

Закинув в себя пару бананов, Сай позвонил в доставку еды. В ожидании завтрако-обеда, Сай открыл форум Доминиона.

АНОНС ТУРНИРА!

Если вы следили за новостями, то знаете, что сегодня была произведена установка первого обновления Доминиона. (подробнее об Обновлении по ссылке)

За эти несколько дней мы получили огромное количество фидбека от игроков. Было очень много стоящих идей, которые мы в будущем реализуем. Но, это тайна. Тсс!

Сегодня мы хотим вам рассказать о самом важном аспекте Доминиона. А именно о системе РК. Мы специально не ввели ее со старта игры, дабы все могли немного насладиться игрой, не отвлекаясь на сражения между игроками. Но! С сегодняшнего дня, любой игрок, достигший 5-го уровня, может атаковать других игроков! Мы ввели лишь одно ограничение: Игроки ниже пятого уровня неприкосновенны. НО! Только в стартовых поселках. Это условие было введено для того, чтобы игроки топовых гильдий не использовали персонажей, как разведчиков или «мулов», таскающих тонны вещей за ними.

Следующим шагом, мы объявляем об анонсе мини турнира, который пройдет среди 10-х уровней. Турнир будет проходить в невероятном формате, который еще никто не практиковал! Для регистрации на турнир вы должны будете зарегистрироваться в игре на Арене. После регистрации, вам будут предложены десять случайных соперников, которых вам нужно победить для прохождения во второй тур. Во втором туре будет сформирована классическая сетка. Победа в турнире своего города выводит вас в третий тур, где вы сразитесь с чемпионами других городов.

О награде вам сообщат регистраторы турнира! Круто, правда?

На турнир могут зарегистрировать любые желающие, достигшие 10-го уровня. Спешите! Количество мест ограничено! Как только в вашем городе будет 64 участника, прошедший во второй тур, регистрация завершится.

Так же мы хотим сообщить вам, что смотреть турнир вы можете... ТА-ДА! В САМОЙ ИГРЕ, ПРИДЯ НА АРЕНУ! Для тех же, кто по каким-то причинам не сможет присутствовать лично, мы создадим специальную трансляцию на официальном сайте. Билеты на этот турнир будут бесплатными! В качестве гостей мы пригласим множество знаменитых людей и персон, которые порадуют вас качественной и веселой аналитикой боев!

С ув. Z.exe!

- Обновление? – Сай нахмурился.

По его прошлому опыту, он знал, что каждое обновление это обоюдоострый кинжал, который может повернуть игру в самое непредсказуемое русло. Открыв вкладку введенных обновлений, Сай увидел лишь технические поправки, которые никак не отражались на самой игре. Эти правки лишь улучшали стабильность игры на шлемах, а так же помогали пользователям более комфортно использовать функции капсул.

- И никаких багов? – пролистав все до конца, Сай вскинул брови в удивлении. – Это шутка?

Но, реальность оказалась именно такой. Некоторые игроки на форуме писали комментарии, что не может такого быть, что игра без каких либо багов. В ответ администрация вывесила на ветке техподдержки объявление, что любой, кто найдет баг, получит 10 миллионов кредитов. Если баг будет значительным, сумма может быть еще больше. Если же кто-то сможет взломать игру, то он получит 10% акций Z.exe, которые оцениваются в пару миллиардов кредитов.

Игроки приняли это как вызов. В комментариях началась совместная кооперация игроков для попыток взломать или обойти игру. Но, на данный момент никаких «шокирующих» новостей о взломе и багах не было.

- Опасно играют... В последний раз такое провернули Найсы, и через сутки их компания развалилась. – Сай неодобрительно посмотрел на это предложение администрации. – Не знаю, кто это придумал, но, надеюсь, он знал, на что подписал компанию.

Закрыв ветку техподдержки, Сай открыл форум Зеленолесья. Там все ветки были заспамлены сообщения о том, что они хотят нанять Сая. Отметились даже те гильдии, которые создали свои основные филиалы в других королевствах и империях. Все хотели Сая.

Просматривая объявления за объявлениями, Сай все больше поражался тому, насколько люди в ММО играх отличаются от игроков в шутеры. Только за одно первое прохождение адского режима в соседнем поселке, Саю предлагали 100 тысяч кредитов.

«Может пробежать пару подземелий?» - задумался Сай, смотря на эти предложения. – «Аа... Теперь понятно, почему они так щедры.» - хмыкнул Сай, посмотрев на прикрепленный договор.

Там было указано, что он вступит в гильдию, и все выпавшие вещи уйдут на склад гильдии. Ценник на синие вещи как раз и составлял порядка 30-40 тысяч кредитов. В игре уже множество гильдий прошли сложные режимы, поэтому информация о «табличках» и синем дропе с финального босса разлетелась по всему игровому комьюнити. Так что прохождение адского режима за 100к было даже как-то... По-жлобски.

Получив свои суши, Сай вернулся к просмотру форму. Только теперь он делал упор на стоимость вещей.

«Черт! Я же договаривался с Лейтехой на встречу после данжа! Блин!» - Сай хлопнул себя по лбу. – «Надеюсь, он не сильно меня материл...»

Будучи требовательным к своим тимейтам, Сай всегда был примерным и пунктуальным. На его памяти это был третий раз, когда он так сильно накосячил, договорившись о встрече, но продинамив человека.

«Ладно, сделаю ему хорошую скидку на табличку.» - тут до Сая дошло, что он еще и профукал покупку револьвера. - «Будет мне уроком.» - печально жуя ролы, подумал Алексей. - «Шанс, конечно, есть, что они остались...»

Спешить уже было некуда. Спокойно доев, Сай сделал пометки о некоторых вещах, которые продавали или обменивались игроки. Выпив питательную жидкость дяди Толи, Сай отправился в капсулу.

Игра встретила его тишиной. Оглянувшись, Сай увидел, что около подземелья Затопленного поселка никого нет.

Юлий: Йо! Отдохнул?

Сай: Привет. Да. А чего у затопленного никого нет?

Юлий: Точно, ты же там! Ну, Апостолы свалили оттуда. Кстати, они просили тебя отдать им табличку. Их основная группа легла на рыбу. Прикинь? Я так давно не ржал. Особенно, когда Бод рассказал, что ты в соло убил ее быстрее, чем мы дошли до Мурзока. Прикинь их лица?

Сай: Забавно.) Табличку не отдам, пусть покупают. Если не трудно, то так и передай им.

Юлий: Отпишу, без проблем. Ты ща че делать планируешь?

Сай: Куплю патрон, обменяюсь с Блицами и, надеюсь, с Апостолами, а потом свободен.

Юлий: Класс! Давай быстрее, я тут с Ниошкой фармим элитку 8 уровня. Чую где-то должно быть подземелье!

Сай: Ты же планировал вступить в Сайперы?

Юлий: (□□ ³□)□ Только если ты вступишь со мной! С тобой чертовский круто! Вот именно такие эмоции я хочу получать от игры!

Сай: А как же зарплата, мечты стать про?

Юлий: Не нуди, а?

Сай: Ладно, извини. Постараюсь закончить побыстрее.

Юлий: Окей! Жду!

Закрыв чат с Юлием, Сай открыл чат с Лейтехой:

Сай: Извини, что продинамил. Ужасно устал, и пришлось выйти из игры.

Лейтеха: Обидно, но если будет скидочка...

Сай: Будет. У барахолки через 15 минут?

Лейтеха: Принял. Жду.

Договорившись, Сай побежал обратно в поселок. Где-то на середине пути ему написал Юлий, который попросил добавить Апостола Джека в друзья.

А.Джек: Привет. Мы бы хотели получить свою табличку.

Сай: Разве Юлий не написал вам, что она продается?

А.Джек: Сай, мы очень благодарны тому, что ты помог нам с прохождением сложного режима, но табличка принадлежит апостолам. Другие гильдии не купят ее.

Сай: Открыл, посмотрел описание таблички, и там нигде не указано, что ее нельзя использовать другой гильдии.

А.Джек: Шантажем ты ничего не добьешься. Ты одинокий игрок, а мы гильдия.

Сай: Как скажешь. Если вы не собираетесь покупать, то у меня уже есть на нее клиент.

А.Джек: Это подло. Ты же знаменитый игрок, не боишься потерять лицо?

Сай: С чего бы мне его терять? Попытавшись меня подставить, вы только себя в яму загоните. Ну, да дело ваше. Если у тебя больше нет никаких предложений, то у меня есть другие дела.

А.Джек: Что б тебя... Сколько ты хочешь?

Сай: скромные 10 золотых. Через 10 минут у барахолки.

А.Джек: У нас нет таких денег. 5 не больше.

Сай: Торговаться не стоит. 10 золотых нафармите меньше чем за сутки. И я знаю о чем говорю. Тебе же рассказали, что у таблички есть бонус на урон магам в поселке?

А.Джек: Ладно. 10 золотых.

Сай: Ну вот, а говорил, что нет денег.

Ответа Сай не дождался. Добежав до барахолки, Сай увидел Лейтеху и игрока-стрелка, который носил нестандартную броню.

- Привет. – махнул рукой Сай.

- Привет. Это Грена. – представил своего согильдийца Лейтеха. – Так. Сначала по делу. Ты говорил, что нужна голда, но ее не так-то просто достать. Поэтому, я хочу тебе кое-что предложить. Греныч. – кивнул ему Лейтеха.

- Мы выбили эту штуку с полевого босса. Оценщик сказал, что эта вещь для стрелков, но я понятия не имею, как ее использовать. Мало того, ее можно передать лишь трижды. Два мы уже использовали. – голос у Грена был грудным, и каждое его слово казалось истиной, которую проповедует священник.

- Кот в мешке на табличку? – Сай отрицательно покачал головой.

- У нас ничего другого нет. Я успел немного побашлять с игроками, есть пять золотых, но это все наши деньги.

- Мм... Можно взглянуть на вещь?

Грена кивнул, достав из инвентаря шарик. Внутри мутного стекла шарика проскакивали вспышки, а сам он был размером с мячик для пинг-понга. При попытке опознать вещь, выскакивало сообщение «Неизвестно». Рассматривая шарик, Сай вспомнил, что у него что-то похожее выпало с Гобхобгоба. Открыв свой инвентарь, он нашел синюю искру, которая была в похожем шарике.

- 10. Пять отдаш потом, договор? – решившись, предложил Сай.

- Табличка того стоит? – Лейтеха намекнул ему показать товар. – Ооо! Добро. Пять сейчас и пять, как нафармим.

- Штуку я тоже заберу. – Сай кивнул на мутный стеклянный шарик.

- Хорошо.

Произведя обмен, Блицкриги тут же убежали объединять таблички.

Словно подгадав момент ухода Лейтехи, к Саю подошел Апостол Джек, который с выражением неприязни обменял десять золотых на табличку. После чего Джек ушел не попрощавшись. Сай на это лишь усмехнулся.

Войдя в барахолку, он дождался своей очереди:

- Добрый день, сошедший. Чем могу вам помочь? – в этот раз у него был старик продавец.

- Хочу купить револьвер и зачарованных пуль.

- Отличный выбор. – старик отошел за товаром. – Мне сообщали, что появился покупатель на наш редкий товар. Но, вы не пришли в заявленное время, и я взял на себя смелость придержать это потрясающий товар.

На прилавок лег револьвер и ружье. Сай облизнул губы. Сейчас у него в кармане было 29 золотых. Если он сходит на рынок и скупит выставленное на продажу серебро, то сможет купить ружье.

- У меня, сейчас, есть золото только на револьвер. – решив не искушать себя, Сай признался продавцу.

- Что ж. Тоже хорошо. Так как вы почетный член нашего поселка, скидка на товар составляет 30%.

- А сколько будет со скидкой за револьвер, ружье и тысячу усиленных патронов? – прервав торговца, быстро спросил Сай.

- Так так так... – Старик начал подсчитывать на счетах. – 32 золотых и 27 серебряных.

- Одну минутку.

Сай: Юлий, займешь пять золотых? Это очень срочно!

Юлий: Гауно вопрос, брат!

Сай: Спасибо! Жду в барахолке.

Юлий: Как раз шел туда.

- А вот и я. – в барахолку зашел танк. – Держи.

- Вот. Мне тысячу на урон, тысячу на оледенение и сколько останется на проникновение. – передав старику все свои деньги, попросил Сай.

- Какой удачный сегодня день. – старик тепло улыбнулся. – В качестве бонуса за такую крупную сделку, я подарю вам вот это. – передав Саю патроны и оружия, старик положил на стойку маленькую коробочку.

Неплохо зачарованная пуля.

Тип – Усиление урона.

Урон – 150.

- Спасибо. – поблагодарил старика Сай.

Дожидаясь, пока Юлий закупит какие-то расходники, Сай не удержался от вопроса:

- Как ты умудрился погибнуть?

- Ааа... Проще простого. Списавшись с тобой, мы с Нионой нашли классное место, но там нас в спину ударили пкашники. – спокойно ответил танк, хотя его кулак свидетельствовал о других чувствах.

<http://tl.rulate.ru/book/59605/1535845>