

Хотя это действительно казалось странным. Каждый раз, когда он делал что-то, что могло повысить его навыки до возможного уровня, это обычно заканчивалось задержкой. Допустим, он делает три выстрела в течение минуты, что позволяет ему повысить уровень навыка А всего за несколько мгновений, и через много минут он переходит на уровень навыка.

Немного поразмыслив, Аурус задал вопрос.

- "Система, почему повышение уровня навыков задерживается?"

Динь!

- "А?"

Аурус не ожидал услышать звук уведомления. Он думал, что это просто врожденный недостаток системы, которую дала ему Курохана, возможно, имитирующий чувство отставания, которое он так сильно презирал. Но, услышав звук уведомления, кажется, что это не так.

- "Чтобы удалить отложенные повышения уровня квалификации, пожалуйста, обновите OS Эволюции существования".

- "OS Эволюции существования?"

В этот момент Аурус был действительно сбит с толку. В его предыдущей жизни не было ничего, что называлось бы OS Эволюции существования, только Дерево Эволюции, Дерево Бытия, Царство Божественности и так далее.

Пока он задавался вопросом, почему произошло что-то подобное, в его голове мелькнула идея.

- "С тех пор как я переродился в палку, система, которая у меня есть, взята из игры, но на этом не заканчивается"

Продолжал думать Аурус, пока внезапно его глаза не заблестели.

- "Означает ли это, что я могу развить систему до такой степени, что она превысит возможности системы в игре?"

Имея это в виду, Аурус спросил.

- "Как мне обновить OS Эволюции существования?"

Динь!

- "Чтобы открыть OS Эволюции существования, пожалуйста, скажите "Открыть OS". Для

обновления OS вы можете использовать очки к OS."

Аурус выслушал только первое утверждение и проигнорировал второе, что побудило его сказать.

"Открой OS!"

День!

В одно мгновение перед его полем зрения появился довольно большой экран, занимающий большую часть поля зрения. Тем не менее, он убедился, что проверил, есть ли поблизости враги, прежде чем продолжить, чтобы в данный момент его можно было считать в безопасности.

[OS эволюции существования]

Очки OS: 1

Синхронизация с повышением уровня (0/10)

Стоимость обновления: 1 очко OS

Искусственный интеллект (0/1)

Стоимость обновления: 1 очко OS

Дополнение к памяти (0/3)

Стоимость обновления: 1 очко OS

- "Хм..."

Аурус не мог не нахмуриться, глядя на три варианта на большом экране. Один из них был связан с проблемой, с которой он в настоящее время столкнулся, но два других были чем-то другого уровня.

Он предположил, что оставшиеся два варианта на экране, возможно, повлияют на его дальнейший прогресс.

Внезапно он кое - что заметил.

- "Очки OS? Где мне их взять? Как я его получил?"

В голове Ауруса мгновенно возникли три вопроса. К счастью, система мгновенно ответила на его вопрос.

Динь!

- "Очки ОС-это точки, используемые ЕЕОС для самосовершенствования и адаптации к потребностям пользователя. Чтобы получить их, пользователь должен выполнить определенные задачи. Что касается того, как пользователь получил его, на него будет дан ответ в свое время."

Услышав расплывчатый ответ, который пришел из системы, Аурус мгновенно почувствовал желание разнести систему в клочья, только чтобы понять, что система неосязема, и он не может ее пробить.

- "Ха-ха..."

Аурус успокоился, сделав несколько глубоких вдохов, а затем посмотрел на варианты с рациональной точки зрения.

- "Определи варианты передо мной"

Скомандовал Аурус.

Динь! Динь! Динь!

В течение нескольких секунд перед большим экраном, на который некоторое время назад смотрел Аурус, появились три экрана скромного размера, что позволило ему рассмотреть преимущества и недостатки каждого варианта.

[Синхронизация Повышения Уровня]

Система родилась несовершенной, поэтому становится ненадежной всякий раз, когда пользователь нуждается в ее помощи. Одним из таких недостатков является то, что прокачка навыков в разной степени задерживается, что подвергает жизнь пользователя опасности. После обновления до первого уровня проблема должна быть устранена. После обновления до максимума у системы есть шанс вознаградить вдвое большим повышением уровня.

Примечание: Навыки передвижения и повышение уровня игрока исключаются.

[Искусственный интеллект]

Система родилась несовершенной, поэтому становится ненадежной всякий раз, когда пользователь нуждается в ее помощи. Одним из этих недостатков является то, что она не обладает разумом, способным помочь пользователю в его повседневных задачах. После обновления система обретает чувства, позволяя системе адаптироваться к любой ситуации, в которой находится пользователь. Это также открывает раздел ИИ эволюции существования в EOS.

[Дополнение к памяти](П.П. Либо DLC памяти)

Система родилась несовершенной, поэтому становится ненадежной всякий раз, когда пользователь нуждается в ее помощи. Одним из этих недостатков является то, что система не позволяет пользователю получить доступ ко всем своим воспоминаниям, становясь скорее помехой, чем инструментом. После обновления до первого уровня она позволит пользователю получить доступ к большему количеству своих воспоминаний, позволяя ему использовать свои воспоминания для логического и рационального принятия решений. После обновления до максимума пользователь может получить доступ ко всем своим воспоминаниям из предыдущей жизни, что позволяет ему думать о будущем.

Аурус закрыл три экрана и еще раз посмотрел на большой экран, глубоко вздохнув. Он не был уверен, что выбрать. На данный момент у него было только одно очко, которое он мог использовать для обновления OS системы, плюс он не был уверен, есть ли вообще способ

обновить OS.

В конце концов, Аурус закрыл экран и вздохнул.

- "Ха-ха... Думаю, мне придется какое-то время жить с этой неприятностью. Но как только я узнаю, что могу заработать больше очков OS для обновления системы OS, я уверен, что использую сначала очко OS для повышения уровня синхронизации".

Отложив эту мысль в долгий ящик, Аурус перешел к своей следующей проблеме.

- "[Сродство к ветру]".

[Сродство к ветру], навык, полученный Аурусом после эволюции в разновидность Грецкого Ореха Ветра. Это пассивный навык, который позволял ему увеличивать силу атаки и скорость атаки навыков, которые он использовал, но по какой-то причине на этом пути, даже в его боях, он так и не приобрел никакого опыта. Ни разу.

В своей предыдущей жизни Аурус всегда слышал, что любой игрок, получивший навык сродства к элементам, несомненно, станет сильным существом на уровне Восходящего или Бога. У них была бы сила сотрясти землю и разорвать небеса на части.

Кроме того, Аурус был уверен, что совершенствование его навыка [Сродства к ветру] в дополнение к получению большего количества SP позволит ему пройти больше эволюций, как только он получит шанс развиваться до Неодушевленного существа класса "А".

Немного подумав, Аурус открыл свою карту и установил маркер в направлении места, куда могли бы направиться только игроки уровня, по крайней мере, Неодушевленного X-класса.

- "Место назначения Утес Бури".

<http://tl.rulate.ru/book/59601/1555532>