

После логова босса, в следующих пещерах группе пришлось столкнуться со связками волкоморд плюс обычные волки. Волки игнорировали агро навыки Полкаша, полностью концентрируясь на том, кто наносил больше урона за одну атаку. Поэтому, до следующего босса Сай взял на себя обязанности Нелли, бегать, водить мобов по краю пещеры. Из-за этого, общий урон группы упал. Еще сильнее он упал, когда в волнах появлялись магические волколюды или магические волки.

Но, несмотря на все трудности, группа Блицкригов смогла добраться до второго босса. Им оказался Альфа волкоморд рыжего окраса, который резал глаза. Когти у этого босса горели красным пламенем, что наводило на мысли о дебафе «Ожог». Сам Альфа был массивным волкомордом, который явно сосредоточен на силе, нежели ловкости, как первый босс.

Бэта Волкоморд Грры.

Вождь.

Уровень 9.

250 000\250 000

Здоровья у второго босса было не намного больше, чем у первого, но сам его вид вызывал больше опасений. Но, несмотря на всю свою брутальность, битва со вторым боссом оказалась простой и незатейливой. Конечно, вначале все немного афигели, когда босс не стал атаковать танка, набравшего агр с помощью навыка, а вместо этого побежал атаковать Сая. Но, когда босс не отлип от стрелка после огромного урона Нука, попавшего в глазницу, воины ближнего боя расслабились, переложив всю ответственность на РДД. На 70% жизни босс призвал огненных волков, которыми заняли скучающие танк, мечники и ассасинша. На 50% босс вызвал пять волков, и тогда ребята немного занервничали, ведь хил не успевал исцелять всех. Но, положение спасли заготовленные зелья здоровья.

Все это время Сай бегал по краю пещеры, и особо не отвлекался на битву в центре. Его задачей было аккуратно перезаряжаться, и стараться попадать в пасть босса, чтобы поддерживать урон и агр. Однако, когда здоровье босса упало ниже 30%, Алексею пришлось присоединиться к команде в центре.

Состояние берсеркера босса было необычным. Вместо увеличения своей силы и скорости, Альфа поджог потолок, с которого постоянно падали огненные сгустки. Один из магов попал под такой и чуть не попрощался с жизнью, благо в запасе было зелье здоровья, которое помогло хилу вытащить его с того света. Но, главной причиной того, что Саю пришлось уйти в центр, было то, что по краям было больше всего падающих сгустков огня. Алексей хотел продолжить, ведь несмотря на свою частоту, уклоняться от них не было проблемой, но он увидел, что попавший на Альфу сгусток исцелил его на 1%. Поэтому, Сай увел босса ближе к центру, а ребятам пришлось бегать от сгустков, стараясь не попасть под случайную атаку босса, который атаковал всех, кто вставал перед ними.

- Надо отдать должное разрабам. Боссы красиво умирают. – сказал Айд, когда босс взорвался снопом красно-черных искр.

- Школота любит всякие спецэффекты. – буркнул Полкаш. – Однако... Маги, молитесь своим богам удачи! Босс скинул четыре тканевых шмотки! – обрадовался танк.

- М... Чему радоваться? Одна такая не даст прироста, только если сразу четыре одевать. – посмотрев на характеристики недовольно сказал Манчин. – Оро, у тя колечко и по дпс ты получше, так что забирай. Саш не против?

- Норм. – кивнул третий маг.

- Вот все бы в гильдии такими были. – печально вздохнул Айд.

- Все никак не можешь забыть тот посох? – понимающе похлопал его по плечу ВанД.

- Угу. Обидно до слез. – кивнул хил.

- Ладно, расслабляем булки и двигаем дальше. – отдал команду Полкаш.

Пока все отдыхали, восстанавливали ману и ментальные силы, система выдала серию сообщений:

Сообщение Поселка Тысячи Красных Дубов: Поздравляем гильдию «Разрушители Миров» с прохождением адского режима подземелья «Кривой Волчий Туннель». Каждый игрок получает 50 серебряных монет и 1 000 очков репутации Поселка Тысячи Красных Дубов.

Сообщение Города Зеленолесья: Поздравляем гильдию «Разрушители Миров» с прохождением адского режима подземелья «Кривой Волчий Туннель». Каждый игрок получает 1 золотую монету и 100 очков репутации Города Зеленолесья

Сообщение Королевства Падающих Звезд: Поздравляем гильдию «Разрушители Миров» с прохождением адского режима подземелья «Кривой Волчий Туннель». Каждый игрок получает 5 золотых монет и 30 очков репутации Королевства Падающих Звезд.

- О... Черти смогли. – скривился Полкаш.

- Ну, рано или поздно, приодевшись, они должны были добить адский режим. – философски сказал Осимура.

- Та, стопудов закидали волчару отравами и дебафами, а потом кайтили час. – фыркнул ВанД. –

Ппц достижение блин!

- Какое есть. Наша гильдия отказалась от этого данжа. – пожал плечами Осимура.

- И зря. Можно было отжать. – не сдался ВанД.

- Хорош. Не нам судить, глава так решил, значит так было нужно. Мы и так хорошо поднялись на Лагере. – сказал Полкаш, скосив взгляд на Сая, который блаженно вытянул ноги.

- Пятые подземелья не трудные, главное пятые шмотки одеть и можно забирать. Кайт мобов хорошо работает. – сказала Нелли.

- Перевели тему... – буркнул ВанД, но его никто не поддержал, продолжив Неллины рассуждения.

Смотря за ними, Сай размышлял о том, что вся их зависть – мелочна. Подземелье было сложным только если у тебя нет ничего, и то, имея фантазию, можно было бы что-то придумать. Алексею было странно видеть, что игроки настолько топорно смотрят на сражение. Ведь их опыт в ММО играх был куда больше чем у него, но вот и зашоренность ставила Сая в тупик.

Сообщение Метеоритного Континента: Поздравляем игрока «Ферст Мэн» первым достигшего 10-го уровня! В награду игрок получает: Красную книгу мастерства x1, Свободные очки характеристик x10, 10 золотых и 10 очков репутации человечества.

Сообщение Метеоритного Континента: Поздравляем Мага игрока «Ферст Мэн» первым достигшего 10-го уровня! В награду игрок получает: Книгу уникального навыка x1, Смену навыка x5, Очки мастерства x10, 10 золотых и 5 очков репутации человечества.

- Ферст? Первый? Чсвшник. – фыркнул ВанД.

- Кто-то из топ гильдий помог магу выстрелить. – вздохнул Полкаш. – Наши только девятку добили, а до 10-го не хватило как раз подземки.

- Странно, вроде бы на форуме писали, что кто-то достиг десятого? – вспомнив слова Юлия, задумчиво спросил в пространство Сай.

- А... Ну, так это на другом континенте. Может врут, может нет, нам не проверить. Форум другого континента будет доступен, только когда ты будешь на нем. Хитровыдуманно. – объяснил Саю ВанД.

- Ого.

- Вот тебе и ого. Но, не парься, дай бог на следующий год найти этот континент. Я стрим разрабов видал, так они там мельком сказали, что карта мира будет нереально большой.

- Да слухов много, но откуда такие мощности? – к обсуждению подключился Манчин.

- Уже два года корпорации переходят на чистую энергию. Видимо, это дошло и до игр. – задумчиво сказал Осимура.

- Ага, слухов много, а на деле как жили в непойми чем, так и живем. – сказал Айд.

- И это говорит человек, у которого двадцать соток рядом с морем? – хохотнул ВанД.

- Это наследство моих предков. Завидууй молча.

- Пф... Завидовать? Отравленному морю? Пф... - не выдержал ВанД.

- Моря чистят. Очень много разного в мире происходит, ты слишком мало следишь. – поучительно сказал Осимура.

- Ой, наехали блин. Полкаш, пошли уже, пока они меня не загнобили. – поднявшись на ноги, обиженно сказал ВанД.

- Ну, в принципе можно. – проверив полные статус бары, сказал Полкаш. – Подъем бродяги и леди. Нас ждет дальнейший путь.

<http://tl.rulate.ru/book/59605/1535850>