

- "Хм... что ж, это сюрприз."

Пробормотал Аурус, проверяя оставшиеся НР на Ветке Меньшего Красного дерева перед ним.

Увидев, что всего один бой позволил ему уже развить один из своих навыков до более высокого уровня, он не мог не восхищаться пассивным навыком, который он получил от Куроханы.

- "Хотя это не похоже на невероятно сильный навык, который нарушает баланс мира, он все равно позволяет мне быстро совершенствоваться"

Сказал Аурус.

- "Ну что ж, давай сначала закончим с этим, пока я его не развил! [Выстрел орехом]!"

Бах!

С еще одним пепельно-серым орехом Меньшая Ветвь Красного дерева, на которую нацелился Аурус, наконец распалась на две части и умерла.

Динь!

- "Аурус нанес урон в 5 НР. [Ветке Малого Красного дерева]".

- "Опыт +15"

- "Поздравляю! Аурус повысил уровень."

Затем Аурус закрыл глаза и почувствовал странное ощущение во всем теле. Все клетки в его теле начали конденсироваться к центру по мере образования новых клеток, делая тело Ауруса плотнее, чем оно было на самом деле.

Он не знал, почему это произошло, но потом кое-что понял.

- "Повышение уровня означает, что мои характеристики увеличиваются"

Заклучил Аурус. "Теперь, когда у меня есть слабая связь со своим телом, означает ли это, что теперь я могу чувствовать каждое улучшение, происходящее в моем теле?"

Если подумать, это звучало правдоподобно. Аурус поместил идею в память решил проверить свою гипотезу позже.

- "Но сначала..."

Аурус собирался что-то скомандовать системе, но раздался звук уведомления.

День!

-"[Хранилище SP] повысило уровень".

-"Ох. Я удивлен, что оно так быстро повысило уровень. Мне просто нужен еще один уровень, прежде чем я смогу его развить"

Усмехнулся Аурус, говоря это самому себе. Хотя звучит странно, что способность хранить SP может быть улучшена за счет повышения квалификации, а не улучшения характеристик, это вполне логично с точки зрения палки.

Палка по своей сути не имеет никакого способа улучшения, кроме окружающей среды и навыков, которыми она обладает. Для [Хранилища SP] повторное использование SP позволяет ему набираться опыта и повышать уровень.

Отложив уведомление в сторону, Аурус затем сосредоточился на рассматриваемом вопросе и скомандовал:

-"Эволюционируй [Создание плодов]."

День!

---

Пожалуйста, выберите навык, в который [Создание плодов] превратится:

[Создание Сгущенных Плодов]

[Создание Пронзительных Плодов]

[Создание Регенеративных Плодов]

---

-"Ох. Три варианта."

Сказал себе Аурус.

-"Только по названиям я чувствую, что каждый из них является отличным улучшением по сравнению с предыдущим навыком. Я должен проверить, на что способен каждый навык, прежде чем действительно выбирать."

- "Определи [Создание Сгущенных Плодов]."

День!

---

[Создание сгущенных плодов] (Уровень 1/5)

Опыт: 0/5

Обновленная версия навыка [Создание плодов], ориентированная на баланс хранения SP и урона. Как только вы разовьете этот навык, количество плодов, которые можно будет производить, уменьшится вдвое, но, в свою очередь, это позволит фруктам удерживать вдвое больше SP и позволит плодам наносить вдвое больший урон.

Максимальное количество плодов: 3

Максимальная вместимость SP на орех: 4 SP

---

- "Черт возьми... это много SP на орех"

Не мог не сказать Аурус. Он проверил максимальное количество плодов, которое он мог произвести, и увидел, что это имело смысл, так как [Создание плодов] на максимальном уровне позволило бы ему сделать 5 плодов, так как каждый уровень увеличивал лимит на один. Но 4 SP на орех?

Затем он проверил экран навыков для [Создания плодов] и увидел, что каждый плод теперь может содержать 2 SP, так как он был максимальным по уровню. После проверки этого все теперь имело смысл для Ауруса.

- "Если бы я развился до этого навыка, я бы в основном хранил вдвое больше SP, которое я могу в настоящее время хранить с максимальным навыком [Создания Плодов], и даже наносил бы вдвое больший урон, чем раньше".

Если бы Аурус сказал, что его не интересует этот навык, он бы солгал. Затем он перешел к следующему навыку.

День!

---

[Создание пронзительных Плодов] (Уровень 1/5)

Опыт: 0/5

Обновленная версия навыка [Создание Плодов], ориентированная на нанесение экстремального количества урона. Как только вы разовьете этот навык, каждый сформированный плод теперь будет наносить вдвое больший урон. В обмен на это количество SP, которое может вместить фрукт, будет уменьшено вдвое. Тем не менее, палочка грецкого ореха теперь может производить орех, который может наносить вдвое больший урон, эффективно нанося в четыре раза больший урон.

Максимальное количество плодов: 5

Максимальная вместимость SP на плод: 1 SP

---

-"О-о-о!"

Глаза Ауруса заблестели.

-"Нанося вчетверо больший урон одним и тем же умением? Если бы я выбрал это, я смог бы одним выстрелом убить Меньшую Ветвь Красного дерева, с которой я сражался некоторое время назад, и, возможно, также одним выстрелом по более сильным видам!"

Но после того, как он кое-что понял, он подумал, что ему не следует выбирать этот навык в качестве эволюции.

-"Если я выберу этот навык, мне будет труднее стать магом. Хотя один выстрел по врагам-это круто и все такое, нет ничего круче, чем заклинания."

С тех пор как Аурус эволюционировал и узнал, что у него есть SP, он стремился получить много SP...хотя он не знал, сколько SP он хотел. 25? 50? 100?

-"Давай двигаться дальше. Определи [Создание Регенеративных Плодов]."

Динь!

---

[Создание Регенеративных Плодов] (Уровень 1/5)

Опыт: 0/5

Обновленная версия навыка [Создание Плодов], ориентированная на все, что связано с SP. Как только вы разовьете этот навык, произведенные плоды смогут удерживать вдвое больше SP, нанося при этом одинаковый урон. Взамен палочка грецкого ореха может производить новый тип фруктов, который может либо регенерировать HP, либо SP, у которого есть свой предел.

Максимальное количество фруктов: 5

Максимальное количество регенерирующих плодов: 1

Максимальная вместимость SP на орех: 4 SP

---

-"Это так..."

Аурус потерял дар речи, увидев, какое улучшение принес этот навык. Хотя орех не нанесл бы такого большого урона по сравнению с Конденсированным или Прокалывающим вариантом, он смог бы удерживать вдвое больше SP, как и в Конденсированном варианте. Не говоря уже о регенеративных плодах, которые позволили бы ему со временем восстанавливать HP или SP! С этим разве он не стал бы непобедимым или не стал бы чем-то вроде пистолета Гатлинга с тем количеством SP, которое он регенерирует?

-"Я сделал выбор!"

Аурус кивнул, делая свой окончательный выбор.

День!

-"[Создание Плодов] эволюционировало до [Создание Регенеративных Плодов]".

Если бы Аурус все еще был человеком, его рот был бы изогнут с обоих концов, показывая его счастье. Но так как он был палкой, то вместо этого начал использовать полученные плоды.

-"Во-первых, создам регенерирующий плод, который восстанавливает SP!"

Вскоре после этих слов из тела Ауруса вырос светло-голубой орех, излучающий мягкий голубой свет. После этого из его тела выросло еще 5 орехов, 4 из которых были окрашены в немного более темный зеленый цвет, чем раньше, и один пепельно-серый орех.

Затем Аурус посмотрел на две полосы над своим телом и улыбнулся.

НР.: 6/6

SP: 19/19

С таким количеством SP ему не придется беспокоиться о том, что во время боя у него закончится SP. Но в этот момент Аурус нахмурился. В настоящее время он столкнулся с другой проблемой.

- "Меньшая Ветвь Сакуры нацелилась на тебя!"

- "Вы были поражены навыком [Пыльца Путаницы]. Вы будете сбиты с толку в течение 10 секунд!"

Прямо сейчас из Ауруса вырвалось только одно слово.

- "Черт."

<http://tl.rulate.ru/book/59601/1555528>