

Пик-пик-пик-пик

Бесконечный, раздражающий писк раздался в ушах Сая, стоило ему войти в игру. В попытках обнаружить, что происходит, он чуть не вышел из игры. Хорошо успел заметить иконку конверта, тыкнув на которую открылся чат, и пропал писк:

Юлий: Привет! Ты свободен сегодня? Пойдем в данж?

«Гребаные настройки...» - ругался про себя Сай, отключая почти все звуковые оповещения или изменяя их на беззвучные.

Сай: Привет. Через час. Мне нужно добить пятый уровень.

Юлий: Круто! Ты в сети. Давай, я пока сбегая до первого босса с рандомами. (□□_□)

Не став ему отвечать, Сай отправился в сторону Нижнего Леса. Только в этот раз он пробежал его почти насквозь, остановившись только когда с левого края появился просвет, ведущий к воде. Игроков стало больше, и в лесу постоянно раздавались крики битв или пораженческих отступлений. Добравшись до озера, Сай увидел игроков Блицкрига, которые активно вырезали все живое на берегу. Понимая, что ловить тут нечего, Сай отправился дальше.

Почему-то на пути Сая не встречались серьезные противники. Но, вот гоблинов-собираателей было в достатке. Хотя и опыта с них давали столь мало, что хотелось избегать сражений с ними. Однако, Сай воспринимал встречи с ними, как утреннюю тренировку. Расстреливая первоуровневых гоблинов, аки мишени в тире, Сай продвигался глубже в лес.

Зайдя слишком глубоко, Сай нарвался на гоблинский патруль, который прибежал на выстрелы. Там было три элитных гоблина-воина и несколько гоблинов воров. Закинув в себя шарик с опытом, Сай принялся уничтожать их, используя свое преимущество в скорости. И делать это было легче обычного благодаря очень сильно поднявшейся ловкости.

Гоблины пытались метать в Сая свое оружие, но тот ловко укрывался за деревьями и петлял, как заяц. Через пару минут патруль подарил Саю несколько монет и какой-то вонючий пучок травы, который опознавался, как обычный ингредиент.

Не успел Сай собрать дроп, как к нему пожаловал еще один патруль. И все завертелось по новой. Бега по лесу, Сай все больше привыкал к своему окружению, и теперь, когда ему нужно было быстро перезарядить револьвер, использовал стволы деревьев, а не делал это на ходу. Убивая один патруль, Сай собирал дроп, перезаряжался, и к нему выбегал следующий.

Так продолжалось почти полчаса, пока местные гоблины не были изведены под корень, а их воскрешение не успело откатиться. Эти гоблины давали слишком мало опыта, так что до пятого уровня Саю оставалось еще достаточно много.

Зайдя еще чуть глубже в лес, Сай понял, почему на него выбегало так много патрулей. В лесу оказалась стоянка гоблинов, в которой они воскрешались. Сай читал на форуме, что в таком месте обязательно есть босс. И словно читая мысли Сая, из палатки вылез гoblin, с перекаченными руками, и на ноге которого болтался колчан с дротиками.

Гобпит.

Командир.

Уровень 5.

10 000\10 000

«Чего???» - Сай даже протер глаза, когда увидел количество жизни гоблина. – «Какого хрена у него так много хп??? Он босс локации? Или я чего-то не знаю.» - растерявшись, Сай обратился за помощью на форум.

Как подсказал форум, на локациях часто встречались вот такие вот мобы. Это были «полевые боссы», которых рекомендовали избегать. Мало того, что у них было нереально много здоровья, но они еще и обладали умениями, которые могли моментально убить игрока.

Смотря за Гобпитом, Сай прикидывал свои шансы на победу.

«Здесь только зачарованными пулями его убивать. Если первые выстрелы сделать отравой, лед и взрыв, то урона будет много. Тысячу я ему снесу только благодаря неожиданному нападению... Пятизарядник нужно зарядить отравой и льдом.» - Сай в уме подсчитывал примерный урон. – «Даже если и умру, нужно попробовать. Шансы неплохие.» - кивнув себе для уверенности, Сай начал менять патроны в обоймах всех трех револьверов.

Убрав все обычные патроны в доп сумку, Сай выставил усиленные патроны для смены в навыке «Парная перезарядка». Если бы он этого не сделал, навык бы использовал случайные пули, которые были у него в запасе. Потратив минуту на подготовку, Сай обошел лагерь по дуге, чтобы найти более удачное место для атаки.

Гoblin сидел на корточках и пожирал что-то из котла. Найдя точку, откуда Сай был уверен, что попадает гoblinу в глаза, он использовал на всякий случай расходники на опыт, деньги и дроп, после чего открыл огонь, начав сразу с Двойного выстрела, в котором были заряжены пули на оледенение, отравление и две на взрыв:

-400

ОТРАВЛЕНИЕ!

-300

ЗАМЕДЛЕНИЕ!

ОСЛЕПЛЕНИЕ!

-140

-140

ОЖОГ!

Две первые пули попали в глаза гоблина, а две куда-то в район головы. Один глаз Гобпита истекал отвратительной ядовитой жижей, а второй тлел вонючим дымом. Но! Самым важным было то, что Сай смог ослепить босса, который стал крушить все вокруг себя. Понимая, что это его шанс, Алексей открыл огонь, стараясь попадать в голову босса. Все пули были усиленными, и количество урона с каждого выстрела было около двухсот. А редкие попадания в рот или ухо выбивали из босса в районе пятисот. Патроны быстро закончились, и Сай отбежал со своей огневой точки в сторону, так как босс начал отходить от шока и стал двигаться к нему. Отбежав в сторону, Сай быстро перезарядился, а затем продолжил атаковать босса.

Уже празднуя победу, Сай чуть не лишился жизни. Гобпит оказался хитрой тварью. Притворившись, что все еще ослеплен, он добрался на место, откуда Сая было хорошо видно, и резко метнул дротик. Сая спасло то, что он в этот момент использовал Двойной выстрел. Одна из пуль попала в дротик, и тот немного изменил свой полет. И вместо головы Сая, дротик врезался рядом с его макушкой.

Испугавшись, Сай тут же спрятался за дерево. Гобпит в это время взревел, а его руки раздулись от переполнявшей их силы. Следующий дротик пролетел мимо Сая со скоростью пули.

Алексей тут же вытащил руку с копией револьвера грома, и дважды выстрелил. Отравление на Гобпита прошло, а вот заморозка нет. Понимая, что бежать бессмысленно, гoblin босс его настигнет быстрее, чем он успеет сделать пару шагов, Сай решился на безумный эксперимент. Вытащив из инвентаря обычный доспех, который сбросил один из гоблинов, он выкинул его за дерево. В то же мгновение в доспех попал дротик, и доспех развалился прахом. Сай не стал тратить время даром, и, высунувшись, всадил в босса несколько пуль, прежде чем босс достал второй дротик.

-500

-200

-200

ОШЕЛОМЛЕНИЕ!

Увидев эту надпись, Сай выжал из этого максимум, попав в регенерировавший глаз Гобпита. Гоблин качнулся, и последние тик отравления добил его.

Вы убили: Командир Гобпит уровень 5. Разница уровней 1. Опыт увеличен на 50%. Бонусный опыт: 100% от мизерного шарика опыта, 100% за первое убийство Гобпита, 100% за убийство первого Капитана в локации Низкий Лес, 100% за одиночное убийство Капитана. Получено 60 000 очков опыта.

Поздравляем!

Вы получаете титул «Стрелок Одиночка».

Стрелок одиночка – +50% опыта при убийстве монстров без группы.

Поздравляем!

Вы получаете титул «Начинающий Охотник на Боссов».

Начинающий Охотник на Боссов(Стрелок) – +10% урона по боссам, +10% к шансу вызвать негативных эффект у босса.

Поздравляем!

Вы достигли 5 уровня!

Получено 1 свободное очко мастерства.

Открыт слот «Дополнительного оружия».

Открыт слот навыка.

Идет генерация случайного навыка...

Найден обычный навык «Усиленный Выстрел».

Усиленный выстрел.

Мастерство – 0.

Вы заряжаете пулю маной от 1 до 5 секунд, усиливая урон от 50% до 250%.

Нельзя передвигаться во время использования навыка.

Расход маны – 10-50.

Перезарядка – 30 секунд.

Пассивная способность навыка:

Сильные руки стрелка.

Уменьшение отдачи на 1% и увеличение скорости выстрела на 1%.

Вложенных очков Мастерства – 0.

Желаете использовать 1 серебряную монету для изменения?

«Халявный навык, а еще можно изменить? Интересно... Выстрел хорош, но его можно использовать только при первой атаке. Да и маны жрет десять раз больше обычного двойного выстрела.» - поколебавшись, Сай все же принял предложение смены навыка.

Идет генерация случайного навыка...

Найден редкий навык «Заряженная Обойма».

Заряженная Обойма.

Мастерство – 0.

Вы мгновенно заряжаете обойму, пули из которой будут наносить на 10% больше урона, до перезарядки.

Расход маны – 100.

Перезарядка – 60 секунд.

Пассивная способность навыка:

Намеченные пули.

Есть 0.01% нанести x100 урона.

Вложенных очков Мастерства – 0.

Желаете использовать 50 серебряных монет для изменения?

Читая описание навыка Сай выглядел расстроенным, но навык пришлось принять, так как он обнаружил, что 50 серебряных у него не было. Приняв навык, он утешил себя мыслью, что один из тысячи выстрелов будет наносить стократный урон. Да, долго, но это лучше, чем ничего. Теперь он пожалел, что сменил навык с усиленным выстрелом...

<http://tl.rulate.ru/book/59605/1531028>