

На выходе из подземелья, Алексея и группу Пончики 2.0 встретили сотни игроков, которые начали скандировать название их группы. В первых рядах стояли представители гильдий, который хотели поговорить с игроками, но Юлий игнорировал всех, нагло проталкиваясь к выходу.

Выбраться удалось с трудом, но это были цветочки. Самый ад начался, когда они вернулись в поселок. Их сопровождал шлейф игроков, поэтому все, кто был не знаком с ними, присоединились к этому шествию.

Лейтеха: Прорваться к вам нереально. Проще написать. Есть что-то интересное?

Сай: Конечно. Табличка и полный сэт вещей на страйкера. С синими кастетами.

Лейтеха: Я устал уже удивляться... Понимаю, что тебе нужны золотые, но может быть договоримся на кредиты?

Сай: Кредиты мне не нужны. Пока я буду занят, у тебя есть время обдумать, что предложить мне.

Лейтеха: Все соки из меня выжимаешь!

Проигнорировав последнее сообщение Лейтехи, Сай отправился искать гильдию авантюристов вместе с Юлием. Ник, Ниона и Хилован отправились по своим делам, оттянув на себя большую часть игроков. Поиски гильдии авантюристов оказались под вопросом. Ее банально не было в поселке. Юлий догадался спросить у НПС, и это дало результат. Филиал гильдии находился в Зеленолесье, ближайшем городе к поселку Тысячи Красных Дубов. Но, как туда добраться? Попытка телепортироваться, привела к тому, что Юлий и Сай оказались в гостях у старосты поселка.

- Цк... Сынки, вы отлично справились. – за столом сидел дородный мужик, который когда-то в молодости был очень силен, но сейчас заплыл жиром. – Мне сообщили, что вы хотите попасть в город. Наш стационарный телепорт старой модели, и не достигшим 10-го уровня невозможно телепортироваться на столь большие расстояния. Но, вы помогли нашему поселку избавиться от угрозы гоблинского нашествия. Как бывший воин, я не могу позволить вашему подвигу споткнуться о такую мелочь! – староста достал из кармана два пергамента. – Это свитки телепортации в Зеленолесье. Я очень сожалею, что не могу вас лично сопроводить. Поселок требует моего постоянного внимания!

- Мы очень благодарны вам. – проникновенно сказал Юлий, склонившись в поклоне, и дернув Сая повторить.

- Ступайте! Прославьтесь! – благословил их тучный староста.

Юлий и Сай не долго размышляли, сразу активируя свитки. Процесс активации свитков занял десять секунд, в течении которых ребята не могли двигаться. Исчезнув во вспышке света, ребята оказались в невероятных размерах зале, который напоминал старинные вокзалы.

Добро пожаловать в Зеленолесье!

Так как вы первые игроки в городе, рост уровня репутации увеличен на 50% в течении следующих суток.

- Надо будет квесты поделать. - загорелись глаза у Юлия.

- А как же кач? - спросил у него Сай.

- Блин... А может быть здесь будут еще такие же свитки телепортации? - предположил танк.

- Наверно есть. Но, сначала задание. - кивнул Сай.

Даже в городе, Сая и Юлия НПС узнавали и с радостью помогали им найти путь к гильдии авантюристов. Город оказался огромным. Для того, чтобы добраться до нужного места, Саю и Юлию пришлось потратить 2 серебряных на повозку, которая доставила их. В противном случае они бы не успели добраться до нужного места за час.

Здание Гильдии авантюристов выглядело эпичным. Вход был выполнен из гигантской пасти монстра, а само здание было построено из неизвестных материалов, которые необычно переливались, создавая атмосферу таинственности.

Войдя внутрь, ребята увидели десятки НПС, которые жили своей жизнью. Кто-то из НПС разговаривал с воинами, кто-то вешал на доску объявление о поимке монстра, кто-то сдавал ожерелья из клыков монстров, получая награду. Даже в отсутствии игроков, НПС жили своей жизнью, и это очень удивило Сая, который никогда с таким не сталкивался.

Не без труда найдя место, где им предстояло сдать квест, ребята отстояли небольшую очередь из НПС:

- Добро пожаловать в гильдию авантюристов, сошедшие! - улыбнулась им красивая администраторша. - Чем могу быть вам полезна?

- Лесник из поселка Тысячи Красных Дубов, оставлял задание на зачистку лагеря гоблинов. - сказал Юлий, который был более опытен в этих делах.

- Да. Такое задание поступило нам. Пока, никто, к сожалению, не откликнулся. - посмотрев в записях, сообщила администратор.

- Мы выполнили задание. - сказал Юлий.

- Отличная новость! Но, вы не зарегистрированы... Прежде чем выдать награду, мне нужно вас зарегистрировать.

- Конечно. Что мы должны сделать или заполнить? - спросил танк.

- Ничего особенного. - администратор достала два серых матовых шарика. - Прикоснитесь, и магия сделает все остальное. - объяснила она ребята.

- Сай Рин класс Стрелок и Юлий Крайд класс Воин Щита. - забрав шарик, сказала администратор. - Регистрация прошла успешно. Среди вас нет нарушителей закона. - улыбнулась она ребятам. - Теперь о задании. Вы можете предоставить доказательства выполнения?

- Да. - Сай впервые подал голос, а затем положил на стойку безглазую голову Гобхобгоба.

- Замечательно! - администратор достала щипцы и положила голову в ящик. - В качестве награды гильдия предоставляет каждому из вас 5 золотых и повышение статуса с обычного базового до необычного базового авантюриста. - на стойку легли 20 серебряных.

Поздравляем!

Редкое задание «Зачистка лагеря гоблинов» выполнено!

- Простите. Я бы хотел отказаться от награды. - удивив Юлия, сказал Сай.

- Извините, господин Сай, вы отказываетесь от награды? - даже НПС удивилась.

Юлий: Сай какого хрена?

- Да, я отказываюсь. - повторил Сай.

- Сошедшие такие необычные, но это ваше право. Господин Юлий, вы тоже откажитесь? - повернулась администратор к Юлию.

- Нет. - немного посомневавшись, танк решил не отказываться от награды.

Поздравляем!

Вы успешно выполнили задание «Становление Безызвестного Героя».

Доступна вторая часть задания:

Шаг 1. Найдите любого Мастера Стрелка.

Шаг 2. Расскажите ему о вашей одиночной победе над монстром класса Лорд.

Шаг 3. Удивите его.

- Если у вас все, то прошу не задерживать очередь. – вежливо попросила администратор.

- Конечно. Спасибо. – поблагодарил ее Сай, а следом повторил эти же слова Юлий.

- Саич, какого хрена?- отойдя от стойки, спросил танк.

- Задание было, отказаться от награды. – пожал плечами Сай.

- Задание? – нахмурился танк, пытаясь вспомнить, было ли что-то подобное в описании квеста.

- Ага. Когда убил босса дали. – кивнул Сай. – Нам нужно поторопиться, город большой, а нам еще свитки телепортации сюда нужно найти.

- Не парься. Оказалось, адский режим можно пройти только раз в сутки.

- Жаль. Ну, с другой стороны, можно будет в городе квесты взять. – не расстроился Сай.

- Угу. Блин, меня распирает от любопытства! – не выдержал танк. – Что за задание?

- Нужно было отказаться от задания и теперь найти Мастера Стрелка. – поделился условиями задания Сай.

- Ааа... Классовое. Я уж подумал, что это какое-то уникальное. Тогда пофиг. Хорошо, что не отказался, еще бы пролетел с наградой. Мог бы и отписать. – отмахнулся танк.

- Извини, но я пока еще не привык к этому всему. – честно признался Сай.

- Проехали. Удачи в поисках. Пати расформирую, если что пиши. – попрощался с ним Юлий, садясь в повозку.

<http://tl.rulate.ru/book/59605/1535839>