

Бэта Волкоморд Грры.

Вождь.

Уровень 9.

220 000\220 000

Босс лежал в центре пещеры, пол которой был устлан костями различных существ. Волкоморд имел черно-серую шерсть, которая увеличивала его истинный размер в полутьме пещеры. Босс был куда больше своих сородичей, но самым главным отличием были большие когти на передних лапах, которые подсвечивались серебряным светом. Каждый член группы чувствовал угрозу, которая исходила от волкоморда, мирно спящего в центре пещеры.

- Когти будут проблемой... - Полкаш сменил свой треугольный щит на небольшой кулачный. - Я постараюсь держать босса к вам спиной, но многого не ждите.

- Я иду за тобой. Мне нужна его морда. - Сай тут же обозначил свою позицию.

- Добро, главное отмашки не лови. - кивнул Полкаш, решивший дать свободу стрелку, который отлично показал себя в предыдущих сражениях. - Остальные работаем по старому. Блиц!

Ударив о щит, Андрэ вышел из прохода в пещеру. Волкоморд тут же открыл глаза и угрожающе зарычал, а система высветила перед каждым сообщение:

Бэта Волкоморд Грры использовал навык «Устрашение Бэты»!

Игроки, у которых основная характеристика не достигла 100, получают проклятие «Дрожащие руки»!

Сай не подвергся проклятию, но вот мечи двух мечников затряслись. Они отписали в чате, что им не хватило около 10-20 очков до нужного порога. Все это было из-за того, что их основная характеристика была ловкостью, но комплект вещей давал равноценный бонус к силе и ловкости. После получения проклятия, ребятам было трудно атаковать, а если и удавалось ударить босса, то их урон был в два-три раза меньше обычного.

Полкаш удачно ударив волкоморда в нос навыком агрессии, повернул его спиной к группе. Несколько ударов, повтор атаки навыком агрессии, и Андрэ дает отмашку остальным, что можно атаковать.

Сай находился в паре метров от спины танка, подстраиваясь под его ритм атаки и уклонения. После тренировки на Юлие, Саю понадобилось всего десяток секунд, чтобы подстроиться под

Андрэ.

Все шло спокойно и монотонно. ДД атаковали, танк держал босса, хил исцелял, а босс изредка наносил урон. Даже несмотря на то, что группа лишилась двух мечников, здоровье босса неуклонно уменьшалось.

Ситуация резко изменилась на 70% здоровья босса.

АУУУУУУУУУ!

Отскочив от танка, попутно задавив игроков ближнего боя со спины, волкоморд резко и очень протяжно завыл. Рядом с Бэтой тут же появились два серебряных волка, которые моментально напали на ассасиншу и мечников, приходящих в себя, после неожиданного маневра босса. Каждая попытка укуса обычных серебряных волков сопровождалась ударом молнии, которая парализовала цель на долю секунды. Поэтому, первые несколько атак, игроки пропустили, не ожидая такой подставы.

Серебряные Потомки Бэты Грры.

Элита.

Уровень 8.

30 000\30 000

- Я заберу! – крикнула Нелли, метая в каждого из волков отравленный кинжал.

Волки, получив урон, тут же сменили цели на девушку. Ассасинша заранее начала убежать от волков, чтобы выиграть несколько метров форы. Главный босс в это время вернулся к попыткам уничтожить Полкаша.

- Сай, помоги с волками! – крикнул Полкаш, уклоняясь от удара босса.

Не отвечая, Сай быстро зарядил ружье, а затем выстрелил «двойным выстрелом» в разъявленную пасть одного из серебряных волков. На удивление Сая, первым же попаданием сработала «мгновенная смерть». Зарядив ружье снова, Сай дождался отката навыка, и убил второго, вогнав его в ошеломление и добив с револьверов.

Атаки Бэты не блистали разнообразием и интеллектом, поэтому Андрэ быстро к ним приспособился, чем снизил нагрузку на целителя.

- Скоро половина! Приготовились! - увернувшись, напомнил группе Андрэ.

На 50% здоровья Бэта снова призвал двух волков, но в этот раз волки были черными, как смоль. Лишь кровавые глаза выдавали в них живых существ, а не тeneвых демонов.

Черношерстные Потомки Бэты Грры.

Особая Элита.

Уровень 8.

50 000\50 000

Эти волки были очень быстрыми и злыми. Нелли попыталась провернуть с ними тот же трюк, что и с серебряными, но черные волки удивили. Когда девушка ассасин убегала, оба волка совершили рывок, неожиданно напав на нее со спины. Каждый укус был критическим, и если бы хил не кинул на нее исцеление, то син погибла бы. Хотя, она и так погибла, вторая атака волков была лапами, и повесила на нее два стака кровотечения. Хил пытался вытащить девушку, но ни его усилии, ни зелье здоровья, которое выпила Нелли, не помогли.

Сай успешно ошеломил одного из волков, когда они добивали Нелли, но это ей не помогло спастись. После смерти Нелли, здоровье Бэты поднялось на десять процентов.

- РДД ПО ВОЛКАМ! - прокричал Андрэ, увидев поднявшееся здоровье босса.

Но, даже без его команды, остальные члены группы уже атаквали черных волков, стремясь отомстить за смерть своей подруги. Волк, которого ошеломил Сай, быстро погиб, но вот второй погнался за стрелком, игнорируя атаки других членов группы.

Сай не стал бежать по краю пещеры, вместо этого он проскользил под брюхом Бэты, заставив преследующего его волка врезаться в босса. Когда волк врезался в бок Бэты, босс тонко взвизгнул, напугав всех вокруг. Увидев, что в него врезался волк, глаза босса налились кровью, а затем он укусил черного волка.

Несчастный потомок Бэты не ожидал такой подставы от своего создателя. Через три секунды, босс перекусил шею волка, подняв себе здоровье еще на 5%. Однако, убийство собственного потомка не прошло даром, над боссом появился дебаф:

Ослабленное состояние!

Весь урон группы по боссу тут же возрос на 20%. Несмотря на восстановленные 15%, группа смогла за минуту снять более чем на тридцать, опустив здоровье босса к порогу активации

берсеркера.

- Берс через 1%! – крикнул подзапыхавшийся Андрэ.

Сай тут же дозарядил всё свое оружие, приготовившись выложиться на полную. Как только полоска здоровья опустилась ниже тридцати процентов, всех игроков откинуло к краю пещеры ударной волной воздуха. Тело волка стало преобразовываться, уменьшаясь в объеме, но в то же время лапы и когти стали излучать еще больше сияния. После активации берсеркера, Босс встал на задние лапы, и стал атаковать Андрэ, словно он страйкер. Скорости атаки Бэты выросла, так же как и разнообразие атак.

- Не успеваю! – крикнул Айд.

Здоровье Андрэ опускалось на одну треть с каждым ударом босса. Уходить от атак Бэты стало нереальным из-за разницы в скорости, поэтому все, на что мог рассчитывать танк, это убийство босса. Члены группы выкладывались по полной, закидывая босса всеми заклинаниями и навыками. Сай тоже выкладывался, но урон по боссу в режиме берсеркера, почему-то упал в два раза! Даже атаки по уязвимым местам наносили в разы меньше урона.

«Защита!» - мысль вспышкой озарила голову Сая, и он зарядил ружье двумя пулями на проникновение.

И это сработало! Каждый из выстрелов, попавший в глаз, откусил у босса солидные куски здоровья. Точку в сражении с боссом поставил Нук, попавший своим навыком в глаз босса.

Получив смертельный урон, Бэта печально взвыл. И из прохода в следующую пещеру выскочили четыре волка, которые были маленькими копиями своего прародителя. Измученные игроки кое-как добились мелочью, а затем рухнули прямо на пол пещеры. Это сражение отняло очень много сил, особенно у бойцов ближнего боя.

- Не зря Лейтеха тебя так нахвалил. Нашим стрелкам до тебя, как до луны. – сказал Айд, восстановив всем здоровье.

- Любой может так же. – поскромничал Сай, под хмыканье группы.

Каждый из них играл в игры не первый год, и они знали, что вот так вот легко попадать по критическим местам монстра было нереально тяжело. Для этого нужно было иметь за плечами огромный опыт, хороший глазомер и твердую руку. Не каждый сможет хладнокровно выстреливать в монстра, который в нескольких метрах от тебя.

- Дроп гавно. – вдруг сказал Полкаш. – Две шмотки на страйкера и горсть ресурсов.

- Главное, что он есть. Тем более шмотки десятого уровня. – сказал ВанД.

- Да, что-то я дергаюсь. - танк присел, и сообщил о том, что у всех есть десять минут перекура.

<http://tl.rulate.ru/book/59605/1535849>