

Голова бегущего позади всех гоблина взорвалась темными искорками. Парная перезарядка вернула Саю два патрона. Переведя прицел на следующего гоблина, Сай выстрелил из револьверов.

-20

-20

ОШЕЛОМЛЕНИЕ!

Гоблин споткнулся и пропахал своим корявым носом землю. Решив не тратить на него время, Сай атаковал следующего. Первый сдвоенный выстрел тут же вывел гоблина из чувства страха. Вместе страха на лице гоблина появилась ярость, и он помчался на Сая. Сделав короткий вдох, Сай потратил секунду, чтобы прицелиться в глаз гоблина.

-100

-20

ОШЕЛОМЛЕНИЕ!

МГНОВЕННАЯ СМЕРТЬ!

Гоблин взорвался тысячами темных искр, которые тут же унес в сторону реки легкий ветерок. Переведя прицел на четвертого гоблина, Сай, не особо прицеливаясь, выстрелил всю обойму, а затем убрал револьвер. Гоблин-рыбак заверещал и побежал на Сая, размахивая короткой дубинкой. Ожидая именно этого, Сая положил револьвер на согнутую в локте руку, а затем двумя меткими выстрелами убил четвертого гоблина.

Пятый уже успел отбежать довольно далеко, поэтому Сай забил на него. Второй гоблин уже поднялся на ноги и мчался к нему. Пока гоблин подбирался к нему, Сай достал два патрона и зарядил в револьвер, делая все это на бегу. Как только барабан захлопнулся, Сай развернулся и выстрелил в противника. Первое попадание было смазанным, попав по голове по касательной, но вот второе более успешным.

-10

-100

ОШЕЛОМЛЕНИЕ!

МГНОВЕННАЯ СМЕРТЬ!

Гоблин исчез, оставив после себя одну медную монетку. Постоянно посматривая на реку, в которой злобно булькали утопленники, ненавидящие свет, Сай собрал монетки с убитых гоблинов-рыбаков, параллельно заряжая револьверы.

«Интересно, здесь есть подобие магазина для револьвера? Заряжать по одному патрону это пипец.» - подумал Сай, закончив перезарядку.

- И так. Теперь мы с вами побеседуем, господа мешки опыта. – злобно ухмыльнулся Сай, посмотрев на прячущихся в тени прибрежных камышей утопленников.

В один револьвер Сай зарядил зачарованные на оледенение пули, решив, что остальные будут менее эффективным. Но, самым важным в этом всем было то, что ему хотелось узнать насколько они лучше?

Прицелившись в злобно булькающую макушку утопленника, Сай нажал на курок. От дула револьвера пошел ледяной пар, а затем вылетела синяя пуля, которая оставила после себя ярко голубой росчерк.

- 60

ЗАМЕДЛЕНИЕ!

Поверхность реки покрылась тонким слоем льда. Утопленник громко забулькал, и стал выбираться на берег. Тело монстра исходило паром, а его движения были очень вялыми. Не давая монстру шанса, Сай поднял второй револьвер и без остановки расстрелял всю обойму.

«Урон говнище в сравнении с одной зачарованной пулей.» - подумал Сай, медленно отступая назад, и перезаряжая револьвер. – «Но, стрелять зачарованными пулями, все равно, что стрелять деньгами в воздух. Должен же быть какой-то выход?»

Оледенение действовало около 5 секунд. С пропажей дебафа утопленник стал активней ковылять в сторону Сая, но все равно это было очень медленно. Перезарядившись, Сай снова выстрелил в монстра пулей с оледенением. Тело моба покрылось тонким слоем инея. И тогда-то Сай увидел, что в районе грудной клетки моба что-то находится. Тщательно прицелившись, Сай выстрелил:

-50

«Критическая точка!» - обрадовался Сай, увидев цифры и то, как монстра скрючило от попадания в непонятный объект на его теле.

Найдя уязвимое место утопленника, Сай начал всаживать туда пулю за пулей. На пятой пуле утопленник рассыпался мириадами темных искр:

-50

МГНОВЕННАЯ СМЕРТЬ!

Вы убили: Элитного гоблина-утопленника уровень 3. Разница уровней 1. Опыт увеличен на 50%. Бонус первой ночной охоты 300%. Получено 135 очков опыта.

Удивившись такому повороту, Сай подошел к дропу. Помимо стандартных пары медяков, моб оставил после себя голубой кристаллик размером с ноготь мизинца:

Маленький осколок мертвой водной сущности.

Необычный ингредиент.

«Красивый.» - подумал Сай, покрутив осколок. – «Так-с. Поехали дальше. До утра мне нужно получить пятый уровень.» - с этими мыслями Сай закинулся шариком опыта, зельем удачи и использовал свиток на выпадение золота.

Утопленники были идеальными мишенями и самыми легкими противниками, которых встречал Сай. Каждый из них давал тонну опыта, небольшую горсть медяков и стабильный кристалл сущности. Так же, примерно каждый пятый утопленник, дарил Саю одну вещь из набора:

Сэт «Утопленника».

Тяжелый доспех.

Уровень - 1.

5/8 вещей - голова, туловище, ноги, сапоги, наплечники.

Защита - 20.

7 силы

10 живучести

Скорость передвижения уменьшена на 10%.

Полный комплект:

Защита – 40.

20 силы

25 живучести.

Скорость передвижения уменьшена на 15%.

«Интересно, это кому-то нужно?» - задумался Сай, первые прочитав описание комплекта, который он мог собрать.

Но, потом отбросил эти мысли, вернувшись к прокачке-фарму. Все равно ему, как стрелку, нельзя было одеть «Тяжелые доспехи». Утопленников в реке было много, но их скорость воскрешения оставляла желать лучшего, поэтому Сай все ближе и ближе подбирался к озеру. Из-за утопленников, гоблины-рыбаки бросили свои костры, но это даже было на руку Саю – не приходилось отвлекаться на мелкие цели. Алексей вошел во вкус, убивая элиту и получая огромное количество опыта. Через какое-то количество убитых, Сай получил долгожданное сообщение:

Поздравляем!

Вы достигли 3 уровня!

Получено 1 свободное очко мастерства.

Три очка характеристик тут же прибавились к ловкости. Немного порадовавшись этому, Сай вернулся к прокачке, ведь до 4 уровня требовалось уже 25 тысяч опыта. Утопленники перестали приносить бонусный опыт, но все равно они были слишком хорошими мишенями, чтобы отказаться от их фарма.

Отказавшись от ледяных пуль, так как их было слишком мало, чтобы использовать на такие простые мишени, Сай использовал обычные. К концу первого часа Сай расстрелял одну пятую своих запасов пуль. Действуя все более агрессивно, Алексей вытаскивал из воды сразу по два утопленника, а когда наловчился перезаряжаться, то и третий не был проблемой. Это ускорило его фарм.

Второй час пролетел незаметно, и Сай добрался до озера. Там он встретил нового вида утопленника, который был шустрее своих соплеменников и кидался ядовитыми комками грязи:

Труп гоблина-метателя.

Нежить.

Элита.

Уровень 4.

800\800

Не смотря на свой четвертый уровень, метатель был слабее своего соплеменника утопленника. Вся его сила была в том, что он атаковал издалека. Проглядев его в первый раз, Сай получил в живот мерзким комком грязи, которая ужасно воняла. Одно это попадание отняло у него 200 ОЗ и повесило дебаф «Слабое отравление», которое отняло еще 200.

С трудом убежав от неожиданного противника, Сай впервые использовал купленное зелье здоровья:

Мизерное зелье здоровья.(10 штук)

Мгновенно восполняет 500 ОЗ.

Откат повторного использования – 10 секунд.

Нельзя продать.

Нельзя передать.

Нельзя сбросить.

Восстановив полностью потерянное здоровье, Сай воспылил ненавистью к метателю, который с трудом выбирался на берег, чтобы добить свою добычу. Попасть в уязвимую точку метателя оказалось гораздо труднее. Моб постоянно двигался ломаными движениями, от чего пули все время попадали не туда, куда надо. Но, практика великая вещь. Удостоверившись, что дальность броска метателя не превышает 20 метров, Сай использовал это расстояние, чтобы пристреляться. В конечном итоге, все закончилось гибелью метателя.

МГНОВЕННАЯ СМЕРТЬ!

Вы убили: Элитный Труп гоблина-метателя уровень 4. Разница уровней 1. Опыт увеличен на 50%. Бонус первой ночной охоты 300%. Получено 360 очков опыта.

Пусть и долго убивая, но Сай получил за гоблина больше опыта, чем за двух обычных

утопленников.

Из-за неожиданного появления нового вида монстров, Сай стал осторожнее. И это принесло свои плоды. Конечно, во многом помогло то, что Солнечный камень заставил монстра появиться, но Сай отреагировал моментально, выстрелив в него обе обоймы из своих револьверов. Новый моб оказался подобием ассасинов, идеально прячущихся в грязи на стыке воды и суши. Этот монстр был похож на обычного гоблина, и если бы его тело не покрывали серые наросты, то он бы с легкостью сошел за гоблина-собираателя:

Труп гоблина-отравителя.

Нежить.

Элита.

Уровень 4.

1100\1100

Этот противник оказался самым страшным. Скорость передвижения у него была не меньше, чем у обычного гоблина. Мало того, случайно попав в один из наростов, Сай понял, что моба нельзя подпускать к себе близко. Нарост был контейнером для яда, который больше смахивал на серную кислоту, разъедаая все вокруг. Хотя, с другой стороны эти наросты оказались критическими точками моба. И пусть урон был лишь трехкратным, но в виду того, что попасть в источник силы на груди было нереально трудно, это было отличной заменой.

Убийство отравителя заняло кучу времени, и если бы не двойные выстрелы, которые выгрызали из моба солидные куски здоровья, Сай провозился бы еще дольше.

Вы убили: Элитный Труп гоблина-отравителя уровень 4. Разница уровней 1. Опыт увеличен на 50%. Бонус первой ночной охоты 300%. Получено 360 очков опыта.

Этот сложный моб дал такое же количество опыта, как и метатель. Сай расстроился по этому поводу, но когда он увидел дроп, вся его меланхолия пропала:

Сэт «Гоблина-Отравителя».

Средний доспех.

Уровень - 1.

5/8 вещей – голова, туловище, ноги, сапоги, наплечники.

Защита – 12.

6 ловкости

5 живучести

Скорость передвижения увеличена на 5%.

Полный комплект:

Защита – 20.

15 ловкости

10 живучести.

Скорость передвижения увеличена на 10%.

Пять вещей из комплекта были обычного качества, а три необычного. Саю повезло, ему выпали зеленые(необычные) перчатки. Одев их, Сай с удовольствием отметил, что они не мешают ему. Выглядели они не очень красиво и были все в коричневых пятнах, но Алексею было важно лишь удобство. Остальное шло бонусом.

«Значит здесь можно фармить комплекты для танков и стрелков. Может и метатели сбросят что-то для магов?» - глаза Сая загорелись, и он с удвоенной энергией принялся уничтожать элитных монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/59605/1531025>