

Войдя в игру, Сая на мгновение оглох от криков десятков игроков.

«Надо будет выходить в тихих местах.» - поковыряв в заложенном от людского гама ухе, сделал себе заметку Сай.

Дойдя до рынка, Сай стал маневрировать между увеличившимися в количестве прилавками в поисках какого-нибудь гильдейского скупщика. Такой нашелся в самом «казырном» месте – у Виртуального дома, где игроки продавали свои игровые вещи и золото за кредиты, а так же получали купленные в донат магазине вещи. Торговец был одет в полный набор из белых вещей, поэтому смотрелся эдаким мощным допотопным дикарем на фоне остальных игроков.

- Скупаю любые шмотки! Много! – именно этот лозунг привлек Сая.

- Привет. У меня тут шесть белых шмоток, возьмешь?

- Кидай торг. – кивнул гильдейский скупщик с ником Миллионер Миллионов.

Выложив в торговом окне ларьке выбитые с гоблинов вещи, Сай вызвал удивленный взгляд торговца:

- За все тридцатка меди.

- Пятьдесят и по рукам. – Сай уже знал примерные расценки вещей благодаря форуму.

- 40. – не сдался продавец. – Больше не дам.

- Мм... Ладно. – махнув рукой согласился Сай.

- С тобой приятно иметь дело. Не хочешь вступить к Разрушителям? Если ты с группой, то примем всех. У нас сейчас массовый набор. – закинул удочку торгош.

- Извини, но я не особо доверяю гильдиям. – улыбнулся Сай. – Хорошей торговли. – не дожидаясь ответа скупщика, Сай вошел в Виртуальный дом.

Забрав все вещи, Сай с грустью посмотрел на заполненный инвентарь. Положение спасали лишь дополнительные 10 ячеек из «набора новичка».

«Нужна сумка. На форуме писали, что обычная на 10 слотов падает с мобов, а более дорогие нужно покупать у НПС.» - взглянув на свои финансы, Сай отправился на поиски сумки.

Но, судьба решила, что ему нужно ее долго искать. В нескольких метрах от Виртуального дома,

расположился игрок, который продавал три сумки. Цена кусалась, но отдав игроку все свои сбережения, Сай приобрел у него две сумки. И теперь он стал обладателем инвентаря на 38 ячеек. В Доминионе игрок мог экипировать до 5 сумок, но для этого нужен был пояс. Но, пока игрок не обзаводился поясом, сумки занимали слоты инвентаря, а для их использования нужно было находиться вне боя. Исключением были дополнительные слоты и инвентарь самого игрока. Но, его увеличение было совсем другой историей.

Перекинув в свои новые сумки все ненужные вещи и расходники, Сай отправился искать плотника. На форуме он нашел интересный гайд по поселку от игрока. Там он писал, что в каждом поселке должен быть плотник, у которого можно купить обычную деревянную маску. Игрок писал, что такая деревянная маска будет стоит пять медяков или выполнить простой квест, который даст сам плотник. Нужно было лишь его об этом попросить. Сая немного удивил этот пункт, но он решил довериться опытному игроку, и попытать счастья. Купленная декоративная маска занимала целый слот, и если он мог потратить немного времени и освободить его, то почему бы и нет? Заодно разомнется перед сражением с гоблинами.

Найти плотника оказалось легко. Его дом был украшен узорами из дерева, а за домом виделись десятки необработанных стволов деревьев. Дом плотника был популярным местом, поэтому, выстояв очередь, Сай наконец-то добрался до самого плотника:

- Доброго дня сошедший. – поздоровался плотник, увидев Сая. – Чем обязан твоему визиту?

- Здравствуйте. Мне посоветовали обратиться к вам, так как вы единственный, кто умеет создавать маски.

- Да, сегодня бурный день. Вас так много, а я уже давно не тот старик, что мог клепать мелкие поделки десятками. – посетовал плотник. – Сейчас у меня нет масок, но ты можешь сходить к моему сыну лесорубу. Он частенько делает деревянные маски духов на продажу.

- Не подскажите, где живет ваш сын?

- Отчего ж. Подскажу. Его вотчина в Низком Лесу. Если, по главной дороге пойдешь, то пройдя Трухлявое дерево, поверни на тропинку, по ней и выйдешь к домику моего сына. Но, будь осторожен. Ходят слухи, что в Низком Лесу появился поселок гоблинов. Твари они мерзкие, и если увидят слабого, нападут не раздумывая. – предупредил его плотник.

- Понял. Спасибо большое. – на автомате положив руку к сердцу, поблагодарил Сай.

- Приятно видеть, что не все сошедшие хамы. – тепло улыбнувшись, сказал плотник.

«Ну, думаю тут много школоты играет. А все знают, что хуже хамства школоты, только мозговыносящие язматери.» - пошутил про себя Сай, выйдя из просторного дома плотника. – «Повезло, что мне по пути. Убью двух зайцев. И маску приобрету, и гоблинов поубиваю.» - обрадовался Сай, беря курс на Низкий Лес.

Пока Сай отдыхал Низкий Лес стал куда более шумным. Игроки все больше и больше осваивались с новой механикой своих классов и боевой системы игры. Из-за этого, казавшиеся невероятно сложными, гоблины стали лакомой добычей. Идя по главной дороге, Сай видел не только группы игроков, но и одиночек. Особенно выделялись маги. Одна из встреченных по пути элементалисток, успешно вырезала полтора десятка гоблинов собирателей, пока Сай проходил мимо нее.

Мириам Чо.

Уровень 3.

Рассмотрел Сай над ее головой. Девушка была не бедной. Ее одежда была стилизована под одеяния великого мага из давно забытого старого фильма. Смотрелась эта белая мантия на фигуре девушки просто шикарно.

«Так, хватит пляться, у меня дел по горло!» - надавав себе мысленных пощечин, Сай продолжил идти дальше.

Пока Сай любовался боем элементалистки, из леса выбежало трое игроков, ведущих за собой три десятка гоблинов.

- За нами парик! В стороны! - раздался крик игрока воина со щитом второго уровня.

На автомате отскочив в сторону с дороги, Сай задумался. Это был отличный шанс пофармить! Заодно и людям поможет. Достав свои револьверы, Сай закинул в рот шарик опыта, который был по вкусу похож на мятный леденец, выпил зелье удачи со вкусом летнего арбуза, разорвал свиток «Золотого бума», активировав увеличенную добычу монет, а затем открыл стрельбу, пытаясь попадать только по глазам или раззявленным ртам гоблинов.

Стрелять из укрытия было очень удобно. Мало того, гоблины не замечали гибели своих товарищей, продолжая бездумно преследовать танка и его двух компаньонов, которые не останавливались ни на мгновение. Благодаря «Двойному Выстрелу» Сай гарантированно убивал одного гоблина, и двух, если везло с попаданием в критическую точку.

Не успела пробежать мимо него вся гоблинская шушера, как он уже проредил ее. Мало того, с противоположной части леса присоединилась элементалистка, а когда гоблинов осталось с десяток, трио игроков развернулось и помогло их добить.

- Ух... Ну и забег, блин. - выдохнул воин со щитом. - Спасибо народ.

- Не за что. - синхронно ответили мы с элементалисткой, начав собирать монетки и вещи, выпавшие с гоблинов.

Переглянувшись, Сай и элементалистка ухмыльнулись друг другу, а затем собрали оставшееся добро. Дроп в игре был «свободным», то есть любой мог поднять его. Однако, каждая вещь полученная другим игроком, была подписана системой и ее нельзя было использовать в течении часа, а так же она со 100% шансом падала при смерти. Система так же подсвечивала свой и чужой дроп разными цветами, поэтому, никакого недопонимания между нами не возникло. Ну, а если кто и присвоил монетку другую, это было не столь критично.

<http://tl.rulate.ru/book/59605/1531018>