и доспехи. Чем больше скелет поглощал, тем больше у него было вещей. Но, никакого усиления в плане становления боссом или элитой у скелетов не было. В противном случае Сай бы никогда бы не смог продвинуться дальше.

С появлением скелетов продвижение Алексея замедлилось. Часы летели очень быстро. Однако, в то же время Сай вошел в непонятный для себя раж. Используя запасные револьверы, как средства борьбы со скелетами, а Гастин, как оружие против птеродактилей, Алексей вывел сражение на новый уровень. Благодаря максимальной концентрации, Сай видел и атаковал так, что до него добирались лишь те, на кого не хватало пуль или оставались эволюционирующие боссы.

В этом состоянии Сай превратился в бездумную машину, которая могла атаковать сразу несколько целей, параллельно убегая от других противников.

Получена частичка Древнего Святого Наследия.

Текущий прогресс: 85%.

Убив очередного не до эволюционировавшего босса птеродактилей, Сай вышел из боевого транса. Оглянувшись, он увидел, что вокруг не осталось противников, а он сам находится в одной платформе от алтаря.

«Проникающих патрон не осталось...» - с ужасом отметил Алексей, перезаряжаясь. – «Если я прав, то на этой платформе будет босс скелетов или еще какая-то тварь.» - взглянув на время, Сай в шоке потряс головой. – «Семь часов без перерыва? Кхм... Похоже, я снова вошел в режим задрота.» - усмехнувшись, Сай проверил все свое оружие и только потом перепрыгнул на последнюю платформу.

- Браво. - хлопая в ладоши, на площадке появилась Фелиция. - Ты добрался до финальной части испытания, собрав так много энергии наследия Святых. Я думала, что тебе потребуется моя помощь, но увидев это, думаю ты справишься сам. Но, я держу свое слово. - перед исчезновением Фелиция начертила огромный массив, который окутал Алексея словно вторая броня.

Получено Малое Благословление Испытания Святого.

Внимание!

Вы можете выбрать вариант прохождения испытания!

Вы можете отказаться от «Малого Благословления Испытания Святого» и получить максимальную награду.

Или вы можете использовать благословление и получить стандартную награду.

В момент появления надписи с выбором, напротив Алексея стал формироваться из черного, космического тумана трехметровый монстр. От момента появления тумана, до формирования босса прошло всего несколько секунд. И все это время Алексей не мог пошевелиться.

Страж Испытания.

Нежить.

Лорд.

Уровень 15.

70 000\70 000

Состояния:

Крепость Неживого Стража Святого Испытания - Все магические атаки снижены на 99%.

Стальные Кости - Все физические атаки режущего и колющего типа уменьшены на 90%.

Неживой - отсутствует регенерация.

- Вот же срань... - не сдержавшись, сказал Сай.

Малое Благословление Испытания Святого.

Ваши атаки имеют небольшой эффект божественности.

+50 чистого урона.

Вас окружает малая аура божественной защиты.

+5 000 защиты.

100 000 единиц любого урона будет поглощено божественным барьером.

«Так вот в чем дело...» - подумал Сай. - «Ядро у монстра находится под шлемом, и чтобы его убить мне нужны были проникающие пули... Хотя у меня есть шанс победить, если я смогу попасть ему в глазницу, но стоит ли рисковать?» - размышлял Алексей.

Все это время босс спокойно стоял напротив и не шевелился, ожидая решения своего противника. В руках у него появился двухметровый щит и булава, а сам он был экипирован в полноценные латные доспехи.

Внимание!

У вас есть 30 секунд, чтобы принять решение.

В противном случае будет выбран легкий вариант.

«Пусть это будет кармой и местью самому себе за слитый турнир.» - оскалившись, Сай выбрал

не использовать баф.

Магические доспехи стекли с тела Алексея, а босс, словно впервые почуяв своего соперника, побежал атаковать.

- Призыв! – крикнул Сай, вызывая своего воина Королевства Падающих Звезд.

Боец появился прямо под ногами босса. Используя свое положение, воин ударил по коленной чашечке Стража, заставив того споткнуться, и упасть на колено.

-1

Нанесенный урон призвал малую копию босса, которая тут же атаковала воина. Сай же воспользовался моментом, направив ружье в глазницу босса.

Двойной выстрел!

-7 000

-7 000

Две пули тут же попали в глазницу, отбросив голову Стража назад, задержав его еще на секунду. Однако, Сай не закончил на этом. Мгновенно сменив ружье на револьвер Гастина и пистоль Разрыва, Сай использовал навык револьвера Гастина. Параллельно с этим Сай использовал все навыки, которые у него были доступны, понимая, что второго шанса у него не будет.

Неожиданно сработало скрытое эффект навыка «Выстрел Преломления». В связке с навыком револьвера, все пули попали в одно и то же место! Голову босса будто бы взорвало изнутри.

-7 000

-7 000

-7 000

-7 000

-7 000

-7 000

-7 000

-7 000

МГНОВЕННАЯ СМЕРТЬ!

Босс пошатнулся и упал. Его копия просуществовала не дольше оригинала. Из рассыпающегося трупа босса в грудь Алексея ударил плотный луч белого цвета.

Получена частичка Древнего Святого Наследия.

Текущий прогресс: 100%.

Внимание!

Для активации собранного Древнего Святого Наследия используйте алтарь!

- Даже так можно... Похоже, мне придется полностью переосмыслить свой класс. – задумчиво потянул Сай. – Но, сначала...

Перепрыгнув на площадку с алтарем, Сай прикоснулся к белому лучу света, бьющему в пространство космоса.

Поздравляем!

Вы успешно прошли Испытание Древнего Святого Наследия!

Ваш класс изменен со «Стрелка» на «Святого Стрелка»!

Интерлюдия.

Тем временем, пока Сай проходил испытание, на форуме Доминиона разгорелся скандал. 90% игроков, которые победили в своих городах, так или иначе, но подняли свой уровень выше 10, и система исключила их из турнира. Исключенные, в большинстве своем, были Первыми, поэтому спор разгорелся знатный. Однако, несмотря на все помой, что на них вылили, Администрация дала четкий ответ: **НУЖНО БЫЛО ЧИТАТЬ И СЛЕДОВАТЬ ПРАВИЛАМ**

ТУРНИРА!

Этот простой и лаконичный ответ привел в восторг простых игроков. Ведь именно они и заняли большинство из 10% мест турнира, получив свои награды, пусть и за вторые или третьи места.

Четкая и уверенная позиция Администрации смутила игроков, которые были уверены, что смогут продавить решение сменить условия турнира благодаря большинству. Но, не вышло.

Мало того, обсуждение вышло за рамки форума игры, и многие масс-медиа обсасывали этот момент. Приглашенные гости из мира виртуальных игр и киберспорта, высказывали свои мнения, и все они сводились к одному – Игра долго не протянет если Администрация будет продолжать игнорировать большинство своих клиентов.

Но, в противовес высказываниям «экспертов» популярность игры резко подскочила. Большинство тех, кто привык к беззаконию и «шлюховатости» администраторов игр, изменили свое мнение об игре и активно продвигали ее на своих каналах и блогах. Это привело к тому, что массы пользователей ломанулись в игру, увеличив онлайн в несколько раз.

<http://tl.rulate.ru/book/59605/1537015>