

Динь!

Поскольку Аурус позволил себе увидеть мгновенные преимущества эволюции навыков, он смог решить, какой навык поможет ему в долгосрочной перспективе.

---

Пожалуйста, выберите навык, в который [Бросок++ ] превратится:

[Вознесенный Бросок]

[Звуковой Бросок X Взрыв]

[Бросок Бури (Специальный)]

---

-А? Еще один Особый навык? Как это вообще происходит?"

Аурус был в недоумении, увидев, что развитие его навыка [Бросок++ ] приведет его к получению другого Специального навыка. Получение [Выстрел Наполненным Орехом ] было понятно, так как у него было больше SP, чем обычно, что позволяло ему выбирать этот вариант.

-Но серьезно, хотя...Особый навык передвижения? А, неважно. Я просто опознаю каждый из них".

И он так и сделал.

Динь! Динь! Динь!

---

[Вознесенный Бросок]

Вы уже катитесь со скоростью, которая высока для палки, но я думаю, вы хотите катиться еще быстрее.

Скорость движения: 150 метров в час -> 250 метров в час

---

---

[Звуковой Бросок X Взрыв]

Посмотрите, кто вернулся, чтобы преследовать вас, действительно, это обновленная версия [Порыв ветра].

Скорость движения: 150 метров в час -> ничего не меняется

Расстояние взрыва: 0 -> 500 метров

Время перезарядки: 0 -> 3 часа

---

---

[Бросок Бури (Специальный)]

Будучи единым целым с ветром, ваше мастерство в навыках передвижения серии Бросок поднялось на другой уровень, позволяя вам двигаться на высоких скоростях в течение короткого промежутка времени.

Скорость движения: 150 метров в час -> 250 метров в час

Навык [Взрыв Бури] создан.

---

- "Чувак, глядя на эти короткие описания, мне кажется, что это говорит мне выбрать [Бросок Бури], а не два других".

Аурус вздохнул.

- "Я чертовски уверен, что выберу [Бросок Бури], так как это Особый навык, но что такое [Взрыв Бури]?"

Динь!

---

[Взрыв Бури]

Обладая высоким мастерством и близостью к ветру, палка может временно контролировать большое количество ветра, позволяя палке либо двигаться быстрее, атаковать быстрее, либо атаковать с большей силой.

Эффект: 2x скорость передвижения, скорость атаки и сила атаки

Продолжительность эффекта: 10 секунд

Время перезарядки: 6 часов

[Примечание: Эффект, продолжительность эффекта и количество перезарядки пропорциональны уровню навыка [Бросок Бури]]

---

Аурус мгновенно потерял дар речи после прочтения эффектов [Бросок Бури]. Поскольку [Бросок Бури] был Особым навыком, он ожидал какого-то специального эффекта, и [Взрыв Бури] был этим специальным эффектом. Но кто знал, что [Взрыв Бури] не только увеличит его огневую мощь и скорость передвижения, но и вообще не тратил никаких SP?!

Без колебаний Аурус выбрал [Бросок Бури]. Это был навык, который было трудно передать.

День!

-"[Бросок++]" превратился в [Бросок Бури]."

- "Хорошо, следующий..."

Сказал Аурус.

- "Эволюционируй [Хранилище сжатого SP]".

День!

---

Пожалуйста, выберите навык, в который [Хранилище сжатого SP] превратится:

[Хранилище Очищенное SP]

[Расширенное Хранилище SP]

[Хранилище Конденсированного Потока SP]

---

- "Хм..."

Глядя на свой выбор, у Ауруса возникло ощущение, что каждый из этих вариантов либо вращался вокруг трех аспектов: очищения, расширения и регенерации. Но, конечно, прислушиваясь к словам своих друзей-магов, максимальная чистота SP будет полезна в долгосрочной перспективе.

- "Опознай".

День! День! День!

---

[Хранилище Очищенное SP]

Когда ты думал, что SP больше не сможет стать чище, но это произошло.

Максимальная емкость SP: 10 SP -> 10 SP

Скорость регенерации SP: 1 SP в минуту -> 1 SP в минуту

[Примечание: стоимость навыков SP была снижена вдвое]

---

---

[Расширенное Хранилище SP]

SP уже сконденсирован, так зачем утруждать себя его дальнейшей конденсацией, если вы можете увеличить количество SP, которое вы можете удерживать?

Максимальная емкость SP: 10 SP -> 20 SP

Скорость регенерации SP: 1 SP в минуту -> 1 SP в минуту

---

---

[Хранилище Конденсированного Потока SP]

Конденсированный SP, но более высокая скорость регенерации.

Максимальная емкость SP: 10 SP -> 10 SP

Скорость регенерации SP: 1 SP в минуту -> 2 SP в минуту

---

Конечно, Аурус не колебался бы в своем выборе, выбирая [Хранилище Очищенное SP] с самого начала. Нужна ли ему повышенная скорость регенерации SP? Для этого у него был навык Создания Плодов. Расширенное хранилище SP? Навык создания фруктов.

День!

"[Хранилище сжатого SP] превратилось в [Хранилище Очищенное SP]".

Прежде чем продолжить развивать два навыка, которые он мог развить, в его голове мелькнула идея, заставившая его ударить себя.

- "Как я мог забыть об этом... Система, сделай видимыми оценки навыков".

День!

- "Теперь видны оценки навыков".

Аурус кивнул на голос системы, прежде чем продолжить.

- "Эволюционируй [Создание Регенеративных Плодов]".

Динь!

---

Пожалуйста, выберите навык, в который [Создание регенеративных плодов] превратится:

[Создание Плодов Откачки]

[Создание Плодов Галлюцинаций]

[Создание Плодов Оживления]

---

-"О?"

Аурус поднял несуществующую бровь, посмотрев на варианты развития навыка [Создание регенеративных плодов].

-"Опознать".

Динь! Динь! Динь!

---

[Создание Плодов Откачки]

Класс: А (Смертный)

Вместо того, чтобы восстанавливаться естественным путем из окружающей среды, почему бы просто не откачать их у ваших врагов.

Максимальное количество плодов: 10 -> 10

Максимальное количество регенерирующих плодов: 3 -> 0

Максимальное количество откачиваемых плодов: 0 -> 3

Максимальная емкость SP на плод: 5 SP -> 5 SP

[Примечание: Не более 20% HP и SP противника будут откачаны]

---

---

[Создание Галлюцинаторных Плодов]

Класс: А (Смертный)

В обмен на регенерацию вместо этого вы наносите дебаффы своим врагам, что позволяет вам убивать их быстрее.

Максимальное количество фруктов: 10 -> 10

Максимальное количество регенерирующих плодов: 3 -> 0

Максимальное количество галлюцинаторных плодов: 0 -> 3

Максимальная емкость SP на плод: 5 SP -> 5 SP

[Примечание: Дебаффы на начальном уровне-это только паралич и замешательство.]

---

---

[Создание Плодов Оживления]

Класс: А (Смертный)

Увеличивая пределы регенерации, плоды могут заживлять больше SP/HP за определенное время. Не говоря уже о том, что плоды могут содержать больше SP благодаря тому, что плоды развиваются, а не заменяются.

Максимальное количество плодов: 10 -> 15

Максимальное количество плодов регенерации: 3 -> 5

Максимальная емкость SP на плод: 5 SP -> 10 SP

---

Без сомнения, Augus выбрал последний вариант, [Создание Плодов Оживления]. Конечно, кто бы не выбрал навык, который увеличил бы вашу способность к SP и скорость регенерации, когда вы стремитесь стать магом?

День!

-[Создание Регенеративных Плодов] эволюционировало в [Создание Плодов Оживления].

Аурус посмотрел на два навыка класса "А", которыми он обладал, и навык передвижения класса "С", которым он обладал. Он был по-настоящему счастлив, что смог развить эти навыки в этом классе, пока он все еще был Неодушевленным Существом второго класса. Он должен был получить по крайней мере Специальные эволюции, как только достигнет максимального уровня.

-[И наконец...Эволюционируй [Выстрел Наполненным Орехом]].

День!

Его наступательный навык, который помогал ему убивать врагов, чтобы он мог повысить свой уровень...ну, его единственный атакующий навык, помогающий ему убивать врагов, чтобы он мог повысить уровень. Он наконец-то развил его до класса "А".

---

Пожалуйста, выберите навык, в который [Выстрел Наполненным Орехом] эволюционирует:

[Выстрел Экстремальным Наполненным Орехом (Специальный)]

[Самое Низкое Ядро Заклинания Ореха (Специальный)]

[Триада Орехового трезубца (Специальный)]

---

Его глаза загорелись от предоставленных ему вариантов.

- "Это пришло. Оно пришло!"

Аурус был взволнован, увидев, что основной навык заклинания появился в списке его возможных вариантов развития навыка [Настоянный выстрел орехом].

Для игрока-мага основной навык заклинания был воротами для начала изучения магических заклинаний и даже является основой для силы указанных магических заклинаний.

- "Но подожди секунду... просто обычное Ядро Заклинания?"

Аурус почувствовал, что что-то не так, посмотрев на название.

- "Я Ветряная Ореховая Палочка, а это значит, что в моих магических заклинаниях должен быть элемент Ветра. В таком случае, это должно называться [Самое Низкое Ядро Заклинания Ореха Ветра] или как-то так".

- "Хм... может быть, это потому, что я еще не поднял [Близость к Ветру]?"

Аурус чувствовал, что это может быть причиной, по которой он не мог выбрать основной навык Заклинания Ореха Ветра в качестве выбора.

- "Если это так, то я просто эволюционирую его до одного из двух вариантов. Тем не менее, я хочу увидеть его последствия".

- "Опознать".

День!

---

[Выстрел Экстремальным Наполненным Орехом (Специальный)]

Класс: А (Смертный)

Поскольку емкость SP палки чрезвычайно высока, орех может быть наполнен большим количеством SP, что обеспечивает большую мощность.

Стоимость SP: 2, 5, 10, 20 SP -> 3, 10, 20, 30 SP (уровень 0-3), 50 SP (уровень 4), 70 SP (уровень 5)

Время перезарядки: 10 секунд -> 15 секунд

---

---

[Самое Низкое Ядро Заклинания Ореха]

Класс: А (Смертный)

Понимая, как формируется и используется SP, палочка получает идею использовать свои орехи в качестве основы для заклинаний, которые потребляют SP, создавая таким образом Ядро заклинания. Каждый раз, когда Ядро заклинания становится сильнее, можно использовать больше магических заклинаний, и сила атаки заклинаний становится сильнее.

Увеличение урона от заклинаний: 5%

Максимальное количество заклинаний: 1

Список заклинаний: [Энергетический разряд]

Стоимость SP: 2, 5, 10, 20 SP -> 20 SP

Время перезарядки: 10 секунд -> 0 секунд

[Примечание: Ядро заклинания можно создать и разобрать в любое время.]

---

[Триада Орехового трезубца (Специальная)]

Используя хитросплетения SP и грецкий орех, производимый палкой, палка может использовать свою изобретательность, чтобы позволить орехам, выстреливаемым, иметь три формы: одну бесконечную, одну смертельную и одну неизбежную.

Стоимость SP: 5 SP в секунду (форма воздействия), 30 SP (форма суда), 20 SP (форма закона)

Время перезарядки: 10 секунд -> 15 секунд

[Примечание: Форма воздействия выбрасывает бесконечное количество орехов, форма суждения выбрасывает один орех, обладающий чрезвычайной силой атаки, а форма Закона выбрасывает один орех, который неизбежен врагом.]

---

- "Как и ожидалось от самого низкого уровня Основного навыка Заклинания, добавляется только самое базовое заклинание"

Пробормотал Аурус, вспомнив, как его друзья-маги несколько раз использовали [Энергетический заряд], чтобы увеличить свое количество заклинаний.

- "[Выстрел Экстремальным Наполненным Орехом] - это просто обновленная версия [Выстрел Наполненным Орехом]. На самом деле это не приносит ничего нового на стол. Но [Триада Орехового трезубца]... Интересно, может ли это сделать возможный навык Ядра заклинания более особенным, как только я разовью [Сродство к ветру] до более высокого уровня?"

Немного поразмыслив, Аурус решил выбрать навык [Триада Орехового Трезубца]. Ему не терпелось увидеть возможности, сражаясь с врагами Утеса Бури.

- "Поскольку они, по крайней мере, S-класса, я уверен, что [Триада Орехового Трезубца] поможет мне стать гибким в любой ситуации".

Динь!

- "[Выстрел Наполненным Орехом] превратился в [Триаду Орехового трезубца]".

Аурус кивнул, а затем использовал свой новообретенный навык [Бросок Бури], чтобы сократить расстояние между ним и Утесом Бури.

- "Я надеюсь, что переживу надвигающуюся атаку".

<http://tl.rulate.ru/book/59601/1555534>