

"Ах!"

Аурус проснулся, сделав глубокий вдох. Он не ожидал, что будет падать без сознания всякий раз, когда эволюционирует. К счастью, с ним ничего не случилось, пока он был без сознания, но это все равно давало ему ощущение, что он уязвим.

Затем он огляделся и увидел, что уже стемнело... Не то чтобы это имело для него значение.

- "Система, который час?"

Спросил Аурус.

День!

- "Текущее время: 3 день, 09:15:32 вечера"

Подсчитав время, которое прошло, пока он был без сознания, потребовалось 6 часов, чтобы развиваться в его нынешнюю форму. Затем он начал осматривать свое тело, которое на первый взгляд было определено больше, чем раньше.

Цвет его коры теперь был слегка пепельно-серым, так как можно было видеть несколько зеленых побегов, растущих из тела Ауруса.

Он совсем не запаниковал, увидев это, так как был уверен, что это как-то связано с его навыками.

- "Открой экран состояния"

Скомандовал он, желая знать, какие изменения произошли с его статистикой и прочим.

День!

[Аурус] (Уровень 1/5)

Опыт: 0/10

Вид: Ветка Грецкого Ореха Ветра (Специальная)

Уровень существования: Неодушевленное

Класс: В

[НР]: 5/5

Статистика:

[Прочность]: 5

[Толщина]: 5

[Твердость оболочки]: 5

Частота синхронизации: 20%

Неиспользованные Очки Опыта: 1

Неиспользованные Очки Бытия: 0

С первого взгляда Аурус многое заметил. Первым из которых был его нынешний Вид, который можно было увидеть под панелью опыта. После этого он проверил свой НР, который в основном удвоился по сравнению с его предыдущим здоровьем. Продолжая смотреть на экран своего статуса, он затем спросил систему:

- "Что такое [Твердость оболочки]?"

Динь!

- "[Твердость оболочки] эквивалентна характеристике [Плотности] до эволюции. Это влияет на силу атаки плода, созданного с помощью навыка [Создание плода]."

- "Значит, это просто мой показатель атаки, но изменено название, ха"

Аурус легко понял, что имела в виду система. Что касается навыка [Создания плодов], он проверит его позже, когда еще одна вещь привлекла его внимание.

- "Скорость синхронизации? Такого там раньше не было."

Пробормотал Аурус.

- "Что это?"

День!

- "Скорость синхронизации относится к уровню связи души с телом. Для других видов это уровень интеллекта, которым обладает душа. Для вида на Одушевленном уровне у них была бы скорость синхронизации 100%."

- "Ах. Так вот что это делает."

Кивнул Аурус. Он попытался пошевелить своим телом с помощью навыка [Бросок++] и увидел, что оно реагирует быстрее, чем раньше.

- "Поскольку эта скорость синхронизации увеличивается с каждой эволюцией, о которой я думаю, у меня может появиться возможность владеть оружием, увеличивая скорость прокачки."

Аурус представил, как он катится сквозь волну врагов, а рядом с ним парит оружие, когда он убивает каждого из них одного за другим, поднимая уровень с невероятной скоростью.

Затем он закрыл свой экран статуса и сказал.

- "Время проверить, как я... подождите."

- "Система, включи опцию отображения моей панели SP"

Скомандовал Аурус.

Он почти забыл об универсальном пассивном навыке, который получит каждая палка, как только они достигнут неодушевленного уровня класса В, [Хранилище SP].

Теперь, что такое [Хранилище SP]? Это эквивалент MP в обычных MMORPG, но в этом случае вместо показателей интеллекта и мудрости, влияющих на количество MP, которое игрок может удерживать, и скорость, с которой MP восстанавливается, для ISE он был основан на навыке [Хранилище SP].

Без этого навыка Неодушевленные существа класса В не сильно отличались бы от своих собратьев класса С. Именно по этой причине Неодушевленные существа класса В говорят, что истинное путешествие начинается, когда вы эволюционируете до уровня В.

День!

- "Опция включена".

Вскоре после того, как голос закончил говорить, под панелью HP, зависшей над его телом, можно было увидеть два числа, разделенные линией.

- "2/2 ха. Определенно, как я и ожидал."

Кивнул Аурус, открывая экран навыков.

День!

Активные Навыки:

[Бросок++], [Ореховый выстрел]

Пассивные Навыки:

[Хранилище SP], [Сродство с Ветром], [Создание плодов], [Восприятие Души I], [Благословение Богини Реинкарнации]

- "Хм..."

Аурус посмотрел на экран своих навыков, размышляя. Ему показалось, что на экране чего-то не хватает... в частности, цифр.

- "А"

Понял Аурус.

- "Система, включите опцию, позволяющую мне видеть уровни навыков."

День!

- "Опция включена".

Теперь, когда он включил эту опцию, его текущий экран навыков теперь выглядел так.

Активные Навыки:

[Бросок++ Ур.5/10], [Выстрел Орехом Ур.1/3]

Пассивные Навыки:

[Хранилище SP Ур 1/3.], [Сродство к Ветру Ур 1/3.], [Создание Плодов Ур 1/3], [Восприятие Души I Ур.1/5], [Благословение Богини Реинкарнации МАКС.]

Теперь, довольный тем, что он видит, что у каждого навыка есть свои уровни рядом с ним, он затем скомандовал.

-Определите [Выстрел Орехом], [Хранилище SP], [Создание Плодов] и [Сходство к Ветру]."

День! День! День!

Три экрана появились перед полем зрения Ауруса, когда он посмотрел на каждый экран один за другим.

-Ах. Я также должен включить возможность просмотра оценок навыков"

Вспомнил Аурус, глядя на экран.

-Я просто сделаю это позже."

[Выстрел Орехом] (Уровень 1/3)

Опыт: 0/3

Ветка грецкого ореха может использовать свои плоды в качестве метательного оружия, которое может наносить урон врагам. Как только фрукт сталкивается с врагом, он разлетается на куски, нанося урон. Повреждение зависит от характеристики [Твердости оболочки] палки.

Стоимость: 1 SP

Время перезарядки: 5 секунд

[Хранилище SP] (Уровень 1/3)

Опыт: 0/3

Вездесущая энергия, присутствующая в мире Эрудинии, позволяет палочкам делать то, что обычно для них невозможно. Обычно встречающийся в газообразной форме в сосуде, образованном в палочке, она обладает бесконечными возможностями.

Максимальная вместимость SP: 2 SP

Скорость регенерации SP: 1 SP в минуту

[Сродство к Ветру] (Уровень 1/3)

Опыт: 0/3

Обладая достаточным опытом, палка может чувствовать ветер в окружающей среде, используя его многими возможными способами. Этот навык увеличивает урон и скорость снарядов при атаках на 1%.

[Создание плодов] (Уровень 1/3)

Опыт: 0/3

Врожденный навык, присущий всем палочкам и веткам, относящимся к расе грецких орехов, позволяет ветвям и палочкам образовывать плоды, которые можно использовать либо в качестве хранилища для SP, либо для снарядов для атаки.

Максимальное количество фруктов: 3

Максимальная вместимость SP на грецкий орех: 1 SP

Аурус посмотрел на это и не мог не улыбнуться навыкам, которыми он в настоящее время владел. Это и близко не шло ни в какое сравнение с навыками Ветки Красного Дерева, с которыми он играл в своей предыдущей жизни.

Теперь, когда он собирался стать рейнджером или, возможно, магом, первое, что он должен был понять, - это как эффективно использовать свой SP.

-Итак"

Спросил себя Аурус.

-Какое соотношение я должен использовать для хранения SP к количеству снарядов?"

<http://tl.rulate.ru/book/59601/1555526>